# UNIVERSIDAD ALAS PERUANAS FACULTAD DE INGENIERÍA Y ARQUITECTURA

ESCUELA PROFESIONAL DE INGENIERÍA DE SISTEMAS E INFORMÁTICA



# **TESIS**

# PROTOTIPO DE UN SISTEMA PARA PROYECCIÓN DE VENTAS Y UTILIZACIÓN DE INSUMOS BASE, UTILIZANDO CUBOS OLAP EN UNA PANADERÍA DE LA CIUDAD DE AREQUIPA

PRESENTADO POR LA BACHILLER

LENY ROSARIO LEÓN NIEVES

PARA OPTAR EL TÍTULO PROFESIONAL DE INGENIERO DE SISTEMAS E INFORMÁTICA

AREQUIPA – PERÚ

2018

#### A Dios

Por darme la vida, permitirme llegar a cada objetivo, por ser el ser que me ha brindado la fuerza y sensatez necesaria para levantarme, por llenar mi vida de bendiciones; a ti que estás pendiente de tus hijos, gracias mi señor.

#### A mi madre Teresa Nieves

Por dejar de ser mujer y ser madre dedicada, dejar de ser madre por ser amiga; porque cada abrazo calmaba mí fatiga y cada beso regalado cuando mis penas llegaban a ser alegrías. Por su coraje, comprensión y amor incondicional para alcanzar esta meta: Te amo.

A Julio Cesar Macías, por tu alegría, y carisma incomparable, por ser mi amigo y compañero hasta el final.

# A mi hija Luana

Por ser el motivo de seguir adelante y luchar en este mundo, por ser mi inspiración y las ganas de darte un mundo mejor. Te amo hijita

.

Al Ing. Víctor Manuel Cornejo Aparicio, por el apoyo y asesoría brindada en el Proyecto de Investigación en el curso de Metodología de la Investigación.

A la Ing. Tania Méndez Cáceres, por el apoyo y asesoría brindada en el Proyecto de Investigación en el curso de Proyectos de información I.

Al Ing. José Ayala Pineda, por su apoyo incondicional como asesor, amigo y profesional en el presente proyecto.

#### RESUMEN

La presente investigación titulada "Prototipo de un Sistema para Proyección de ventas y utilización de insumos base utilizando cubos OLAP en una panadería de la ciudad de Arequipa", tiene como objetivo general desarrollar un sistema de registro y control de producción, empleando cubos OLAP, para la determinación de proyecciones estadísticas según diversos criterios temporales u operativos, que permita obtener la evaluación de las utilidades presentes y proyectadas. Las tecnologías utilizadas fueron Visual estudio 2012 y C# para el desarrollo del sistema; SQL server estándar 2008 y starUML para el desarrollo del análisis y diseño del sistema. En el desarrollo del proyecto, las etapas de análisis de requerimientos y diseño tomaron gran parte del tiempo del proyecto. Finalmente, se cumplió el objetivo general de la investigación al concluir que es factible el desarrollo de un sistema de registro y control de la producción, pudiendo el usuario obtener proyecciones de futuras ventas y uso de insumos por periodos mensuales, mantener una base de datos de clientes y proveedores, obtener un punto de venta de los productos y conocer la demanda de los clientes en el consumo por mes y por productos.

Palabras Clave: Sistema de ventas e insumos, cubos OLAP, panadería

# INTRODUCCIÓN

La investigación desarrollada "Prototipo de un Sistema para la Proyección de ventas y utilización de insumos base utilizando cubos OLAP en una panadería de la ciudad de Arequipa". Tiene como objetivo general desarrollar un sistema de registro y control de producción, empleando cubos OLAP, para la determinación de proyecciones estadísticas según diversos criterios temporales u operativos, que permita obtener la evaluación de las utilidades presentes y proyectadas.

La presente investigación está dividido en VIII capítulos. En el capítulo I se considera el Análisis de la Organización; en el Capítulo II, el Marco Teórico del Negocio y del Proyecto; en el Capítulo III, el inicio y planificación del proyecto; Capítulo IV. La ejecución, seguimiento y control del proyecto; Capítulo V Cierre del Proyecto; en el Capítulo VI, Evaluación de Resultados y en el Capítulo VII las Conclusiones y Recomendaciones.

# ÍNDICE DE CONTENIDO

DEIDCATO	RIA	ii
AGRADECI	MIENTOiError! Marcador no	o definido.
RESUMEN.		iv
INTRODUC	CIÓN	v
ÍNDICE DE	CONTENIDO	vi
ÍNDICE DE	GRÁFICOS	ix
ÍNDICE DE	TABLAS	x
ÍNDICE DE	ANEXOS¡Error! Marcador no	o definido.
CAPÍTULO	l	12
ANÁLISIS D	DE LA ORGANIZACIÓN	12
1.1. Da	tos generales de la institución	12
1.1.1.	Nombre de la Institución	12
1.1.2.	Rubro o giro del negocio	12
1.1.3.	Breve historia	12
1.1.1.	Organigrama actualiError! Marcador no	o definido.
1.1.2.	Descripción de las Áreas funcionales	14
1.1.3.	Descripción general del proceso de negocio	15
1.2. Fir	es de la Organización	17
1.2.1.	Visión	17
1.2.2.	Misión	17
1.2.3.	Valores	17
1.2.4.	Objetivos Estratégicos	17
1.2.5.	Unidades estratégicas de negocios	18
1.3. An	álisis externo	18
1.3.1.	Análisis del entorno general	18
1.3.2.	Análisis del entorno competitivo	26
1.3.3.	Análisis de la posición competitiva: Factores claves de éxito	27
1.4. An	álisis interno	29
1.4.1.	Recursos y capacidades	29
1.4.2.	Análisis de la cadena de valor	34
1.5. An	álisis Estratégico	39
1.5.1.	Análisis FODA	39
1.5.2.	Matriz FODA	42
1.6. De	scripción de la problemática	45

1.6	.1.	Problemática	45
1.6	.2.	Objetivos	45
1.7.	Res	sultados esperados	46
CAPÍTU	JLO I	II	48
MARCO	) TE	ÓRICO DEL NEGOCIO Y DEL PROYECTO	48
2.1.	Ма	rco teórico del Negocio	48
2.2.	Ма	rco teórico del Proyecto	52
2.2	.1.	Gestión del Proyecto	52
2.2	.2.	Ingeniería del Proyecto	57
2.2	.3.	Soporte del Proyecto	61
2.2	.4.	Planificación de la calidad	61
2.2	.5.	Identificación de estándares y métricas	61
2.2	.6.	Diseño de formatos de aseguramiento de calidad	76
CAPÍTU	JLO I	III	77
INICIO '	Y PL	ANIFICACIÓN DEL PROYECTO	77
3.1.	Ge	stión del proyecto	77
3.1	.1.	Iniciación	77
3.1	.2.	Planificación	86
3.2.	Ing	eniería del proyecto	147
3.2	.1.	Concepción	147
3.2	.2.	Diagrama de clases	150
3.2	.3.	Diagrama de secuencias	151
3.2	.4.	Diagrama de Actividades	154
3.2	.5.	Diagrama de despliegue	158
3.2	.6.	Diagrama de componentes	159
3.2	.7.	Diagrama Entidad Relación	160
3.3.	Sop	porte del proyecto	161
3.3	.1.	Plan de gestión de la configuración del Proyecto	161
3.3	.2.	Plan de gestión de métricas del Proyecto	166
3.3	.3.	Plan de gestión del aseguramiento de Calidad del Proyecto	166
CAPÍTU	JLO I	V	171
EJECU	CIÓN	N, SEGUIMIENTO Y CONTROL DEL PROYECTO	171
4.1.	Ge	stión del proyecto	171
4.1	.1.	Ejecución	171
4.1	.2.	Seguimiento y control	178
4.2.	Ing	eniería del proyecto	180
4.3.	Sor	porte del proyecto	180

4.3	3.1.	Plantilla de Seguimiento a la Gestión de la configuración actualizad	o.180
4.3	3.2.	Plantilla de seguimiento al aseguramiento de la calidad actualizado	185
4.3 act	_	Plantilla de seguimiento a la métricas y evaluación del deser	•
CAPÍTU	JLO V	/	190
CIERRI	E DEL	_ PROYECTO	190
5.1.	Cier	re	190
5.1	.1.	Acta de aprobación de entregables	190
5.1	.2.	Lecciones aprendidas	190
5.1	.3.	Acta de reunión de cierre	192
5.2.	Inge	eniería del Proyecto	195
5.3.	Plar 195	ntilla de seguimiento a la métrica y evaluación del desempeño actua	alizado
CAPÍTU	JLO V	/I	196
EVALU.	ACIÓ	N DE RESULTADOS	196
CAPÍTU	JLO V	/11	205
CONCL	USIC	NES Y RECOMENDACIONES	205
GLOSA	RIO I	DE TÉRMINOS	208
Α. [	Del pr	oyecto de investigación	208
В. [	Del pr	oducto	211
ANEXC	1. M	ATRIZ DE TRAZABILIDAD	219
ANEXO	2. DI	ICCIONARIO DEL EDT	220
ANEXC	3. IN	ITERFACES	242
ANEXO	4. C	ÓDIGO FUENTE DE LA PREDICCIÓN	244

# ÍNDICE DE GRÁFICOS

GRAFICO 1. UBICACION DE LA PANADERIA Y PASTELERIA	13
GRÁFICO 3. ESQUEMA CONCEPTUAL DE LA ELABORACIÓN DEL PAN	16
GRÁFICO 4. IMPORTACIÓN DE TRIGO DURO 2017	22
GRÁFICO 5. MAQUINARIA	
GRÁFICO 6. CANASTAS Y OTROS	32
GRÁFICO 7. HORNO	
GRÁFICO 8. INSUMOS Y OTROS	32
GRÁFICO 9. MESAS	
GRÁFICO 10. BATIDO DEL PAN	34
GRÁFICO 11. AMASADO DEL PAN	35
GRÁFICO 12. EL PAN	
GRÁFICO 13. EL PAN EN GALERAS	
GRÁFICO 14. PREPARANDO EL PAN PARA EL HORNO	
GRÁFICO 15. PANADERÍA Y PASTELERÍA SAN NICOLÁS	
GRÁFICO 16. CADENA DE VALOR	
GRÁFICO 23. CICLO DE VIDA DEL DESARROLLO SOFTWARE	
GRÁFICO 26. ELABORACIÓN DEL EDT	
GRÁFICO 31. CASOS DE USO	
GRÁFICO 32. DIAGRAMA DE CLASES	
GRÁFICO 33. DIAGRAMA DE SECUENCIA DE REGISTRO DE COMPRAS	
GRÁFICO 34. DIAGRAMA DE SECUENCIA DE REGISTRO DE CLIENTES	_
GRÁFICO 35. DIAGRAMA DE SECUENCIA DE REGISTRO DE PRODUCTOS	_
GRÁFICO 36. DIAGRAMA DE SECUENCIA DE REGISTRO DE PROVEEDOR	
GRÁFICO 37. DIAGRAMA DE SECUENCIA DE VISUALIZACIÓN DE PROYECCIO	
,	
GRÁFICO 38. DIAGRAMA DE SECUENCIA DE VISUALIZACIÓN DE VENTAS	
GRÁFICO 39. DIAGRAMA DE ACTIVIDADES DE REGISTRO DE COMPRAS	
GRÁFICO 40. DIAGRAMA DE ACTIVIDADES DE REGISTRO DE CLIENTES	
GRÁFICO 41. DIAGRAMA DE ACTIVIDADES DE REGISTRO DE PRODUCTOS .	
GRÁFICO 42. DIAGRAMA DE ACTIVIDADES DE REGISTRO DE PROVEEDO	
,	
GRÁFICO 43. DIAGRAMA DE ACTIVIDADES DE VISUALIZACIÓN	
PROYECCIONES	
GRÁFICO 44. DIAGRAMA DE DESPLIEGUE	
GRÁFICO 46. DIAGRAMA ENTIDAD RELACIÓN	
GRÁFICO 47. EDT ACTUALIZADO	
GRÁFICO 48. VENTAS NORMALES	
GRÁFICO 49. VENTAS CON SISTEMA	
GRÁFICO 50. GRÁFICO DE RESUMEN NORMAL	
GRÁFICO 51. RESUMEN CON SISTEMA	199

# **ÍNDICE DE TABLAS**

TABLA 1. IMPORTACIONES DE TRIGO	22
TABLA 2. CONSUMO NACIONAL PERCÁPITA	24
TABLA 3. ESTADÍSTICA POBLACIONAL DE 2012 - 2015	26
TABLA 4. RECURSOS TANGIBLES	
TABLA 5. MATRIZ FODA.	
TABLA 6. ACTA DE CONSTITUCIÓN DEL PROYECTO	
TABLA 7. PLAN DE GESTIÓN DEL ALCANCE	
TABLA 8. PLAN DE GESTIÓN DEL ALCANCE	
TABLA 9. Matriz de trazabilidad	
TABLA 10. HITOS DEL PROYECTO	
TABLA 11. RECURSOS HUMANOS	
TABLA 12. RECURSOS HARDWARE	
TABLA 13. RECURSOS DE SOFTWARE	
TABLA 14. RECURSOS DE SERVICIOS	
TABLA 15. SUMINISTROS DEL ESCRITORIO	
TABLA 16. COSTO TOTAL	
TABLA 17. RECURSO DE CONTINGENCIA	
TABLA 17. RECORSO DE CONTINGENCIA	
TABLA 19. CONTROL DE DOCUMENTOS	
TABLA 20. CONTROL DE REGISTROSTABLA 21. REVISIÓN POR LA DIRECCIÓN	
TABLA 22. DISEÑO Y DESARROLLO	
TABLA 23. SEGUIMIENTO Y MEDICIÓN DEL PRODUCTO	
TABLA 24. DESARROLLO DE PRUEBAS	
TABLA 25. GERENTE DEL PROYECTO	
TABLA 26. DIRECTOR DEL PROYECTO	
TABLA 27. ANALISTA DE SISTEMAS	
TABLA 28. ADMINISTRADOR DE BASE DE DATOS	
TABLA 29. PROGRAMADOR DE SISTEMAS	
TABLA 30. TESTER	
TABLA 31. TÉCNICO DE HARDWARE	
TABLA 32. LISTA DE ENTREGABLES	
TABLA 34. LISTA DE STAKEHOLDERS POR ROL	
TABLA 35. REGISTRO DE STAKEHOLDERS	
TABLA 36. PLAN DE GESTIÓN DE RIESGOS	
TABLA 37. IDENTIFICACIÓN DE RIESGOS	
TABLA 38. ANÁLISIS CUALITATIVO DE LOS RIESGOS	
TABLA 39. PLAN DE RESPUESTAS DE RIESGOS	
TABLA 40. HARDWARE CON SUS RESPECTIVAS CARACTER	RÍSTICAS140
TABLA 41. SOFTWARE CON SUS RESPECTIVAS CARACTER	ÍSTICA140
TABLA 42. ADQUISICIÓN DE RECURSOS TÉCNICOS	142
TABLA 43. ADQUISICIÓN DE SUMINISTROS DE ESCRITORIO	)143
TABLA 44. ADQUISICIÓN DE RECURSOS DE COMUNICACIÓ	
TABLA 45. SERVICIO DE CAPACITACIÓN	
TABLA 46. SERVICIO DE MOVILIDAD	
TABLA 47. INTERESADOS DEL PROYECTO	
TABLA 48. ESPECIFICACIÓN DE REQUERIMIENTOS DEL SO	FTWARE147
TABLA 49. PLAN DE GESTIÓN	

TABLA 50. PLAN DE ASEGURAMIENTO DE LA CALIDAD	
TABLA 51. RECURSOS HUMANOS	
TABLA 52. RECURSOS HARDWARE	
TABLA 53. RECURSOS DE SOFTWARE	
TABLA 54. RECURSOS DE SERVICIOS	
TABLA 55. SUMINISTROS DEL ESCRITORIO	
TABLA 56. COSTO TOTAL	
TABLA 57. MATRIZ DE TRAZABILIDAD	_
TABLA 58. MODELO DE ACTA DE REUNIÓN	
TABLA 59. PLAN DE GESTIÓN DE RIESGOS	
TABLA 60. PLAN DE GESTIÓN	
TABLA 61. PLAN DE ASEGURAMIENTO DE LA CALIDAD	
TABLA 62. LECCIONES APRENDIDAS	
TABLA 63. ACTA DE CIERRE DEL PROYECTO	_
TABLA 64. VENTAS SIN EL SISTEMA	
TABLA 65. RESUMEN	
TABLA 66. VENTAS CON EL SISTEMA	
TABLA 67. RESUMEN	
TABLA 68. MATRIZ DE TRAZABILIDAD	219

# **CAPÍTULO I**

# **ANÁLISIS DE LA ORGANIZACIÓN**

# 1.1. Datos generales de la institución

#### 1.1.1. Nombre de la Institución

Panadería y pastelería "San Nicolás" EIRL.

# 1.1.2. Rubro o giro del negocio

El rubro de la empresa es la producción de panes tradicionales, pasteles, galletas y productos embolsados.

Se caracteriza por producir y comercializar los productos con la mejor calidad, precios al alcance de todos los consumidores, razón por lo cual se han ganado la preferencia de los consumidores.

## 1.1.3. Breve historia

La panadería San Nicolás cuenta con más de 20 años de experiencia en la preparación y comercialización de pan y pastelería en general, debido a su tiempo en el mercado y su –ya ganada- cartera de clientes, requiere del desarrollo e implementación de un sistema que realice proyecciones en el uso de insumos y ventas para satisfacer la demanda de sus clientes y prevenir la falta de insumos en la preparación de los productos.

GRÁFICO 1. UBICACIÓN DE LA PANADERÍA Y PASTELERÍA "SAN NICOLÁS"



FUENTE: Elaboración propia

Dicho establecimiento elabora productos a base de harina de trigo y sus derivados; consta con una gran variedad de panes tradicionales o especiales; así como galletas, pasteles, productos embolsados, etc.

San Nicolás brinda productos de muy buena calidad y consta con personal altamente calificado; a pesar de que en los últimos años ha surgido bastante competencia en el mismo rubro, y se ha visto amenazada por este.

# 1.1.4. Descripción de las Áreas funcionales

#### A. Gerencia

El área de gerencia se encarga de dirigir, controlar y administrar los recursos, tanto técnicos como el factor humano, en donde la integración de todos los recursos funcione efectivamente. Funciones:

- o Controlar el servicio al cliente
- Control de Calidad
- Análisis de estados financieros
- Proyecciones en futuros mercados

#### B. Administración

El área de administración se encarga del personal, resuelve las inquietudes de los trabajadores y clientes. Para el buen desempeño de su trabajo supervisa los insumos, preparación y presentación de los productos; controla la atención a los clientes y es un soporte en caja.

- Supervisión de Personal
- o Supervisión del local
- o Relaciones públicas
- o Coordinador del horno

## C. Panadería

El área de panadería se encarga de elaborar los productos de la panadería, la preparación de la masa, así como administrar los insumos y materias primas para la preparación de los mismos.

- Preparar la materia prima para la elaboración de los productos.
- o Elaborar y hornear las diferentes clases de pan.
- o Llevar el control de la maquinaria de la panadería.
- Garantizar la calidad el servicio.
- Implementar las buenas prácticas de manufactura.

#### D. Auxiliar de Panadería

Esta área se encarga de brindar apoyo en varias áreas como las siguientes:

- o Llenar los gabinetes del pan.
- o Ordenar el pan en cada uno de los estantes y vitrinas.
- Vigilar y supervisar que todos los productos se encuentren en buen estado y organizados.
- o Garantizar y aplicar normas de higiene.
- o Llevar los registros de temperaturas.
- Cumplir con buenas prácticas de manipulación de alimentos

#### E. Pastelería

El área de pastelería se encarga de administras los insumos para la elaboración de los pasteles, así como otras funciones:

- Preparar y elaborar las mezclas para los pasteles y productos de repostería.
- o Elaborar diferentes diseños de pasteles.
- o Garantizar la excelente calidad de los productos.
- o Satisfacer las necesidades de los clientes.
- o Cumplir con la manipulación de alimentos.

# F. Caja

El área de caja se encarga de recaudar el dinero en efectivo consecuente del pago de los consumidores. Funciones:

- o Recaudar el dinero
- Atención a clientes
- Cuadre de cuentas
- o Efectuar los reportes de producción
- Emitir facturas y boletas
- o Gestionar y controlar los pagos con tarjetas.

# G. Seguridad

El área de seguridad se encarga de proporcionar el bienestar y/o integridad de los clientes, así como de los que laboran en la empresa.

- Proporcionar seguridad del patrimonio de la panadería.
- Vigilancia de la panadería para proporcionar seguridad a los consumidores. Descripción general del proceso de negocio

La panadería "San Nicolás", diariamente, así como los fines de semana realiza la producción de sus productos para la venta al por menor y mayor en Arequipa, de acuerdo a los pedidos realizados por los clientes o por parte de las empresas.

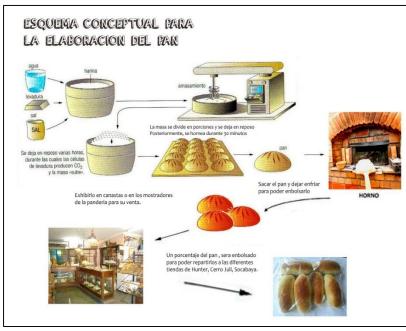
Al realizar el consumidor una compra, este mismo es atendido por el auxiliar de panadería, el cual empaca el producto seleccionado por el consumidor.

La producción implica preparar la masa; dejar ornear (macerar); moldear el producto, aproximadamente a las 2:00 am; tapar para que se mantenga fresco; calentar el horno por 4:00 am por una hora, generalmente; limpiar los residuos de horno; bañar los productos con agua y azúcar para darle color; hornear de dos a tres horas; finalmente está listo para la venta a los consumidores

Los productos que se elaboran en la panadería, básicamente son:

- Panes tradicionales
- Pasteles
- Galletas.

GRÁFICO 2. ESQUEMA CONCEPTUAL DE LA ELABORACIÓN DEL PAN



# 1.2. Fines de la Organización

#### 1.2.1. Visión

Ser la mejor empresa en el distrito de Jacobo Hunter, que en un futuro se convertirá en una empresa emprendedora con potencial de alta calidad y vocación de servicio y trabajo que integrado buscará la satisfacción del público en general.

#### 1.2.2. Misión

Ofrecer a la diversidad de clientes tanto a nivel consumidor como empresarial, productos de calidad llegando a cubrir las expectativas de las familias arequipeñas el sabor de nuestros panes hechos tradicionalmente, para satisfacer el gusto de las personas contribuyendo a su nutrición y salud.

#### 1.2.3. Valores

- Trabajo en equipo, uniendo el talento y la experiencia orientado a los objetivos en común, escuchando a los demás y aceptando con tolerancia sus percepciones.
- La honestidad y el cumplimiento de la palabra dada.
- Compromiso de trabajar con ética, responsabilidad, honestidad y disciplina, haciendo que el trabajo este bien desde el principio a fin.
- o La paciencia y tolerancia entre todos los que laboran en la panadería y pastelería "San Nicolás".
- La responsabilidad de entregar el mejor producto con la mejor calidad.

#### 1.2.4. Objetivos Estratégicos

- Obtener el registro sanitario para la producción de productos empacados, siendo el tiempo para obtenerlo en el mes de agosto de 2017.
- Actualización y renovación de maquinaria y equipo de manera constante y sostenible
- Desarrollo de nuevas tecnologías de información para mejorar la administración.
- Donar productos a entidades dedicadas a la labor social, dos veces al año: julio y diciembre.

- Desarrollar campañas de promoción y publicidad por campañas a efecto de lograr un mejor posicionamiento en las preferencias de nuestro público objetivo.
- Incrementar el servicio de delivery en la mañana y la tarde a partir del mes de marzo.

# 1.2.5. Unidades estratégicas de negocios

Las unidades estratégicas de la panadería "San Nicolás" están divididos de manera geográfica, ya que sus productos están dirigidos al público en general.

- Producción niños: Está dirigido para el público infantil. Son panes de menor tamaño al igual que sus complementos, bebidas y el respectivo postre.
- o Producción general: Está dirigido para los consumidores en general, donde los productos son más variados desde panes de trigo, pasteles o porciones de torta, para que estos se puedan seleccionar al gusto del cliente.
- o Producción especial: Está dirigido para los consumidores con hábitos alimenticios más sanos, estos productos son de tipo panes integral y otros, siendo que este segmento de los clientes son más reacios a algunos productos ofrecidos por la panadería "San Nicolás".

## 1.3. Análisis externo

#### 1.3.1. Análisis del entorno general

#### A. Factores económicos

#### o Producto bruto interno

El PBI en el sector servicios tuvo un crecimiento del 4.7% en el mes de mayo, año 2015, lo cual indica que hay una buena demanda e incrementa favorablemente nuestro sector.

# o Demanda global

Los sectores de demanda fueron los de mayor contribución al PBI en el 2015, destacando los servicios de comercio y construcción. El sector servicios, en conjunto, añadió 2.5% al crecimiento de la economía.

# o Ingreso real

Es la remuneración bruta mensual en el 2015; se excluye los pagos por horas extras y los pagos no permanentes como reintegros, gratificaciones, liquidaciones, remuneraciones adicionales por vacaciones y otros que se otorgan en forma esporádica o diferida.

## o Empleo

El crecimiento de la producción nacional está estrechamente relacionado con el empleo formal en la economía nacional. Así, en los últimos años, tanto la producción como el empleo en el sector restaurantes mantienen una relación positiva; es decir, a medida que la producción aumenta también aumenta el empleo y viceversa, sobre todo en empresas medianas de 50 y más trabajadores.

#### Balanza comercial

En este año, la balanza comercial registró un déficit preliminar de 2 800 millones de dólares; las exportaciones cayeron por los menores envíos tradicionales. Las importaciones mostraron una caída nominal de 13.0 %.

#### o Inflación

La inflación del Perú fue de 3.22% al cierre de 2015 al mes de Abril, cifra que se sitúa dentro del rango meta del Banco Central de Reserva de entre 1.0% y 4.0%. Todos los grandes grupos tuvieron alzas; en el caso de alimentos y bebidas, fue de 4.0%. El resultado de 2015 se explica por el incremento de precios de los pescados y comida fuera del hogar; así como por el aumento en el precio de la gasolina, el gasto en educación y las tarifas eléctricas.

#### B. Factores tecnológicos

# o Aspecto productivo

Las nuevas tecnologías ayudan en el producto final, tales como:

# - Hornos de alta tecnología

- Formas de conservación de un producto como el "vacío"
- Cámaras de ultra congelación abatidor

Empresas que cuentan con esta tecnología:

- Panadería Astoria
- Panadería Las Américas
- Panadería Galleti
- Panadería Las Torres
- Panadería El trigal

#### o Comunicaciones

Debido a las nuevas tecnologías, las empresas tienen un mayor acceso a variedad de comunicación con el cliente tales como:

- Facebook
- Radio
- Anuncios publicitarios pantallas led
- Anuncio en periódicos, revistas, etc.
- Volantes

# C. Factores políticos

# o Valor de la harina

El precio de la harina de trigo en Perú está 10% por debajo de lo registrado en otros países de Sudamérica, lo cual se explica por la política de apertura comercial que ha tomado el país, y que marca las condiciones para tener un producto más competitivo, señaló la Sociedad Nacional de Industrias (SNI).

Los tres principales proveedores de trigo del Perú son: Estados Unidos, Argentina y Canadá.<sup>1</sup>

El precio de la harina de trigo registra continuamente saltos repentinos en el Mercado. Actualmente, según el Ministerio de Agricultura, el precio de la harina de marca Anita aumentó en 5.4%, de S/. 83 a S/. 87.5 el saco de 50 kilogramos, mientras que la

<sup>&</sup>lt;sup>1</sup>http://www.actualidadganadera.com/noticias/trigo-peruano-de-calidad-internacional.html

marca Don Ángelo creció en 4.2%, desde S/. 84 hasta S/. 87.5 el saco.

Algunas panaderías confirmaron el alza y señalaron que, además, la marca Cogorno ya les anunció que aumentará su precio de S/. 92 a S/. 99 el saco de 50 kilos (7.6%), y en similar porcentaje la marca Nicolini. Aunque el Ministerio de Agricultura indica que Nicolini se mantuvo casi estable; ayer subió 0.3%, S/. 91.25 el saco.

# o Importación de la harina

En el primer Trimestre de 2017, Perú importo trigo duro por U\$ 15.5 millones a un precio promedio de US\$ 0.329 kilo.

TABLA 1. IMPORTACIONES DE TRIGO.

IMPORTACIONES LD	. TRIGO		8			
	2,017		2,016			
MES	CIF	KILOS	PREC.	CIF	KILOS	PREC.
			PROM			PROM
ENERO	12,457,535	58,289,540	0.214	32,163,085	131,291,659	0.245
FEBRERO	43,006,697	184,664,785	0.233	28,472,490	116,489,192	0.244
MARZO	44,194,228	188,495,935	0.234	38,359,489	157,024,094	0.244
ABRIL	27,157,810	119,682,504	0.227	17,306,994	74,257,314	0.233
MAYO	40,181,978	162,760,880	0.247	20,960,761	88,734,894	0.236
JUNIO	54,715,149	232,017,616	0.236	64,799,351	275,192,370	0.235
JULIO	32,600,849	138,597,910	0.235	30,417,240	132,301,265	0.230
AGOSTO	28,184,976	116,081,908	0.243	44,195,477	195,202,810	0.226
SEPTIEMBRE	-	-		23,633,884	101,440,381	0.233
OCTUBRE				33,953,642	153,066,356	0.222
NOVIEMBRE				37,088,673	158,588,682	0.234
DICIEMBRE				15,762,578	69,489,342	0.227
TOTALES	282,499,222	1,200,591,078	0.235	387,113,662	1,653,078,359	0.234
PROMEDIO MES	35,312,403	150,073,885		32,259,472	137,756,530	
% CREC. PROMEDIO	9%	9%	0.5%	-16%	-2%	-14.3%

Fuente: Actualidad Ganadera, Agraria. Edición actualizada agosto de 2017.

De Canadá procede el 100%. Destacan las importaciones de Alicorp SAA con U\$ 29.1 millones (73% del total).

IMPORTACION HARINA DE TRIGO LOS DEMAS 2017
CIF US\$ %

RUSSIAN FEDERATION;
455,000

UNITED STATES;
87,456,929

CANADA; 173,030,319

GRÁFICO 3. IMPORTACIÓN DE TRIGO DURO 2017

Fuente: Actualidad Ganadera, Agraria. Edición actualizada agosto de 2017.

# o Gremio de panadería y pastelería

El gremio de panadería y pastelería es conocido como la Asociación Peruana de Empresarios de la Panadería y Pastelería que fue constituida el 11 de diciembre de 2003 e inscrita en Registros Públicos de Lima (Partida Registral Nº 11618846).

ASPAN, representa y defiende sus intereses legítimos de los emprendedores de la panadería, pastelería, chocolatería, confitería y heladería. Así como revalora la profesión del panadero y formación de sus asociados y no asociados a través de la constante capacitación a cargo de sus especialistas en el sector.<sup>2</sup>

# o Objetivos del gremio de panadería y pastelería

- Contribuir a la expansión económica de la industria panificadora, pastelera y afines.
- Desarrollar alianzas estratégicas productivas con otros organismos e instituciones públicas y privadas que colaboren con el desarrollo de nuestro sector.
- Escuchar democráticamente la opinión de los miembros asociados e invitados.
- Promover el bienestar y la mejora de la calidad de vida de los empresarios panificadores y afines.
- Desarrollar estudios e investigaciones en nuestro sector para mejorar el posicionamiento e imagen de nuestra industria.
- Establecer convenios con entidades públicas y privadas que nos ayuden a mejorar nuestro sector.
- Promover programas de capacitación, asesoría, tecnificación y/o asistencia social en beneficio del empresario panadero, pastelero y afín.
- Establecer convenios con medios de comunicación escrita, radial y televisiva para difundir logros.
- Participar en las más importantes ferias y eventos afines a la gastronomía, panaderías y pastelería en el país y el extranjero representando de manera excelente la imagen de nuestro sector.

http://www.aspanperu.com/index.php/2013-03-02-13-10-31/quienessomos

# o Consumo per cápita de harina

La harina de trigo es de consumo más habitual; seguido de otros tipos de harinas como la cebada, maíz, quinua, siete semillas, polenta y otros.

TABLA 2. CONSUMO NACIONAL PERCÁPITA

Principales			Dooto	Ár	ea	Región Natural			
Tipos de Harina	Total	Lima	Resto País	Urbana	Rural	Costa	Sierra	Selva	
Harina de trigo	0.5	1.8	0.8	3.1	0.5	0.5	3	0.8	
Harina de otros cereales	1.0	0.3	1.3	0.6	2.4	0.4	2.4	0.2	
Harina de menestras	0.5	0.2	0.6	0.3	1.0	0.3	1.0	0.0	

Fuente: ASPAN, Asociación Peruana de Empresario de Panadería y Pastelería.

Edición Actualizada marzo de 2015

#### D. Factores sociales

#### o Desempleo

El desempleo en Arequipa creció de 13 a 14% en los últimos meses, lo cual representa unos 52 mil ciudadanos sin un puesto laboral.

# o Seguridad interna

Incrementó la inseguridad ciudadana en un 35% en los últimos 2 años.

## o Ambiente laboral

Esto, pese a que el 91% de las empresas trabaja por reducir su movimiento de personal a menos del 10% y un 67% de ellas aspira a que esa cifra disminuya a menos del 5%, reveló la encuesta "Tendencias de Retención del Talento Perú 2014" elaborado por la consultora PwC y HBC Consultores.

# o Seguridad externa

Perú, Bolivia y Brasil se unen contra el narcotráfico

Perú incrementa su lucha contra la corrupción.

# E. Factores demográficos

Los cambios demográficos afectan en gran medida al mercado de la panadería "San Nicolás". En este sentido, se están abriendo oportunidades en el segmento de la tercera edad en el servicio de realizar entrega a domicilio.

Las proyecciones de población que indica el INEI <sup>3</sup> constituyen un elemento de importancia fundamental no solo para los usuarios privados, sino también los sectores gubernamentales, en particular para la panadería y pastelería "San Nicolás".

Puesto que nos permiten conocer la probable evolución cuantitativa de la población, para así proyectar y producir más productos para el consumo.

<sup>&</sup>lt;sup>3</sup> http://www.hsr.gob.pe/epidemiologia/pdf/interes\_4.pdf

TABLA 3. ESTADÍSTICA POBLACIONAL DE 2012 - 2015

	POBLACIÓN ESTIMADA AL 30 DE JUNIO, POR AÑOS CALENDARIO Y SEXO, SEGÚN DEPARTAMENTO, PROVINCIA Y DISTRITO, 2012-2015												
UDIOSO	DEPARTAMENTO,		2012			2013		2014			2015		
UBIGEO	PROVINCIA Y DISTRITO	Total	Hombre	Mujer									
040000	AREQUIPA	1 245 251	618 679	626 572	1 259 162	625 246	633 916	1 273 180	631 863	641 317	1 287 205	638 480	648 725
040100	AREQUIPA	936 464	453 998	482 466	947 384	458 841	488 543	958 351	463 700	494 651	969 284	468 537	500 747
040101	AREQUIPA	57 597	27 333	30 264	56 430	26 789	29 641	55 264	26 246	29 018	54 095	25 702	28 393
040102	ALTO SELVA ALEGRE	79 444	38 181	41 263	80 453	38 623	41 830	81 445	39 055	42 390	82 412	39 476	42 936
040103	CAYMA	85 794	40 759	45 035	87 788	41 604	46 184	89 793	42 451	47 342	91 802	43 296	48 506
040104	CERRO COLORADO	135 101	65 850	69 251	139 408	67 856	71 552	143 772	69 882	73 890	148 164	71 904	76 260
040105	CHARACATO	8 292	4 155	4 137	8 615	4 306	4 309	8 947	4 460	4 487	9 288	4 619	4 669
040106	CHIGUATA	2 874	1 436	1 438	2 896	1 441	1 455	2 919	1 447	1 472	2 940	1 451	1 489
040107	JACOBO HUNTER	48 029	23 293	24 736	48 147	23 315	24 832	48 247	23 328	24 919	48 326	23 331	24 995
040108	LA JOYA	28 065	14 244	13 821	28 781	14 574	14 207	29 505	14 907	14 598	30 233	15 240	14 993
040109	MARIANO MELGAR	53 112	25 709	27 403	52 985	25 634	27 351	52 837	25 549	27 288	52 667	25 454	27 213
040110	MIRAFLORES	50 075	24 300	25 775	49 625	24 067	25 558	49 160	23 827	25 333	48 677	23 579	25 098
040111	MOLLEBAYA	1 696	913	783	1 751	942	809	1 809	972	837	1 868	1 003	865
040112	PAUCARPATA	124 513	60 640	63 873	124 622	60 653	63 969	124 701	60 660	64 041	124 755	60 673	64 082
040113	POCSI	574	295	279	565	290	275	556	284	272	547	279	268
040114	POLOBAYA	1 483	924	559	1 481	932	549	1 479	939	540	1 477	947	530
040115	QUEQUEÑA	1 329	652	677	1 344	658	686	1 361	665	696	1 376	671	705
040116	SABANDIA	4 009	1 976	2 033	4 053	1 994	2 059	4 095	2 011	2 084	4 136	2 027	2 109
040117	SACHACA	18 989	9 327	9 662	19 191	9 427	9 764	19 390	9 526	9 864	19 581	9 621	9 960
040118	SAN JUAN DE SIGUAS	1 455	785	670	1 481	800	681	1 508	816	692	1 535	832	703
040119	SAN JUAN DE TARUCANI	2 202	1 197	1 005	2 195	1 200	995	2 187	1 203	984	2 179	1 206	973
040120	SANTA ISABEL DE SIGUAS	1 276	786	490	1 272	788	484	1 268	790	478	1 264	792	472
040121	SANTA RITA DE SIGUAS	5 183	2 638	2 545	5 3 1 8	2 700	2618	5 454	2 763	2 691	5 592	2 826	2 766
040122	SOCABAYA	71 230	35 059	36 171	73 493	36 139	37 354	75 797	37 238	38 559	78 135	38 352	39 783
040123	TIABAYA	14 916	7 350	7 566	14 873	7 320	7 553	14 823	7 287	7 536	14 768	7 252	7 516
040124	UCHUMAYO	11 861	5 851	6 010	12 054	5 935	6 119	12 246	6 019	6 227	12 436	6 101	6 335
040125	VITOR	2 506	1 309	1 197	2 452	1 278	1 174	2 399	1 247	1 152	2 345	1 216	1 129
040126	YANAHUARA	24 735	11 462	13 273	24 992	11 588	13 404	25 242	11 712	13 530	25 483	11 832	13 651
040127	YARABAMBA	1 113	573	540	1 117	575	542	1 121	577	544	1 125	579	546
040128	YURA	21 474	10 560	10 914	22 710	11 130	11 580	24 007	11 727	12 280	25 367	12 350	13 017
040129	JOSE LUIS BUSTAMANTE Y RIVERO	77 537	36 441	41 096	77 292	36 283	41 009	77 019	36 112	40 907	76 711	35 926	40 785

Fuente: Instituto Nacional de Estadística e Informática. Edición 2015

# 1.3.2. Análisis del entorno competitivo

Entre sus principales competidores:

# o Panadería y pastelería "Las Américas"

La panadería Las Américas vende diferentes tipos de productos en panadería y pastelería.

Ofrece sus servicios no solo a clientes; sino también a restaurantes, comedores, tiendas de abarrotes y otros.

La panadería está ubicado en el cruce de la calle San Juan de Dios y Consuelo, y otro local en San Juan de Dios.

Su enfoque está orientado a realizar productos que mantienen la tradición italiana en la elaboración de sus productos. Respeta las normas de salubridad y ofrece a su público la más amplia y deliciosa variedad de productos de panificación.

# o Panadería y pastelería "Capriccio"

Esta panadería y pastelería se dedica a la producción de dulces, pasteles y bocaditos salados. Ofrece a sus clientes tortas, pasteles, bocaditos; también, cafetería y heladería.

La diferencia con la panadería y pastelería "San Nicolás" es que esta utiliza un horno a leña sobresaliendo así el sabor de sus productos.

#### Pastelería "La Truffa"

La pastelería La Truffa se dedica a la organización de eventos ofreciendo tortas, bocaditos dulces y salados; así como también buffes. Brindando sus servicios de organizador de eventos y preparar tortas para bodas, bautizos, quince años y otros.

La pastelería La Truffa está orientada más para eventos, siendo que la panadería y pastelería San Nicolás se dirige a los clientes finales.

En cuanto a los competidores indirectos nos encontramos con abastos y supermercados por ofrecer productos similares a la panadería y pastelería.

#### Pastelería "San Nicolás"

La panadería y pastelería se dedica a la producción de panes tradicionales y pasteles. Ofrece sus productos tiendas y en su propio local. Compite con otras y realza sus productos porque utiliza un horno a leña logrando un sabor diferente al de los hornos eléctricos y convencionales que usan la mayoría de las panificadoras actuales.

#### 1.3.3. Análisis de la posición competitiva: Factores claves de éxito

## A. Clientes

Poder negociador de Compradores

En calidad, la panadería y pastelería "San Nicolás" se encuentran al nivel de sus competidores; teniendo sus pros y contras, entre ambos. Siendo el comprador quien tiene la información total. Él elige dónde comprar.

## B. Competencia en el mercado

Intensidad de rivalidad entre los competidores existentes

Como se mencionó, la panadería y pastelería "San Nicolás"al encontrarse en una zona de comidas, su competencia es alta. Debido a que compite con diferentes ofertas y promociones; pero la panadería y pastelería cuenta con un factor importante el cual es el excelente sabor en sus productos, su atención, y su respectiva infraestructura, lo que los posiciona en un tipo de competencia de océano azul.

Existe gran número de competencia en pastelería y tortas. A pesar de la competencia, la elección del consumidor, se mantiene. A un con la nueva amenaza, se ha incrementado la producción porque los consumidores prefieren y se han fidelizado con el producto. Algunos de los competidores de mayor intensidad son:

- o Panadería y pastelería "Las Américas"
- o Panadería y pastelería "Capriccio"
- o Pastelería "La Truffa"

#### C. Nuevos entrantes

Presión de productos sustitutos}

La panadería y pastelería "San Nicolás" se encuentra en una buena posición, en cuanto al ingreso de nuevas amenazas competitivas.

Es decir, gracias a los hornos a leña con los que cuenta se ha logrado fidelizar a los clientes con el exquisito sabor de sus productos. Está ubicado en la Avenida Venezuela Nro. 218 de J. Hunter. Por encontrarse en un sector de comidas, su competencia es relativamente alta.

En comparación con Metro, donde es más elevado el precio, no resulta ser una gran amenaza.

#### D. Proveedores

Poder negociador de proveedores

En el proceso de negociación con los proveedores, se tiene una alta ventaja debido a que los productos y servicios ofrecidos por la panadería y pastelería "San Nicolás" son abundantes; además, aunque posean sustitutos, estos no contarían con la calidad esperada que ofrece la panadería y pastelería "San Nicolás"

Integración vertical hacia adelante: este provee a otros negocios con calidad y variedad de productos.

#### E. Sustitutos

Amenaza de nuevos ingresos

El ingreso de productos sustitutos a la panadería y pastelería "San Nicolás" podría provocar una disminución de la calidad del producto provocando la insatisfacción del cliente.

Debido al actual crecimiento del mercado, y el poder adquisitivo de los consumidores de la zona; ha ocasionado el surgimiento de nuevas empresas pertenecientes al mismo rubro. Se establecieron en el mismo mercado, como la pastelería la miel que a pesar de esta nueva amenaza, los precios se mantienen al igual que la calidad y servicio.

#### 1.4. Análisis interno

#### 1.4.1. Recursos y capacidades

#### A. Recursos tangibles

La panadería y pastelería "San Nicolás" cuenta con un local muy bien ubicado y equipado con los artefactos e instrumentos necesarios para la producción de los productos artesanales. Entre los más principales son:

TABLA 4. RECURSOS TANGIBLES

Cantidad	Descripción								
1	Local propio								
2	Hornos artesanales a leña para la								
	cocción de los productos.								
1	Batidora								
10	Casilleros para colocar el producto.								
2	Balanzas								
8	Galeras								
2	Palas								
4	Canastas grandes								
7	Canastas pequeñas								
4	Mesas								
2	Depósitos de madera								

Fuente: Elaboración propia

# B. Recursos intangibles

La panadería y pastelería "San Nicolás" cuenta con los siguientes recursos:

- o Capacitaciones constantes para el personal, las cuales son brindadas por sus propios proveedores.
- Cuenta con clientes que han percibido la calidad en sus productos y servicios.
- o Cuenta con buenas instalaciones para la elaboración de sus productos.

# C. Capacidades organizativas

La capacidad organizativa de la panadería y pastelería "San Nicolás estratégicamente en el mercado consiste en la ejecución, cumplimiento, mejora y creación de sus productos con calidad.

 Los productos están orientados hacia el gusto de los clientes, para los cuales se usan insumos de calidad, diferenciándose por su sabor particular y único.

- o Se dispone de proveedores de calidad a los que se realiza compras de grandes volúmenes.
- o Cuenta con seguridad de información relevante por la cual los competidores no pueden acceder a ella.

# D. Análisis de recursos y capacidades

Se ha analizado los recursos de la panadería y pastelería "San Nicolás" y se le ha dado a todo la misma importancia, ya que se considera que todos tienen la misma relevancia en la panadería y pastelería. Concluyendo así que sus recursos actuales tiene un alto potencial competitivo.

En cuanto a las capacidades organizativas de la empresa, se ha estimado que el potencial competitivo se encuentra en el personal y en el área de producción; tras estas capacidades estarían las demás con igual importancia.

Siendo así sus capacidades muy potenciales en el mercado competitivo.



GRÁFICO 4. MAQUINARIA

GRÁFICO 5. CANASTAS Y OTROS



Fuente: Elaboración propia

GRÁFICO 6. HORNO



GRÁFICO 7. INSUMOS Y OTROS



Fuente: Elaboración propia

GRÁFICO 8. MESAS



# 1.4.2. Análisis de la cadena de valor

# A. Actividades primarias

 Insumos. Antes de comenzar con los procesos diarios, se establece cuánto serán los insumos a usar de acuerdo a la cantidad y tipo de pan que se realizará:

- Un balde de 20 litros bota 16 a 17 latas de pan

- Cada lata contiene 24 panes

- Agua: 3 Jarras

- Azúcar:700 gramos

- Sal: 150 gramos

Mejorador: 120 gramos

- Levadura: 300 gramos

Mejorador: 150 gramos

Manteca: 600 gramos

o Limpiar el área de trabajo

Colocarse la ropa para trabajar, mandil y gorra

o Lavarse las manos

 Calentar el agua en baldes de acuerdo a la cantidad que se necesite

o Alistar cada ingrediente en la batidora o en la artesa

o Batidora Industrial (máximo 50 kilos)

o Artesa Artesanal (máximo 150 kilos)

o Preparar la masa en la batidora

# GRÁFICO 9. BATIDO DEL PAN



- o Dejar reposar : 30 min 1 hora 3 horas
- Separar en secciones para poder sobar y darle una mejorar contextura a la masa
- o Sobar en la Sobadora: 8 min- 12 min 20min 30 min
- Llevar a la mesa de trabajo para poder cortarlo o con el molde darle forma al tipo de pan: ya sea Chalaco, Castillo, Ciabata, Integral, Colisa, etc.





- Separar en latas de 24 panes
- o Separar en latas de 15 panes
- o Galeras de 160 a 170 panes
- o Tapar cada galera o cada lata
- Dejar que enfrié para que tome cuerpo y se hinche cada pan
- Tiempo de 2 horas
- Tiempo de 3 horas

GRÁFICO 11. EL PAN



Fuente: Elaboración propia

 Destapar para que el proceso se detenga o caso contario se pasará y el pan se perderá porque no se podrá hornear, debido a que se hinchó más de lo adecuado.

GRÁFICO 12. EL PAN EN GALERAS



- o Bañar con agua y azúcar o huevos
- Hornear durante 10, 20 min, 30 min de acuerdo al pan: ya sea pan manteca (medio día); pan chalaco, Castillo, Tres Puntas, Ciabata (mañana).





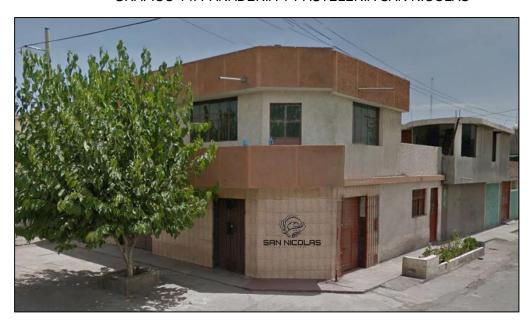
Fuente: Elaboración propia

## B. Actividades de apoyo

- Infraestructura. La panadería y pastelería "San Nicolás" cuenta con un local propio el cual cuenta con una gran visibilidad, contando con espacios para la atención de otros servicios.
- o Recursos humanos. La panadería y pastelería "San Nicolás" usa incentivos con el personal según las necesidades del personal y aumentar el grado de compromiso; esto es vital ya que en sus manos está la experiencia y la preparación de los productos finales al cliente y a más de 20 tiendas de abarrotes.
- Abastecimiento. Para la panadería y pastelería "San Nicolás", es primordial mantener el área de producción con los implementos y recursos necesarios; sea en

limpieza, elementos de higiene e insumos para el proceso de preparación de los productos.

GRÁFICO 14. PANADERÍA Y PASTELERÍA SAN NICOLÁS



Fuente: Elaboración propia

GRÁFICO 15. CADENA DE VALOR

Infraestructur a empresarial	Administración, contabilidad, gastos generales  Contratación, compensación, salud ocupacional				
Gestión Humana					
Desarrollo tecnológico					
Adquisiciones	Compra de harina, mantequilla, queso, huevos, sal	Gas, electricidad, accesorios	Bolsas plásticas, canastillas, transporte	Boletines, teléfono,	
	Recepción de materia prima, almacén, control de inventarios	Mezcla, amasado, horneado, empacado	Almacén de producto, clasificación de pedidos, distribución de producto, transporte	Publicidad, fuerza de ventas, canales de distribución	Atención de reclamos, devolución
	Logística de entrada	Operaciones	Logística de salida	Mercadeo y ventas	Servicio postventa

Fuente: Elaboración propia

# 1.5. Análisis Estratégico

#### 1.5.1. Análisis FODA

#### A. Fortalezas

**F1:** Horario de apertura. El negocio apertura sus instalaciones a partir de las 6 a.m. lo cual le permite que los clientes puedan realizar sus compras con anticipación a comparación de otros establecimientos.

**F2:** Uso de productos naturales (no premezclas). Utiliza insumos naturales para la producción de los panes, pasteles y otros.

**F3:** Productos y sabores tradicionales. Produce panes como los chalacos o guaguas tradicionales de Arequipa.

**F4:** Atención personalizada. El trato amable que se brinda al cliente al momento de realizar la venta de los productos.

**F5:** Pedidos personalizados. Producción de panes especiales como panes para sándwich o pasteles al gusto del cliente es buena.

**F6:** Buena imagen entre los consumidores. La referencia de nuestros productos por parte de los clientes.

**F7:** Variedad de productos. Diversidad de productos como pasteles, panes u otros.

**F8**: Servicio de reparto de los productos finales al por mayor. Reparto de los pedidos que realizan los clientes para sus tiendas de abarrotes u otros.

### B. Oportunidades

O1: Crecimiento del sector panadero en Arequipa en 2.6%

**O2**: Arequipeños prefieren productos tradicionales a productos sustitutos.

**O3**: Reparto de productos a domicilio – Delivery por los pedidos que realicen los clientes de acuerdo a su consumo.

**O4**: Crece el mercado en venta de maquinarias gastronómicas en 9%, maquinarias que ayudan en el tiempo de producción de los productos.

**O5:** Nuevos canales de venta. Nuevas tecnologías, mercados, nuevas oportunidades de venta y acercamiento con los usuarios finales y clientes potenciales.

**O6:** Nuevas tecnologías desarrolladas que permiten incrementar la productividad y sistemas de gestión de información para el apoyo a la producción y administración de la panadería.

**O7**: Aparición de nuevos modelos de certificación de calidad. Certificados de calidad y procesos de producción que apoyan a la panadería para que el producto y sus procesos, cumplan con los requisitos especificados.

**O8:** Personal con experiencia. Personal calificado en la producción y con nuevas ideas para realizar e innovar en la producción de panes u otros.

**O9:** Posibilidad de financiamiento, por parte de entidades.

**O10:** Lanzamiento de nuevos productos. Innovación en los productos.

#### C. Debilidades

D1: Menor variedad de productos con respecto a supermercados

**D2:** Precios ligeramente más elevados con respecto a supermercados.

**D3:** La panadería y pastelería "San Nicolás" no es conocida por su nombre comercial.

**D4:** No poder producir otros productos como Panetón por no contar con las respectivas licencias.

**D5**: Ausencia de estándares de calidad en la producción y procesos.

**D6:** Promoción comercial insuficiente y poco planificada para la captación de clientes potenciales.

#### D. Amenazas

**A1:** Competencia en el rubro de panadería y pastelería como supermercados y otras panaderías como La miel.

**A2:** Precios del trigo no estables a causa de la importación de la misma.

A3: Incremento en ventas de productos sustitutivos.

A4: Existe una rivalidad cada vez mayor con los del mismo rubro.

# 1.5.2. Matriz FODA

TABLA 5. MATRIZ FODA.

	FORTALEZAS	DEBILIDADES	
	F1: Apertura del negocio a las 6 a.m.	D1: Menor variedad de productos con	
	<b>F2:</b> Uso de productos naturales (no	respecto a Supermercados	
	premezclas)	<b>D2:</b> Precios ligeramente más elevados con respecto a Supermercados.	
	<b>F3:</b> Productos y sabores tradicionales.		
	<b>F4:</b> Atención personalizada a la compra del producto	<b>D3:</b> La panadería y pastelería "San Nicolás" no es conocida por su nombre comercial.	
	F5:Pedidos personalizados	<b>D4:</b> No poder producir otros productos como Pañetan por no contar con las	
	F6:Buena imagen entre los consumidores	respectivas licencias. <b>D5:</b> Ausencia de estándares de calidad.	
	F7:Variedad de productos		
	<b>F8:</b> Servicio de reparto de los productos finales al por mayor	<b>D6:</b> Promoción comercial insuficiente y poco planificada	
OPORTUNIDADES  O1: Crecimiento del sector panadero en	E1 (F1, O3, O5) Horario de atención para la venta de productos, para captar más	E1 (O1, D1, D4, O10) Crear variedad de productos para poder crecer con el sector	
Arequipa en 2.6%	clientes.	panadero.	
<b>O2:</b> Arequipeños prefieren productos tradicionales.	<b>E2 (O1, F4, O2, O3)</b> Enfoque en la atención y servicio para satisfacer al mercado.	<b>E2 (O5, O6, D6)</b> Mayor publicidad para que; nuestro mercado se identifique aún más con	
	E3 (O5, O6, F6) Mantener y mejorar el ambiente, ofreciendo servicios agregados	nosotros.	

O3: Reparto de productos a domicilio – Delivery	como el Wifi, facilidades de pago (pago con tarjetas u otros medios de pago.)	E3 (O1, O8, D1), brindar servicios personalizados.	
<b>O4:</b> Crece el mercado en venta de maquinarias gastronómicas en 9%	E4 (O6, O10, F8), La creación de la página de internet, en la cual recopile toda la información de la empresa; proporcionándole al usuario una vista simple pero interactiva de la empresa a través de imágenes, videos.	E4 (O5, O6, O3, D3, D6), ofrecer al cliente la ventaja de realizar reservaciones por redes sociales o por la página web.  E5 (O7, D5, O9), Obtener certificación de calidad, así como de procesos, el cual brindara seguridad a los clientes sobre su calidad del producto.	
O5: Nuevos canales de venta, nuevas tecnologías, nuevos mercados			
<b>O6:</b> Nuevas tecnologías desarrolladas que permiten incrementar la productividad			
<b>O7:</b> Aparición de nuevos modelos de certificación de calidad		·	
O8: Personal con experiencia			
O9: Posibilidad de financiamiento			
O10: Lanzamiento de nuevos productos			
AMENAZAS	E1 (A1, F2, F3): El mercado prefiere productos naturales y tradicionales, así	E1 (A1, D1, D4): Sacar nuevos productos para que el cliente tenga más variedad de productos para escoger.	
<b>A1:</b> Competencia en el rubro de panadería y pastelería como supermercados y otras	evitamos los productos sustitutos.		
panaderías como La Miel.	<b>E2 (A2, A3, F5, F7):</b> ofrecer combos y/o promociones de los productos ya sea acompañado de otro producto más.	E2 (A1, A5, D5): Establecer un plan	
A2: Precios del trigo no estables		estratégico para publicidad; y así lograr mayor captación de clientes tanto locales	
<b>A3:</b> Incremento en ventas de productos sustitutivos.		como nacionales y de empresas.	
<b>A4:</b> Existe una rivalidad cada vez mayor en la competencia destinados al mismo rubro.			

Fuente: Elaboración propia

## Estrategias Fortalezas - Oportunidades

- E1 (F1, O3, O5): Horario de atención para la venta de productos, para captar más clientes.
- E2 (O1, F4, O2, O3): Enfoque en la atención y servicio para satisfacer al mercado.
- E3 (O5, O6, F6): Mantener y mejorar el ambiente, ofreciendo servicios agregados como Wifi, facilidades de pago (pago con tarjetas u otros medios de pago).
- E4 (O6, O10, F8): La creación de la página de internet, en la cual recopile toda la información de la empresa; proporcionándole al usuario una vista simple, pero interactiva de la empresa a través de imágenes y videos.

## Estrategias Debilidades – Oportunidades

- E1 (O1, D1, D4, O10): Crear variedad de productos para poder crecer con el sector panadero.
- E2 (O5, O6, D6): Mayor publicidad para que nuestro mercado se identifique aún más con nosotros.
- o E3 (O1, O8, D1): Brindar servicios personalizados.
- E4 (O5, O6, O3, D3, D6): Ofrecer al cliente la ventaja de realizar reservaciones por redes sociales o por la página web.
- E5 (O7, D5, O9): Obtener certificación de calidad, así como de procesos, el cual brindará seguridad a los clientes sobre su calidad del producto.

## **Estrategias Amenazas - Oportunidades**

- E1 (A1, F2, F3): El mercado prefiere productos naturales y tradicionales, así evitamos los productos sustitutos.
- E2 (A2, A3, F5, F7): Ofrecer combos y/o promociones de los productos ya sea acompañado de otro producto más.

### Estrategias Amenazas - Debilidades

 E1 (A1, D1, D4): Sacar nuevos productos, para que el cliente tenga más variedad de productos para escoger.  E2 (A1, A5, D5): Establecer un plan estratégico para la publicidad; así lograr mayor captación de clientes tanto locales como nacionales y de empresas.

## 1.6. Descripción de la problemática

#### 1.6.1. Problemática

La panadería y pastelería "San Nicolás" presenta la ausencia de estándares de calidad en la producción y procesos que origina una producción escasa o en el peor de los casos excesiva la cual no garantiza la continuidad de las operaciones; además la administración se desarrolla con mecanismos que dependen del personal experto y no tecnificado en las proyecciones de ventas y otros aspectos de evaluación económica, administrativa y de mercado.

## 1.6.2. Objetivos

### A. Objetivo general

Desarrollar un sistema para registrar las ventas y compras de la empresa utilizando cubos OLAP para realizar proyecciones de ventas y producción.

## B. Objetivos específicos

- Realizar un vaciado de información de las ventas registradas en cuadernos al sistema para tener un histórico considerable y poder realizar una correcta predicción.
- Obtener proyecciones de compras futuras.
- Obtener proyecciones de futuras ventas y uso de insumos por periodos mensuales.
- Mantener una base de datos de clientes.
- Mantener una base de datos de proveedores.
- Conocer la demanda de los clientes en el consumo por mes y por productos.

## 1.7. Resultados esperados

Se desarrollara un sistema de ventas basado en cubos OLAP el cual ayudará a conocer y realizar una proyección de ventas mes a mes, y la utilización de los insumos, para realizar la producción.

El sistema web registrará a los clientes, productos, e insumos a usar; así como también se consultará las ventas que se realizaron cada día, y saber cuánto de insumos se necesitara para la posible demanda futura.

## A. Entregables de Gestión

- Project Charter
- Plan de gestión de cambios
- Plan de gestión de configuración
- Scope Statement
- Documentación de requisitos
- Plan de gestión de requisitos
- Matriz de trazabilidad de requisitos
- Checklist de presentación para reunión kickoff
- Plan de gestión del proyecto
- Plan de gestión del alcance
- WBS del proyecto
- Diccionario WBS
- Diccionario WBS simplificado
- Plan de gestión Schedule
- Estimación de recursos y duración
- Cronograma del proyecto
- Plan de gestión de costos
- Presupuesto del proyecto
- Plan de gestión de la calidad
- Organigrama del proyecto
- Descripción de roles
- Cuadro de adquisición de personal del proyecto
- Plan de recursos humanos
- Plan de gestión de comunicaciones
- Matriz de comunicación del proyecto
- Lista de Stakeholders por rol general del proyecto

- Clasificación de Stakeholders Matriz influencia vs poder
- Clasificación de Stakeholders Matriz interés vs poder
- Clasificación de Stakeholders Matriz influencia vs impacto
- Registro de Stakeholders
- Glosario de terminología de proyecto
- Plan de gestión de riesgos
- Identificación y evaluación cualitativa de riesgos
- Plan de respuesta a riesgos
- Plan de gestión de adquisiciones
- Solicitud de cambio Nro. n
- Lecciones aprendidas Nro. n
- Acta de aceptación del proyecto
- Informe de métricas del proyecto
- Relación de documentos del proyecto
- Checklist de cierre de proyecto
- Acta de reunión de coordinación del proyecto

## B. Entregables de Ingeniería

- Diagrama de flujo de datos
- Diagrama de casos de uso
- Diagrama de secuencias
- Diagrama de colaboración
- Diagrama de estados
- Diagrama de clases
- Diagrama de actividades
- Diagrama de calles
- Diseño gráfico del software
- Versión final del software

### C. Entregables de Soporte

- Diccionario de EDT
- Capacitación de personal
- Lecciones aprendidas
- Diseño del software
- Código del programa

## **CAPÍTULO II**

## MARCO TEÓRICO DEL NEGOCIO Y DEL PROYECTO

## 2.1. Marco teórico del negocio

El pan tiene su origen en las primeras épocas de la historia del hombre. Con el paso del tiempo han aparecido infinidad de variedades. Este alimento es básico en el consumo diario posee propiedades nutritivas muy valoradas en los últimos tiempos. El principal ingrediente del pan es la harina, y la de trigo es la que más se utiliza. La historia del pan se remonta miles de años atrás; desde la época del Neolítico, cuando el hombre descubre los cereales y aprende a molerlos mezclándolos con agua. Pero desde el siglo XX a. de C. los egipcios lo producen masivamente. Ellos lo comían con harina sin fermentar hasta que, en cierta ocasión, lo prepararon y lo dejaron sin cocer para celebrar una fiesta. Al día siguiente hallaron la masa esponjosa y fermentada, por eso se cree que fueron ellos los primeros en utilizar la levadura (Consumer, 2012).

En el Perú es importante la producción tradicional de panes cuyas variantes regionales según sus denominaciones, tamaños, formas, sabores, consistencias y significados van de acuerdo con los gustos y costumbres de la clientela local (Acuña).

El término panadería tradicional hace referencia a la actividad artesanal de elaborar panes con diversas harinas e ingredientes complementarios. También panadería es el establecimiento donde se elabora y expende el pan. Hoy, el término panadería, está siendo sustituido por otro más moderno como panificadora, que alude a una actividad que no es netamente artesanal (Consumer, 2012).

Esta sustitución varía las maneras tradicionales de producir. La historia del pan de trigo y de la panadería va en estrecha relación con los logros de los hombres prehistóricos en torno a la domesticación de las plantas silvestres y el desarrollo de la agricultura. Si bien es cierto que en el neolítico europeo el desarrollo de la agricultura era mayor, las evidencias arqueológicas indican que el cultivo del trigo se habría iniciado desde fines del paleolítico, lo cual no significa que la harina de este cereal haya servido, en esos momentos, para la elaboración de panes (Acuña).

Otros afirman que el trigo fue cultivado primero en el Medio Oriente para después difundirse en el mundo. Lo cierto es que el pan acompaña la dieta humana desde hace más de 10.000 años (Avila, 2016).





Fuente: Elaboración propia

#### **2.1.1 Insumos**

#### - Azúcar

Se utiliza azúcar refinada para tipos especiales de repostería, como pasteles a base de miel y panes de especias, se utiliza azúcar morena. Para tamizar, aunque también para recetas especiales, es preferible el azúcar en polvo.

# - Cacao/ Chocolate

Se utiliza el grano de cacao, para elaborar baños de chocolate y masas para recubrir. Proporciona también la manteca de cacao, un componente aromático.

El chocolate como ingrediente de diversas masas, rallado o fundido al baño maría es usado igual como cobertura.

#### - Almendras

Se utilizan sin pelar o peladas, enteras, picadas o ralladas y en cada una de las formas tostadas y sin tostar. Las almendras picadas tienen un aroma muy especial, que funciona como esencia.

## - Café

Como ingrediente aromático para masas, baños y rellenos se utiliza café fuerte filtrado o café instantáneo, soluble y aromático. Su sabor es intenso.

#### - Colorantes

Sustancias para dar color a los alimentos. Existen colorantes azules, amarillos, verdes, naranjas, rojos y negros. Varían sus presentaciones, los más comunes vienen en frascos pequeños con dosificación restringida.

#### - Harina

Harinas principalmente finas que se disuelve fácilmente en líquidos y no hace grumos. Su principal aplicación es para ligar masas, la base de todo para la repostería; al igual que sopas y salsas.

#### - Huevos

Se utilizan en la elaboración de masas o cremas. Para separar huevos en claras y yemas y darles un uso deferente a cada uno. Para montar claras a punto de nieve, las cuales son utilizadas para la elaboración de pasteles.

### - Leche

Para repostería, son apropiados todos los tipos de leche; lo único importante es la cantidad que debe ser utilizada. También puede utilizarse en polvo, condensada diluida o nata líquida diluida.

#### Levadura

Impulsor compuesto o biológico para preparar masas al mezclar la levadura en polvo con la harina, se tamizan juntas para agregarla con los demás ingredientes. El cual hace que la masa aumente su volumen.

### - Vainilla

Se utiliza como aromatizante. Deja unos puntos negros en la masa, pero su sabor es excelente. También se utiliza en polvo.

### - Frutas

La mayoría de las frutas son utilizadas por sus esencias o ralladuras en la elaboración de todo tipo de postres a base de frutas. Su uso es múltiple, según lo que se prepare

### - Miel

Se utiliza en repostería tanto natural como artificial para endulzar postres o como acompañante, se usa en pocas cantidades.

# 2.2. Marco teórico del Proyecto

### 2.2.1. Gestión del Proyecto

El grupo de procesos de inicio está compuesto por aquellos procesos realizados para definir un nuevo proyecto o una nueva fase de un proyecto existente al obtener la autorización para iniciar el proyecto o fase. Dentro del ámbito de los procesos de inicio es donde se define el alcance inicial y se comprometen los recursos financieros iniciales; además, se identifican los interesados internos y externos que van a participar y ejercer alguna influencia sobre el resultado global del proyecto. Finalmente, su aun no hubiera sido nombrado, se selecciona el director del proyecto. Esta información se registra en el acta de constitución del proyecto y en el registro de interesados<sup>4</sup>.

En el momento que aprueban el acta de constitución del proyecto, este se considera oficialmente autorizado aunque el equipo de dirección del proyecto puede colaborar en la redacción de esta acta. Este estándar supone que la evaluación, aprobación y financiamiento del caso de negocio se manejan fuera de los límites del proyecto. El límite de un proyecto para que se realice hasta su conclusión. El propósito clave de este grupo de procesos es alinear las expectativas de los interesados con el propósito del proyecto, darles visibilidad sobre el alcance y lo objetivos, y mostrar como su participación en el proyecto y sus fases asociadas puede asegurar el logro de sus expectativas; estos procesos ayudan a establecer la visión del proyecto que es lo que se necesita realizar.

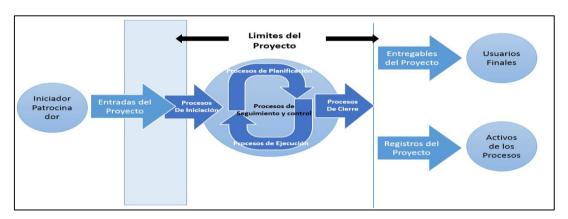


GRÁFICO 17. LÍMITES DEL PROYECTO

Fuente: PMBOK 5ta Edición. Límites del proyecto

<sup>4 (</sup>Garcia, 2015)

La gestión, del proyecto a realizarse se divide en cuatro fases que corresponden a la formulación del plan de proyecto, los permisos y contratación de los servicios comerciales, la implementación del proyecto y el cierre.

La gestión del proyecto se basará en el PMBOK que es el estándar para la Administración de Proyectos y cuyas siglas significan en inglés Project Management Body of Knowledge (el Compendio del Saber de la Gestión de Proyectos en español).

Éste a su vez puede ser entendido como una colección de sistemas, procesos y áreas de conocimiento que son universalmente aceptados y reconocidos como los mejores dentro de la gestión de proyectos.

El compendio de información del PMBOK provee a todas las gestiones del proyecto fundamentos de la administración de proyectos para poder aplicarlo en campos tan disímiles como la electrónica, el desarrollo de software, construcción, proyectos web, proyectos en industrias alimentarias, y otros.

Una definición más cercana sería la aplicación de un conjunto de conocimientos, habilidades, herramientas y técnicas a las actividades de un proyecto para satisfacer los requisitos del proyecto.

La gestión de proyectos no es un proceso perfectamente definido. Es más, cada profesional tiene enfoques distintos a la hora de gestionar sus proyectos; unos valoran más el control y el seguimiento, mientras que otros se centran en los aspectos de liderazgo y gestión de personas.

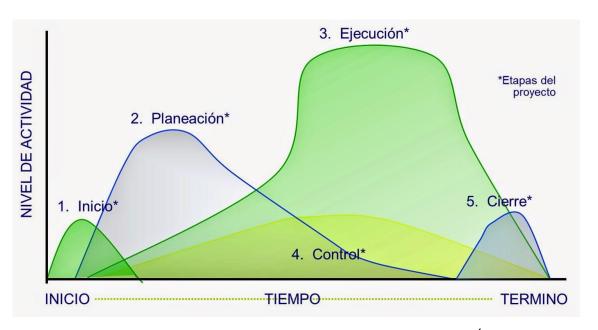
En el presente proyecto, utilizaremos las áreas de conocimiento definidas por el PmBook:

Todo proyecto puede considerarse como algo vivo, en constante evolución. Existe una planificación, se aplican unas metodologías, se dispone de herramientas; pero su inherente dinamismo hace que el ciclo de vida de un proyecto no pueda preverse nunca al cien por cien. Este hecho complica la toma de decisiones que, a veces, puede verse sujeta a requisitos de tiempo muy ajustados o no darse en las mejores condiciones. La formación en gestión de proyectos es el mejor aliado para poder dar una respuesta rápida y satisfactoria que garantice el buen curso del proyecto.

### Ciclo de vida de un proyecto y sus fases

El entorno, la cultura de empresa, el objetivo, los participantes, todos puede cambiar<sup>5</sup>; pero existen 5 etapas que estructuran el ciclo de vida de todo proyecto:

GRÁFICO 18. CICLO DE VIDA DEL DESARROLLO SOFTWARE



FUENTE: VANE CABALLEROS MOREIRA, GESTIÓN DE PROYECTOS (2013).

- **1. Fase de inicio de proyecto**: (Barcelona) su objetivo es determinar la viabilidad del proyecto, definir su alcance y seleccionar al equipo que participará en su ejecución. La formación es crucial para poder elaborar:
  - Un caso de negocio.
  - El estudio de viabilidad.
  - El plan de proyecto.
  - El nombramiento del equipo de proyecto.
- 2. Fase de planificación: (Barcelona) busca calcular las necesidades en base a los requerimientos, definir y terminar de perfilar los objetivos del proyecto y planear el curso de acción para lograr las metas planteadas. Contar con la formación adecuada simplifica la tarea de:
  - Elaborar el plan de proyecto inicial.
  - Definir el plan de comunicación.
  - Determinar el modo en que se procederá a la gestión de los recursos.
  - Establecer el modelo de gestión financiera.

\_

<sup>&</sup>lt;sup>5</sup> (Moreira, 2015)

- Diseñar el plan de gestión de calidad.
- Llevar a cabo el proyecto de evaluación y análisis de riesgos.
- Confeccionar el plan de aceptación.
- Crear el plan de compras y gestión de proveedores.
- 3. Fase de ejecución: (Barcelona) en ella se lleva a cabo todo el trabajo, completando las actividades programadas, y es fundamental una buena gestión, fomentar la comunicación y llamar a la responsabilidad individual, para cumplir con los plazos y días establecidos. La formación es clave en esta etapa donde la labor del Director de Proyecto es crucial para:
  - Organizar el reparto de tareas.
  - Llevar a cabo labores de coordinación.
  - Monitorizar el consumo de presupuesto y recursos.
  - Detectar desviaciones, reportarlas y aplicar las medidas correctoras que se consideren necesarias.
  - Gestionar el cambio.
  - 4. Seguimiento y control: persigue la detección prematura de desviaciones con objeto de garantizar el mejor ajuste, reaccionando a tiempo. Trata de minimizar el riesgo y mitigarlo. Esta es la fase más crítica de todo proyecto, ya que de ella dependerá el alcanzar o no el éxito. La misión del Director de Proyecto en esta etapa no está exenta de dificultad, debido a las exigencias técnicas de su labor, que ha de apoyarse en unos sólidos conocimientos obtenidos de la formación para poder llevar a cabo:
    - La aplicación de metodologías de gestión de proyectos que faciliten el seguimiento.
    - La definición y el establecimiento de indicadores clave de gestión.
    - Su control, ajuste y actualización.
    - La elaboración de un plan de contingencias.
  - 5. Fase de cierre de proyecto: se orienta a la valoración del proyecto, la transmisión de conocimiento y el cumplimiento de las obligaciones contractuales adquiridas. La formación de calidad hace más sencillo el paso por esta etapa, aportando directrices aplicables a:
    - La planificación del cierre de proyecto.
    - La evaluación de proyecto.
    - El archivo y transmisión de conocimientos.
    - La salida de equipos y materiales.
    - La generación y transmisión de entregables y documentación de proyecto al cliente.
    - La consecución de la formalización de aceptación.

(Barcelona)Por último, no hay que olvidar que cada etapa del ciclo de vida de un proyecto comprende unas obligaciones y necesidades en materia de documentación, donde no sólo el contenido sino también la forma son elementos fundamentales a tener en cuenta y en los que no hay que permitirse tener ni el

más mínimo error. Es en este campo donde la influencia y el respaldo de una formación de calidad en una buena escuela de negocios, como OBS Business School, más se deja notar y donde sus frutos implican mejores consecuencias para el Director de Proyecto mismo, el propio proyecto y la organización en general.

#### 2. Áreas del conocimiento

### 1. Gestión del Alcance del Proyecto

Describe los procesos necesarios para asegurarse que el proyecto incluya todo el trabajo requerido para completarse satisfactoriamente. Se compone de los procesos: Planificación del Alcance, Definición del Alcance, Crear EDT, Verificación del Alcance y Control del Alcance.

## 2. Gestión del Tiempo del Proyecto

Describe los procesos relativos a la puntualidad en la conclusión del proyecto. Se compone de los procesos: Definición de las Actividades, Establecimiento de la Secuencia de las Actividades, Estimación de Recursos de las Actividades, Estimación de la Duración de las Actividades, Desarrollo del Cronograma y Control del Cronograma.

## 3. Gestión de los Costes del Proyecto

Describe los procesos involucrados en la planificación, estimación, presupuesto y control de costes de forma que el proyecto se complete dentro del presupuesto aprobado. Se compone de los procesos: Estimación de Costes, Preparación del Presupuesto de Costes y Control de Costes.

### 4. Gestión de la Calidad del Proyecto

Describe los procesos necesarios para asegurarse de que el proyecto cumpla con los objetivos para los cuales ha sido emprendido. Se compone de los procesos: Planificación de Calidad, Realizar Aseguramiento de Calidad y Realizar Control de Calidad.

### 5. Gestión de los Recursos Humanos del Proyecto

Describe los procesos para organizar y dirigir los Recursos Humanos del proyecto. Se compone de los procesos: Planificación de los Recursos Humanos, Adquirir el Equipo del Proyecto, Desarrollar el Equipo del Proyecto y Gestionar el Equipo del Proyecto.

#### 6. Gestión de las Comunicaciones del Proyecto

Describe los procesos relacionados con la generación, distribución almacenamiento y destino final de la información del proyecto en tiempo y forma. Se compone de los procesos: Planificación de las Comunicaciones, Distribución de la Información, Informar el Rendimiento y Gestionar a los Interesados.

### 7. Gestión de la Integración del Proyecto

Describe los procesos y actividades que forman parte de los diversos elementos de la Dirección de Proyectos, que se identifican, definen, combinan, unen y coordinan dentro de los Grupos de Procesos de Dirección de Proyectos. Se compone de los procesos: Desarrollar el Acta de Constitución del Proyecto, Desarrollar el Enunciado del Alcance del Proyecto Preliminar, Desarrollar el Plan de Gestión del Proyecto, Dirigir y Gestionar la Ejecución del Proyecto, Supervisar y Controlar el Trabajo del Proyecto, Control Integrado de Cambios y Cerrar Proyecto. Gestión de los riesgos: Incluye los procesos relacionados con llevar a cabo la planificación de la gestión, identificación, el análisis, la planificación de respuesta a los riesgos, así como su monitoreo y control en un proyecto.

## 8. Gestión de los Riesgos del Proyecto

Describe los procesos relacionados con el desarrollo de la gestión de riesgos de un proyecto. Se compone de los procesos: Planificación de la Gestión de Riesgos, Identificación de Riesgos, Análisis Cualitativo de Riesgos, Análisis Cuantitativo de Riesgos, Planificación de la Respuesta a los Riesgos, y Seguimiento y Control de Riesgos.

### 9. Gestión de las Adquisiciones del Proyecto

Describe los procesos para comprar o adquirir productos, servicios o resultados, así como para contratar procesos de dirección. Se compone de los procesos: Planificar las Compras y Adquisiciones, Planificar la Contratación, Solicitar Respuestas de Vendedores, Selección de Vendedores, Administración del Contrato y Cierre del Contrato.

### 10. Gestión de las Adquisiciones del Proyecto

Desarrolla los procesos que hacen posible la identificación de las personas, grupos u organizaciones que pueden afectar o ser afectados por el proyecto. Se busca conocer y evaluar las expectativas de los interesados y su impacto en el proyecto<sup>6</sup>.

## 2.2.2. Ingeniería del Proyecto

Para el presente proyecto se utilizará la metodología XP.

La programación extrema o eXtreme Programming (de ahora en adelante, XP) es el más destacado de los procesos ágiles de desarrollo de software. Al igual que éstos, la programación extrema se diferencia de las metodologías tradicionales principalmente en que pone más énfasis en la adaptabilidad que <sup>7</sup>en la previsibilidad. Los defensores de la XP consideran que los cambios de requisitos sobre la marcha son un aspecto natural, inevitable e incluso deseable del desarrollo de proyectos. Creen

-

<sup>&</sup>lt;sup>6</sup> Guía del PMBOK

<sup>&</sup>lt;sup>7</sup> (Joskowicz, 2008)

que ser capaz de adaptarse a los cambios de requisitos en cualquier punto de la vida del proyecto es una aproximación mejor y más realista que intentar definir todos los requisitos al comienzo del proyecto e invertir esfuerzos después en controlar los cambios en los requisitos.

Se puede considerar la programación extrema como la adopción de las mejores metodologías de desarrollo de acuerdo a lo que se pretende llevar a cabo con el proyecto, y aplicarlo de manera dinámica durante el ciclo de vida del software (wikipedia.org, 2015).

#### 1. Humanidad

Una verdad innegable es que es la gente quien desarrolla software, son las personas quienes lo usan, necesitan y disfrutan. Pero aun así muchas veces el proceso de desarrollo de software no toma en cuenta la humanidad de los participantes, fallando al considerar sus necesidades, sus debilidades y aprovechar sus fortalezas.

Para que el humano se sienta a gusto en el desarrollo necesita que se cumplan algunas necesidades como:

Seguridad, sentido de logro, sentimiento de pertenecer a algo, oportunidad de crecimiento y el ser entendido (y entender) por otros.

Parte del desafío de mantener este principio es el de balancear correctamente las necesidades individuales con las del equipo, en ningún momento las necesidades de una persona han de dañar u obstaculizar al equipo, pero esto no quiere decir que hay que sacrificar la individualidad, sino que, cada miembro es responsable por cubrir sus necesidades, y no el equipo completo.

### 2. Economía

Alguien tiene que pagar por el desarrollo del software, y siempre hay que tener en mente que las cosas se desarrollan con un propósito, para cubrir una necesidad o agregar valor a un negocio. Priorizar correctamente las necesidades del negocio y atender esos aspectos primero maximiza el valor del proyecto, un desarrollo incremental permite aprovechar los beneficios del trabajo en el menor tiempo posible.

#### 3. Beneficio Mutuo:

Toda actividad ha de ser beneficiosa para los involucrados, ninguna solución (aun en casos desesperados) ha de ser implementada de una manera que le cause perdida a otro miembro y solo beneficio a uno o a unos pocos, el daño a relaciones valiosas puede ser a la larga una perdida mucho más grande que el costo de buscar otra solución.

#### 4. Auto-Similitud

Cuando se encuentra una estructura y método que funciona, y que ha resuelto un problema, hay que intentar aplicar los mismos principios a otros problemas, aun en distinto contexto a distinta escala. En XP la estructura normal es: Escribir una prueba, hacerla funcionar. Esto aplica en la planeación de varios meses (temas), en la planeación semanal (tickets e "historias") y en el trabajo diario (las pruebas necesarias para resolver una tarea).

Esto no quiere decir que siempre tratemos de aplicar los mismos patrones, a veces puede que sea necesario utilizar una solución realmente única y eso no quiere decir que este mal.

### 5. Mejoramiento

En el desarrollo de software, si nos sentamos a esperar hasta que encontremos la solución perfecta, posiblemente nunca la encontremos, la excelencia por medio del mejoramiento constante es el verdadero objetivo de XP. En cada ciclo de trabajo debemos de hacer nuestro mejor esfuerzo hoy, pero aprendiendo y entendiendo lo necesario para hacerlo mejor mañana.

#### 6. Diversidad

Para que un equipo aumente su efectividad necesita diversidad, necesita juntar en el equipo personas con una variedad de destrezas, actitudes y perspectivas para enfrentar los problemas y buscar soluciones. El encontrar desacuerdos, que seguramente los habrá, es una oportunidad para aprender y aprovechar las ventajas de los involucrados, se debe de ser manejarlos de una manera productiva y con respeto.

### 7. Reflexión

Los buenos equipos de trabajo, piensan y analizan su trabajo, cómo y por qué están haciendo lo que están haciendo. Analizan las razones de su éxito y fracasos, no intentan esconderlos si no que los exponen y aprenden de ellos.

8. FlujoEn XP el flujo de software valioso entregado debe de ser alto, esto se logra realizando muchas actividades de desarrollo en conjunto. El proceso ha de ser constante, grandes entregas de código separadas por mucho tiempo suelen presentar problemas muy grandes y difíciles de manejar, la retroalimentación es lenta y puede conducir a quedar estancado o necesitar cambios aún más grandes.

## 9. Oportunidades

Los problemas han de ser vistos como la oportunidad del cambio, para alcanzar la excelencia los problemas se han de convertir en oportunidades de aprendizaje y mejoramiento. Si un solo desarrollador comete muchos errores, cambie a una estrategia en pareja, si hay demasiada retroalimentación, pues mejore el proceso de asignar prioridades. Muchos problemas pueden traernos una oportunidad de mejora.

#### 10. Redundancia

El costo de implementar redundancia en los procesos de desarrollo de software puede ser mínimo frente al costo de lidiar con los problemas que se pueden escapar por no hacerlo, los problemas críticos y difíciles deben de ser resueltos de más de una manera, así si una solución falla, la otra previene el desastre. Aunque la redundancia puede ser costosa (pruebas de unidad, revisiones de código y fases de prueba) nunca se debe de eliminar un sistema redundante que esté cumpliendo un propósito.

#### 11. Fracaso

Si no se conoce la respuesta correcta, la manera más rápida de encontrar la adecuada es fallando y aprendiendo de la falla. Aunque el fracasar puede parecer un desperdicio, en muchas ocasiones el conocimiento que imparte es enormemente valioso. Esto no es excusa para fallar cuando ya se conoce la solución, pero si no conocemos el camino al éxito, fallar puede mostrárnoslo rápidamente.

### 12. Calidad

La calidad ha de ser un factor que reúna varios ideales, puede ser medida en cantidad de defectos, la efectividad del diseño y la experiencia de trabajar en el desarrollo. Las personas necesitan sentirse satisfechas con el trabajo que realizan. El control de la calidad se puede aplicar variando el alcance de los ciclos, cada cuarto o semana se puede variar con el propósito de aumentar la calidad.

#### 13. Pasos Pequeños

Los cambios grandes son peligrosos, y llegan a ser muy costosos cuando fallan, por más tentador que parezca cambiar mucho en muy poco tiempo, es mejor detenerse y preguntar: "¿Qué es lo menos que se puede hacer, que aun sea reconocible como un progreso?" Esto no significa llegar a quedar estancados, bajo las condiciones correctas los pasos pequeños nos pueden llevar muy lejos en muy poco tiempo, sin producir grandes desperdicios si uno de ellos llega a fallar. XP expresa este principio con prácticas como programación orientada a pruebas y la integración continua.

#### 14. Responsabilidad Aceptada

Solo nosotros podemos decidir si somos capaces de tomar una responsabilidad, no nos puede ser impuesta. XP practica la responsabilidad con hechos como, quien se apunte para realizar una tarea, también estime cuanto tiempo le tomara. Quien introduzca nuevo código, también es responsable de probarlo adecuadamente.

## 2.2.3. Soporte del Proyecto

Aquellos procesos requeridos para dar seguimiento, analizar y regular el progreso y el desempeño del proyecto, para identificar áreas en las que el plan requiera cambios y para iniciar los cambios correspondientes. Para los procesos de gestión de métricas, el aseguramiento de la calidad y la gestión de configuración.

### 2.2.4. Planificación de la calidad

Incluye los procesos y actividades de la organización ejecutante que determinan responsabilidades, objetivos y políticas de calidad a fin de que el proyecto satisfaga las necesidades por las cuales fue emprendido.

### 2.2.5. Identificación de estándares y métricas

### 1. Administración del Proyecto

Resultados reportados por diferentes personas y proyectos deben ser consistentes.

### 2. Manejo de la Calidad

Las acciones para obtener las mediciones del proyecto no deben implicar mucho esfuerzo, aunque estas acciones estén o no contempladas dentro del proceso.

#### 3. Manejo de Cambios

Cambios al Alcance no afectan las mediciones, los cambios deben ser considerados en el análisis de Métricas.

### 4. Estimaciones

Las Estimaciones siempre están asociadas a una evaluación de riesgo, mientras mejor sea la información, mejor serán las Estimaciones.

#### 5. Productividad

Para disponer de Mediciones Comparables, deben usarse las mismas Métricas sin importar la tecnología usada para producir los entregables.

### 6. Independientes

Para lograr mediciones comparables debes usar las mismas métricas, no importa la tecnología que se use para producir los entregables.

## 7. Simples

Las acciones para obtener las mediciones no necesitan demasiado esfuerzo, tanto cuando estas acciones están incluidas o no en el proceso.

### 8. Especifica

Una medición debe estar basada en requerimientos predefinidos.

### 9. Consistentes

Los Resultados reportados por diferentes personas y proyectos deben ser consistentes.

## A. Paradigma de desarrollo de Software

(TUTORIALSPOINT, s.f.)El Paradigma de desarrollo de Software ayuda al desarrollador a escoger una estrategia para desarrollar el software. El paradigma de desarrollo software tiene su propio set de herramientas, métodos y procedimientos, los cuales son expresados de forma clara, y define el ciclo de vida del desarrollo del software. Algunos paradigmas de desarrollo de software o modelos de proceso se definen a continuación:

#### 1. Modelo de cascada

El modelo de cascada es el modelo de paradigma más simple en desarrollo de software. Sigue un modelo en que las fases del SDLC funcionarán una detrás de la otra de forma lineal. Lo que significa que solamente cuando la primera fase se termina se puede empezar con la segunda, y así progresivamente (RYTE WIKI, 2018).

GRÁFICO 19. CICLO DE VIDA DEL DESARROLLO SOFTWARE



Fuente: Tutorial de ingeniería de software.

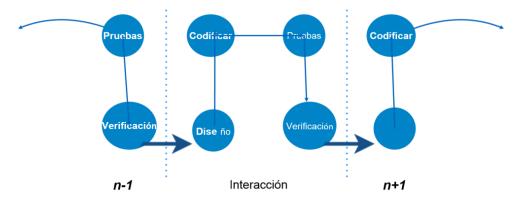
Este modelo asume que todo se lleva a cabo y tiene lugar tal y como se había planeado en la fase anterior, y no es necesario pensar en asuntos pasados que podrían surgir en la siguiente fase. Este modelo no funcionará correctamente si se dejan asuntos de lado en la fase previa. La naturaleza secuencial del modelo no permite volver atrás y deshacer o volver a hacer acciones.

Este modelo es recomendable cuando el desarrollador ya ha diseñado y desarrollado softwares similares con anterioridad, y por eso está al tanto de todos sus dominios.

## 2. Modelo repetitivo

(Ingeniería de Software, 2016). Este modelo guía el proceso de desarrollo de software en repeticiones. Proyecta el proceso de desarrollo de forma cíclica repitiendo cada paso después de cada ciclo en el proceso de SDLC.

# GRÁFICO 20. CICLO DE VIDA DEL DESARROLLO SOFTWARE



Fuente: Tutorial de ingeniería de software.

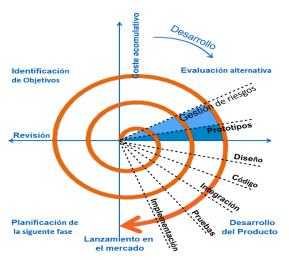
El software primero se desarrolla en menor escala y se siguen y tienen en consideración todos los pasos. Entonces, por cada repetición, más módulos y características son diseñados, codificados, evaluados y añadidos al software. Cada ciclo produce un software completo, con más características y capacidad que los previos.

(Ingeniería de Software, 2016). Después de cada repetición, el equipo directivo puede concentrarse en la gestión de riesgos y prepararse para la siguiente repetición. Como el ciclo incluye pequeñas porciones de la totalidad del proceso software, es más fácil gestionar el proceso de desarrollo, pero a la vez se consumen más recursos.

## 3. Modelo en espiral

(Ingeniería de Software, 2016) El modelo en espiral es una combinación de ambos modelos, el repetitivo y uno del modelo SDLC. Se puede ver como si se combina un modelo de SDLC combinado con un proceso cíclico (modelo repetitivo).

GRÁFICO 21. CICLO DE VIDA DEL DESARROLLO SOFTWARE



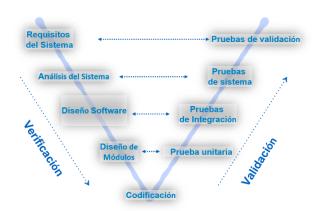
Fuente: Tutorial de ingeniería de software.

Este modelo considera el riesgo, factor que otros modelos olvidan o no prestan atención en el proceso. El modelo empieza determinando los objetivos y las limitaciones del software al inicio de cada repetición. En la siguiente etapa se crean los modelos de prototipo del software. Esto incluye el análisis de riesgos. Luego un modelo estándar de SDLC se usa para construir el software. En la cuarta etapa es donde se prepara el plan de la siguiente repetición.

# 4. Modelo V

El mayor inconveniente del modelo de cascada es que solo se pasa a la siguiente fase cuando se completa la anterior, por tanto, no es posible volver atrás si se encuentra algún error en las etapas posteriores. El Modelo V aporta opciones de evaluación del software en cada etapa de manera inversa (Ingeniería de Software, 2016).

## GRÁFICO 162. CICLO DE VIDA DEL DESARROLLO SOFTWARE



Fuente: Tutorial de ingeniería de software.

En cada etapa, se crea la planificación de las pruebas y los casos de pruebas para verificar y validar el producto según los requisitos de la etapa. Por ejemplo, en la etapa de recogida de requisitos, el equipo de evaluadores prepara las pruebas de caso correspondientes a los requisitos. Más tarde, cuando el producto se desarrolla y está preparado para ser evaluado, las pruebas de caso en esta etapa verifican el software y su validez según sus requisitos.

Esto hace que tanto la verificación como la validación vayan en paralelo. Este modelo también se conoce como modelo de validación y verificación.

# 5. Modelo Ágil O extreme Programation

El desarrollo ágil de software envuelve un enfoque para la toma de decisiones en los proyectos de software, que se refiere a métodos de ingeniería del software basados en el desarrollo iterativo e incremental, donde los requisitos y soluciones evolucionan con el tiempo según la necesidad del proyecto. Así el trabajo es realizado mediante la colaboración de equipos auto-organizados y multidisciplinarios, inmersos en un proceso compartido de toma de decisiones a corto plazo.

Cada iteración del ciclo de vida incluye: planificación, análisis de requisitos, diseño, codificación, pruebas y documentación. Teniendo

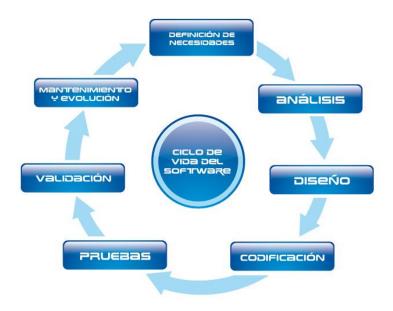
gran importancia el concepto de "Finalizado" (Done), ya que el objetivo de cada iteración no es agregar toda la funcionalidad para justificar el lanzamiento del producto al mercado, sino incrementar el valor por medio de "software que funciona" (sin errores).

Los métodos ágiles enfatizan las comunicaciones cara a cara en vez de la documentación. La mayoría de los equipos ágiles están localizados en una simple oficina abierta, a veces llamadas "plataformas de lanzamiento" (*bullpen* en inglés). La oficina debe incluir revisores, escritores de documentación y ayuda, diseñadores de iteración y directores de proyecto. Los métodos ágiles también enfatizan que el software funcional es la primera medida del progreso. Combinado con la preferencia por las comunicaciones cara a cara, generalmente los métodos ágiles son criticados y tratados como "indisciplinados" por la falta de documentación técnica.

#### B. Ciclo de vida del software

Clico de vida del Software El término ciclo de vida del software describe el desarrollo de software, desde la fase inicial hasta la fase final. El propósito de este programa es definir las distintas fases intermedias que se requieren para validar el desarrollo de la aplicación, es decir, para garantizar que el software cumpla los requisitos para la aplicación y verificación de los procedimientos de desarrollo: se asegura de que los métodos utilizados son apropiados. Estos programas se originan en el hecho de que es muy costoso rectificar los errores que se detectan tarde dentro de la fase de implementación. El ciclo de vida permite que los errores se detecten lo antes posible y por lo tanto, permite a los desarrolladores concentrarse en la calidad del software, en los plazos de implementación y en los costos asociados. (Ingeniería de Software, 2016).

## GRÁFICO 24. CICLO DE VIDA DEL DESARROLLO SOFTWARE



Fuente: Tutorial de ingeniería de software.

### C. Cubos OLAP

Los cubos OLAP (o bases de datos multidimensionales), es una estructura de datos organizada mediante jerarquías. Cada indicador se puede evaluar en cualquiera de los niveles de las jerarquías. Así, por ejemplo, se pueden obtener las "ventas" a nivel diario, mensual, o a anual, para un cliente, una provincia, o un país. El uso de cubos OLAP tiene dos ventajas fundamentales:<sup>8</sup>

- Facilidad de uso: Una vez construido el cubo, el usuario de negocio puede consultarlo con facilidad, incluso si se trata de un usuario con escasos o nulos conocimientos técnicos. La estructura jerárquica es sumamente fácil de comprender para la mente humana, y si ésta coincide con el modelo de negocio, los resultados suelen ser espectaculares, ya que el cubo se convierte en una gran "tabla dinámica" que el usuario puede consultar en cualquier momento (business intelligence facil, 2008).

<sup>8</sup> BI Fácil (2008) Definición de cubos Olap. http://www.businessintelligence.info/definiciones/cubos-olap.html

- Rapidez de respuesta: Habitualmente, el cubo tiene pre calculados las distintas agregaciones, por lo que los tiempos de respuesta son muy cortos. Si el cubo está bien diseñado, resultará igual de rápido consultar las ventas de una ciudad, o las ventas de todo el país, o incluso el total de ventas de la compañía (business intelligence facil, 2008).

Abril Mayo Junio Producto1 254 212 534 Producto2 46 21 33 Producto3 310 321 200 Producto4 120 131 234 Producto5 43 78 55 Producto6 12 32 21 Argentina Brasil Chile

GRÁFICO 25. CUBO OLAP

Fuente: Pau Urquizu, socio de Crono Analytics, 2008

Para distinguir los requerimientos OLAP, es importante distinguir entre las plataformas OLAP y los interfaces de usuario OLAP.

### 1. Plataformas OLAP

La plataforma OLAP es aquella en la que se almacenan los datos para permitir el análisis multidimensional. El cubo mostrado en la imagen superior representa una base de datos OLAP. En este contexto, los usuarios finales no tendrán que preocuparse como se almacena la información, si se replica, tiene cache o qué tipo de arquitectura utiliza, pero todos estos aspectos si influirán en qué tipo de herramienta front-end puede utilizar, que podrá analizar y como.

Hay cuatro tipos de arquitectura OLAP:

a. Relational OLAP (ROLAP): este tipo de plataforma almacena los datos en una base de datos relacional, lo que

implica que no es necesario que los datos se repliquen en un almacenamiento separado para el análisis (veremos que en la mayoría de los casos es preferible esta diferenciación). Los cálculos se realizan en una base de datos relacional, con grandes volúmenes de datos y tiempos de navegación no predecibles. Parte de la premisa que las capacidades OLAP se desarrollan mejor contra este tipo de bases de datos.

- El sistema ROLAP utiliza una arquitectura de tres niveles. La base de datos relacional maneja los requerimientos de almacenamiento de datos, y el motor ROLAP proporciona la funcionalidad analítica.
- El nivel de base de datos usa bases de datos relacionales para el manejo, acceso y obtención del dato.
- El nivel de aplicación es el motor que ejecuta las consultas multidimensionales de los usuarios.
- El motor ROLAP se integra con niveles de presentación, a través de los cuales los usuarios realizan los análisis OLAP (business intelligence facil, 2008)

Sistema Operacional Base de Datos Motor OLAP Interfaz OLAP Relacional Relacional Nivel Base de Datos: Nivel Aplicación: Nivel Presentación: Consultas Ratios Gráficos Tablashash Rangos Alertas Indexación Transformaciones Drill-Down paralela Predicciones Slice & Die Consolidaciones Manejo excepciones batch Priorización querys Particionado Planificación datos Joins Optimizaciones

GRÁFICO 26. ESQUEMA DEL CUBO OLAP

Fuente: Marta Luna, Valencia, 2010

b. Multidimensional OLAP (MOLAP): los datos son replicados en plataformas con un almacenamiento construido a propósito que asegura mayor velocidad en los análisis. Los cálculos se llevan a cabo en un servidor con una base de datos multidimensional, partiendo de la premisa que un sistema OLAP estará mejor implantado almacenando los datos multidimensionalmente.

El sistema MOLAP utiliza una arquitectura de dos niveles: La bases de datos multidimensionales y el motor analítico (Alvarez, 2015).

- La base de datos multidimensional es la encargada del manejo, acceso y obtención del dato.
- El nivel de aplicación es el responsable de la ejecución de los requerimientos OLAP. El nivel de presentación se integra con el de aplicación y proporciona un interfaz a través del cual los usuarios finales visualizan los análisis OLAP. Una arquitectura cliente/servidor permite a varios usuarios acceder a la misma base de datos multidimensional (Alvarez, 2015)

La información procedente de los sistemas operacionales, se carga en el sistema MOLAP, mediante una serie de rutinas batch. Una vez cargado el dato elemental en la Base de Datos multidimensional (MDDB), se realizan una serie de cálculos en batch, para calcular los datos agregados, a través de las dimensiones de negocio, rellenando la estructura MDDB. Tras rellenar esta estructura, se generan unos índices y algoritmos de tablas hash para mejorar los tiempos de accesos a las consultas.

Una vez que el proceso de compilación se ha acabado, la MDDB está lista para su uso. Los usuarios solicitan informes a través del interface, y la lógica de aplicación de la MDDB obtiene el dato. La arquitectura MOLAP requiere unos cálculos intensivos de compilación. Lee de datos pre compilados, y tiene capacidades limitadas de crear

agregaciones dinámicamente o de hallar ratios que no se hayan pre calculados y almacenados previamente.

- c. Hybrid OLAP (HOLAP): plataformas que usan una combinación de varias técnicas de almacenamiento. Las agregaciones se realizan en cache, pero el drill-down a través de la base de datos relacional. Algunos fabricantes son: Microsoft Analysis Services, SAS OLAP, Oracle's Hyperion Essbase.
- d. Dynamic OLAP (DOLAP): generan una pequeña cache multidimensional cuando los usuarios ejecutan las consultas contra la base de datos. Algunos fabricantes son: Business Objects Web Intelligence, Oracle's Hyperion Interactive Reporting (formerly Brio) (Alvarez, 2015).

### D. Proyección de ventas

La proyección de ventas nos permite elaborar el presupuesto de ventas y, a partir de éste, elaborar los demás presupuestos, tales como el de producción, el de compra de insumos o mercadería, el de requerimiento de personal, el de flujo de efectivo, u otros.

En otras palabras, hacer la proyección de ventas nos permite saber cuántos productos vamos a producir, cuánto necesitamos de insumos o mercadería, cuánto personal vamos a requerir, cuánto vamos a requerir de inversión, etc., y, de ese modo, lograr una gestión más eficiente del negocio, permitiéndonos planificar, coordinar y controlar actividades y recursos.

Asimismo, el pronóstico de ventas nos permite conocer las utilidades de un proyecto (al restarle los futuros egresos a las futuras ventas), y, de ese modo, conocer la viabilidad del proyecto; razón por la cual la proyección de ventas suele ser uno de los aspectos más importantes de un plan de negocios.<sup>9</sup> (Arturo, 2010).

<sup>&</sup>lt;sup>9</sup> Crecenegocios (s.f.) El pronóstico de ventas. http://www.crecenegocios.com/el-pronostico-de-ventas/

La forma más común de elaborar el pronóstico de ventas, consiste en tener en cuenta las ventas históricas y analizar la tendencia.

Por ejemplo, si las ventas de mes antepasado fueron de S/.1000, las del mes pasaron fueron de S/.1 100, y las de este mes fueron de S/.1 210, lo más probable es que las ventas del próximo mes también tengan también un incremento del 10%, es decir, que sean de S/.1 331.

Al usar este método, también podemos tener en cuenta otros factores como, por ejemplo, la temporada, por ejemplo, si el próximo mes es un mes festivo en donde aumenta el consumo en general, entonces podríamos pronosticar que las ventas para el próximo mes no aumenten en un 10%, sino en un 20%, es decir, no sean de S/.1 331, sino de S/.1 452.

#### E. Métodos de proyección de ventas

Los principales métodos que podemos usar para realizar el pronóstico de ventas son los siguientes:

 Datos históricos, Consiste en tomar como referencia las ventas pasadas y analizar la tendencia<sup>i</sup>, por ejemplo, si en los meses pasados hemos tenido un aumento del 5% en las ventas, podríamos pronosticar que para el próximo mes las ventas también tengan un aumento del 5%.

Al usar este método, podemos tener en cuenta otros métodos o factores, por ejemplo, si para el siguiente mes vamos a aumentar nuestra inversión en publicidad, en vez de pronosticar un aumento del 5%, podríamos pronosticar un aumento del 10%.

Para usar este método, debemos contar con un negocio en marcha.

 Tendencias del mercado, Este método consiste en tomar como referencia a estadísticas o índices del sector o del mercado, analizar las tendencias y, en base a ellas, proyectar o pronosticar nuestras ventas (Arturo, 2010). Por ejemplo podemos tomar el histórico de ventas de la empresa y hacer una proyección para saber cómo nos ira el próximo mes. La limitación de este modelo es que no se puede hacer proyecciones muy grandes ya que no se tienen datos.

 Ventas potenciales del sector o mercado, Este método consiste en hallar primero las ventas potenciales del sector o mercado (las máximas ventas que se podrían dar), y luego, en base a dicha información, determinar nuestro pronóstico de ventas.

Por ejemplo, si a través de publicaciones externas o estudios de mercado, hemos hallado que las ventas potenciales de nuestro mercado ascienden a US\$100 000, y teniendo en cuenta nuestra inversión, nuestra capacidad de producción, y la opinión de expertos, decidimos captar un 10% de dichas ventas potenciales, por lo que nuestro pronóstico de ventas para el próximo mes o año sería de US\$10 000.

 Ventas de la competencia, Este método consiste en calcular las ventas de la competencia, y tomar éstas como referencia para pronosticar las nuestras.

Para calcular las ventas de la competencia, podemos visitar sus locales, entrevistar a sus clientes, interrogar a personas que trabajen o hayan trabajado en ésta, etc.

Por ejemplo, a través de la técnica de observación y de la entrevista calculamos que negocios similares al nuestro reciben en promedio la visita de 50 clientes al día, los cuales gastan en promedio un monto de US\$40, por lo que tienen en promedio ventas diarias de US\$200, lo que corresponde a un promedio de ventas mensuales de US\$6 000; monto que tomaremos como referencia para determinar nuestro pronóstico de ventas (Arturo, 2010).

 Encuestas, Este método consiste en obtener información a través de encuestas en donde las preguntas estarían relacionadas con la intención de compra, la frecuencia de compra y el gasto promedio.

- 3. Por ejemplo, si nuestro mercado objetivo está conformado por 100 000 personas, y a través de las encuestas concluimos que el 10% estaría dispuesto a probar nuestro producto, que el promedio de consumo es de 3 productos al mes, y el precio promedio a pagar por productos similares es de US\$4, podríamos pronosticar que nuestras ventas mensuales serían de US\$120 000.
- 4. Pruebas de mercado, Este método consiste en realizar una prueba piloto en donde se ofrezca el nuevo producto en determinadas zonas con el fin de evaluar la respuesta del consumidor y, en base a ello, pronosticar las ventas.

Por ejemplo, colocamos un pequeño puesto de venta en donde ofrecemos el nuevo producto, medimos las compras realizadas en el día y, en base a ello, pronosticamos las ventas que podríamos obtener al contar con varios puntos de ventas.

- Juicios personales, Este método consiste en pronosticar nuestras ventas basándonos en nuestra experiencia, sentido común y buen juicio.
- 6. Por ejemplo, para pronosticar las ventas de nuestro nuevo negocio, tomamos como referencia las ventas de otros negocios en donde hemos estado anteriormente.
- 7. Para usar este método, también podemos solicitar la opinión de otras personas, por ejemplo, la de nuestros propios trabajadores (sobre todo los vendedores), la de expertos en el tema, o la de personas que tengan experiencia en el negocio, por ejemplo, personas que hayan tenido el mismo tipo de negocio, o que trabajen o hayan trabajado en la competencia (Arturo, 2010)

# 2.2.6. Diseño de formatos de aseguramiento de calidad.

Los formatos hacen referencia a los mencionados en el punto 1.7 de resultados esperados, aquí se menciona todos los que serán usados y diseñados en base a la necesidad del producto y gestión, tomando como referencia lo indicado en la Guía del PMBOK

#### **CAPÍTULO III**

#### INICIO Y PLANIFICACIÓN DEL PROYECTO

#### 3.1. Gestión del proyecto

#### 3.1.1. Iniciación

# A. Objetivo de Acta de Constitución

Sistema que mediante interfaces gráficas permitirá al usuario ver la proyección de ventas mes a mes; y así realizar el análisis de los resultados del mismo.

#### B. Descripción del acta de constitución

Se describe las características, funcionalidades, soporte, objetivos estratégicos, costos, alcance, calidad, factores críticos de éxito, requisitos, actividades de la fase de gestión del proyecto, interesados claves, riesgos de alto nivel, entre otros, hasta llegar a definir la autoridad asignada al gerente del proyecto para su uso.

#### Acta de constitución del proyecto

TABLA 6. ACTA DE CONSTITUCIÓN DEL PROYECTO

ACTA DE CONSTITUCIÓN DEL PROYECTO  CÓDIGO 0001  versión A						
PROYECTO Prototipo de sistema para la proyección de ventas y utilización de insumos base utilizando CUBOS OLAP						de
PATROCINA	DOR Marina Condori					
PREPARADO POR:		D POR: Leny León FECHA 1 1 1				1
REVISADO POR:		O POR: Marina Condori FECHA 1 1				1
APROBADO	OBADO POR: FECHA					
REVISIÓN	DESCRIPCIÓN (REALIZADA POR) FECHA				4	
(Correlativo)	(Motivo de la revisión y entre paréntesis quien la realizó) (de la revisión)					sión)
	Aprobación del Acta de Constitución(marina Condori)					

#### BREVE DESCRIPCIÓN DEL PRODUCTO O SERVICIO DEL PROYECTO

(Características, funcionalidades, soporte entre otros)

La Panadería San Nicolás cuenta con más de 20 años de experiencia en la preparación y comercialización de pan y pastelería en general, debido a su tiempo en el mercado y su –ya ganada- cartera de clientes, requiere del desarrollo e implementación de un sistema que realice proyecciones en el uso de insumos y ventas para satisfacer la demanda de sus clientes y prevenir la falta de insumos en la preparación de los productos.

Actualmente, existen problemas en la adquisición de los insumos de acuerdo a la producción, lo que origina precios ligeramente más elevados con respecto a Supermercados y una menor variedad de productos con respecto a Supermercados. Además, no se puede producir otros productos como Pañetan por no contar con las respectivas licencias. Otro problema es que la panadería y pastelería "San Nicolás" no es conocida por su nombre comercial y su promoción comercial es insuficiente y poco planificada para la captación de clientes potenciales.

Finalmente, el mayor problema es la ausencia de estándares de calidad en la producción y procesos que origina una producción escasa o en el peor de los casos excesiva. Es necesario que se implemente un sistema que indique la predicción de venta de panes para un periodo de tiempo y así poder planear la adquisición de insumos y la producción de panes.

Se tiene data histórica de más de 20 años de ventas en cuadernos; es necesario esa información llevarla al sistema con un historial de ventas, para poder utilizarla en la predicción y sobre esta diseñar el CUBO OLAP.

Prototipo de sistema para la proyección de ventas y utilización de insumos base utilizando CUBOS OLAP para la panadería y pastelería "San Nicolás" consiste en brindar información de la proyección de ventas de cada mes, así como la utilidad y la cantidad de insumos que se necesita.

Para el cubo OLAP, tendremos como dimensiones:

- Registro de productos
- o Registro de clientes
- o Registro de las fechas de los pedidos
- o Registro de las ventas hechas

Los cuáles serán analizados para obtener los informes de las ventas proyectadas de cada mes.

#### **ALINEAMIENTO DEL PROYECTO** 1. OBJETIVOS ESTRATÉGICOS DE LA PROPÓSITO DEL PROYECTO (Beneficios que tendrá la organización una vez que el producto **ORGANIZACIÓN** del proyecto esté operativo o sea entregado) (A qué objetivo estratégico se alínea el proyecto) 1. Mantener un adecuado control de los 1. Implementar una base de datos con la stocks en los almacenes para evitar información de las ventas realizadas hasta la fecha. mermas y pérdidas. 2. Trabajar con la tecnología más apropiada 2. Implementar una CUBO OLAP para poder para los procesos de la empresa realizar un análisis rápido de los más de 20 3. Brindar al cliente un estándar en todos los años de datos panes que compren. 3. Obtener una predicción de producción por 4. Dotar al personal con la tecnología semana y diaria. 4. Mantener una información histórica de las necesaria para poder realizar sus labores diarias. ventas y de las predicciones para poder actualizar la base de datos 5. Asegurar que las tecnologías utilizadas sean las apropiadas para recuperar técnica y económicamente los recursos.

#### 3. OBJETIVOS DEL PROYECTO

(Principalmente en términos de costo, tiempo, alcance, calidad)

Sistema que mediante interfaces gráficas permitirá al usuario ver la proyección de ventas mes a mes y así realizar el análisis de los resultados del mismo.

#### 4. FACTORES CRÍTICOS DE ÉXITO DEL PROYECTO

(Componentes o características que deben cumplirse en el proyecto para considerarlo exitoso)

- 1- Aprobación de los entregables por parte de los usuarios
- 2- No sobrepasar el tiempo establecido en el cronograma.
- 3- No sobrevalorar el costo establecido por el proyecto.

5. REQUISITOS DE ALTO NIVEI
-----------------------------

(Condiciones o características que deben cumplirse para satisfacer lo solicitado al proyecto) **DECLARACIÓN** CRITERIO DE ACEPTACIÓN Recursos de Un área para la oficina de 20 m2, equipada con servicios Infraestructura higiénicos. **Recursos humanos** Se determina a través del equipo de desarrollo. 1 Director de proyecto 1 Analista de sistemas 1 Administrador de base de datos 1 Programador 1 Tester **S/. 31 687.00** (treinta y un mil seiscientos ochenta y siete con Recurso de costo 00/100 nuevos soles). estimado del proyecto Recursos técnicos 1. Hardware Características Procesador Intel Pentium Dual **05 Laptops** Core A4 - 3305 Memoria RAM de 4GB Disco Duro de 500GB Impresión, copia, escaneado. 01 impresora Modelo D1000 Inkjet Tinta negro y colores Compatibilidad Windows 7 y XP. hojas A4, A5, A6 3. Características **Software** 5. 01 6. Visual studio 2010

7.	01	Microsoft office 2010 Basic
8.	01	SQL server 2005
9.	01	STAR UML

#### **EXTENSIÓN Y ALCANCE DEL PROYECTO** 6. FASES DEL PROYECTO PRINCIPALES ENTREGABLES (Un único y verificable producto, resultado o capacidad de realizar un (Agrupamiento lógico de actividades relacionadas que usualmente culminan servicio que debe ser elaborado para completar un proceso, una fase o un elaborando un entregable principal, que provecto) requiere su aprobación para iniciar la siguiente Fase) Acta de constitución del proyecto Análisis, en esta fase se recopila Plan de gestión del proyecto los requerimientos funcionales del sistema, conversando con Plan de gestión del tiempo todos los interesados. Plan de gestión del costo Diseño. En esta fase se empieza a hacer la ingeniería de los Plan de gestión de la calidad requerimientos para crear los Plan de gestión de recursos humanos diagramas de clases de Plan de gestión de calidad secuencia, también el Modelo ER para crear la base de datos. Plan de gestión de comunicaciones Programación. Se codifica todo lo Plan de gestión de adquisiciones realizado anteriormente. Pruebas. En Perú se realizan las Plan de gestión de los interesados pruebas del sistema, si algo falla, se procederá a reprogramar lo ocurrido Implementación. En esta fase se realiza la instalación del sistema en todos los equipos de la corporación. **INTERESADOS CLAVE** (Persona u organización que está activamente participando en el proyecto o cuyos intereses pueden ser afectados positiva o negativamente por le ejecución del proyecto o por el producto que elabora) María Condori, Dueña de la panadería y sponsor del proyecto Leny León, directora del proyecto **RIESGOS DE ALTO NIVEL** (Evento o condición incierta que, si ocurriese, tiene un efecto positivo o negativo sobre los objetivos del proyecto) Pésimo diseño de la Base de datos Que no se utilice los estándares de desarrollo en el 1. R. Técnicos momento de implementación. Que se genere problemas en el diseño de interfaz. R. Recorte de presupuesto.

**Presupuesto** 

	>	Presupuesto calculado de forma incorrecta.
		Pudiendo faltar o sobrar de una manera
		considerable.
	>	Demoras en la entrega del dinero pactado.
	>	El personal contratado proporciona capacidad
		inaceptable para el desarrollo del proyecto. Por lo
		que hay que añadir un tiempo extra para su
2 5		capacitación
3. R.		Algún miembro del equipo abandona el proyecto
Personal		antes de su finalización.
	>	La incapacidad de respuesta inmediata ante un
		riesgo, para tomar decisiones por parte del jefe del
		proyecto
	>	La planificación del trabajo para fechas indicadas
		no se cumplen.
4. R.	>	La planificación realizada no incluye tareas
Planificación		necesarias.
Planincacion	>	La planificación se ha basado en un total de
		personas para el desarrollo del proyecto, pero
		estas personas no están disponibles.
	>	El recurso técnico de hardware no se encuentra
		listo en la fecha indicada.
5. R.	>	Los recursos de infraestructura no están
Recursos		disponibles en el momento necesario.
Recuisos		Las herramientas de desarrollo no se han elegido
		en función a sus características técnicas y no
		proporcionan las prestaciones previstas.
	A	El cliente cambia los requerimientos a mitad de
		desarrollo del proyecto.
6. R.	>	El cliente insiste en nuevos requisitos, después de
Clientes		la etapa de levantamiento de requerimientos.
	>	El cliente no participa en la presentación de los
		avances del prototipo, resultando alargar el tiempo

	>	El cliente no acepta el software entregado, incluso	
		aunque cumpla con todas sus especificaciones.	
	A	Los requisitos se han adaptado, pero continúan	
		cambiando.	
7. R.	>	Los requisitos no se han definido correctamente. Y	
Requisitos		su redefinición genera problemas.	
	>	Los requisitos diseñados no concuerdan con los	
		deseados por el cliente.	

#### 10. HITOS PRINCIPALES DEL PROYECTO

(Evento mediante el cual se aprueba un entregable significativo del proyecto POR UNA AUTORIDAD, debe tener una fecha)

-DECLARACIÓN	AUTORIDAD	FECHA
Acta de Constitución aprobada	Marina Condori, dueña de la panadería	28/08/2016
Análisis del sistema	Marina Condori, dueña de la panadería	20/09/2016
Modelo ER	Marina Condori, dueña de la panadería	22/09/2016
Diseño de la BD	Marina Condori, dueña de la panadería	23/09/2016
Diseño de diagramas de clases	Marina Condori, dueña de la panadería	26/09/2016
Primer avance de Programación	Marina Condori, dueña de la panadería	26/10/2016
Segundo avance de programación	Marina Condori, dueña de la panadería	01/11/2016
Prueba del beta del sistema.	Marina Condori, dueña de la panadería	01/4/2017
Modificaciones y cierre del proyecto	Marina Condori, dueña de la panadería	01/06/2017
Reporte de retrasos y fallas	Marina Condori, dueña de la panadería	Mensualmente
Reporte de avances	Marina Condori, dueña de la panadería	Mensualmente

#### 11. PRESUPUESTO DEL PROYECTO

8. (Entregables importantes del proyecto y su costo)

RECURSOS HUMANOS				
CARGO	Meses	Costo/Mes	Total	
Director de proyecto	6	900	5 400	
Analista de sistemas	6	800	4 800	
Administrador de base	5	700	3 500	
datos				
Programador de sistemas	4	650	2 600	
Tester	2	500	1 000	
Técnico de Hardware	6	350	2 100	
		TOTAL	19 400	

RECURSOS DE HARDWARE						
DESCRIPCIÓN HARDWARE	CANTIDAD	COSTO/UND	TOTAL			
Laptops	5	1 299	6 495			
impresora	1	300	300			
		TOTAL	6 795			

RECURSOS DE SOFTWARE				
DESCRIPCIÓN SOFTWARE	CANTIDAD	COSTO/UND	TOTAL COSTO	
Visual Studio C# 2010	5	265	1 325	
SQL Server estándar express 2005	4	0	0	
Microsoft office 2010 Basic	6	318	1 908	
STAR UML	4	0	0	
		TOTAL	3 233	

SERVICIOS				
DESCRIPCIÓN DE SERVICIOS	MESES	COSTO/UND	TOTAL	
			COSTO	
Servicios de internet y	6	139	834	
teléfono				
Suministro eléctrico	6	70	420	
Recurso hídrico	6	25	150	
Capacitación al personal	1	700	700	
		TOTAL	2 104	

SUMINISTRO DE ESCRITORIO				
DESCRIPCIÓN DE	CANTIDAD	COSTO/UND	TOTAL	
SERVICIOS			COSTO	
Útiles de escritorio	1	50	50	
Recarga de tinta	5	10	50	
Hojas Bond "Millar"	1	20	20	
Folder / Sobre manila	1	15	15	
Memoria USB de 4GB	1	20	20	
		TOTAL	155	

RESUMEN DEL COS	TO TOTAL
DESCRIPCIÓN DE RECURSOS	TOTAL
Recursos humanos	19 400.00
Hardware	6 795.00
Software	3 233.00
Servicios	2 104.00
Suministro de escritorio	155.00
TOTAL	31 687.00

12. REQUERIMIENTOS DE APROBACIÓN DEL PROYECTO						
(Quien evalúa los FCE, decide el éxito del proyec	to y quien cierra el proyecto)					
		Firma el cierre del				
FCE	Evaluador	Proyecto				
(Ver punto 4)	(Nombres apellidos y cargo)	(Nombres, apellidos y cargo)				
Aprobación de los entregables por	Leny León, Directora del					
parte de los usuarios	Mariana Candari					
No sobrepasar el tiempo establecido	Leny León, Directora del	Mariana Condori, Dueña de la				
en el cronograma.	proyecto	panadería y				
No sobrevalorar el costo establecido	Leny León, Directora del	sponsor del				
por el proyecto.	proyecto	proyecto				

#### 13. GERENTE DE PROYECTO ASIGNADO AL PROYECTO

(Nombres apellidos y cargo de la persona asignada como gerente del proyecto)

#### Leny León Nieves

#### 14. AUTORIDAD ASIGNADA

(Autoridad asignada al gerente del proyecto para el uso de recursos)

- 1. Liderar al equipo del proyecto de alcanzar los objetivos del proyecto.
- 2. Usar la metodología de Dirección de Proyectos.
- 3. Identificar a los interesados en el proyecto, sus funciones y responsabilidades.
- 4. Obtener la aprobación del patrocinador del proyecto. Definir el proyecto creando documentos donde se recojan el alcance del proyecto, cronograma y presupuesto.
- 5. Definición y concreción de los objetivos del proyecto en colaboración con el cliente.
- 6. Permanente mantenimiento de las relaciones externas del proyecto: cliente, proveedores, subcontratistas y otras direcciones.
- 7. Desarrollar, evaluar y seleccionar la estrategia adecuada para el proyecto, teniendo en cuenta el rendimiento, costo, tiempo y restricciones de alcance.
- 8. Desarrollar los planes de comunicación y gestión de riesgo.
- 9. Dirigir y ejecutar el plan y sus acciones respectivamente para la puesta en marcha.
- 10. Hacer seguimiento y control del progreso del proyecto monitorizando costos, calidad, tiempo, riesgo y alcance.

Elaborar feedback (compilar acciones aprendidas)

#### 3.1.2. Planificación

A. Alcance: Plan de Gestión del Alcance

1. Alcance del producto

TABLA 7. PLAN DE GESTIÓN DEL ALCANCE

2. OBJETIVO DE	L PROYECTO
CONCEPTO	OBJETIVOS
1. Alcance	Se implementará un sistema que nos indique la predicción de venta de panes para un periodo de tiempo y así poder planear la adquisición de insumos y la producción de panes.
	Se tiene data histórica de más de 20 años de ventas, en cuadernos; es necesario llevar esa información al sistema con un historial de ventas, para poder utilizarla en la predicción y sobre esta diseñar el CUBO OLAP.
	Prototipo de sistema para la proyección de ventas y utilización de insumos base utilizando CUBOS OLAP para la panadería y pastelería "San Nicolás" consiste en brindar información de la proyección de ventas de cada mes, así como la utilidad y la cantidad de insumos que se necesita.
	Para el cubo OLAP, tendremos como dimensiones:
	Registro de productos
	Registro de clientes
	Registro de las fechas de los pedidos
	Registro de las ventas hechas.
	Desarrollar el proyecto, demora un tiempo no superior a los 119
2. Tiempo	días contados desde su inicio.
3. Costo	Desarrollar el proyecto, incurre un costo de S/. <b>31 687.50</b> nuevos soles con 00/100, aproximadamente
4. Calidad	La calidad del proyecto será aceptable si se cumple el 90% de los objetivos en términos de satisfacción del evaluador. El evaluador en el caso del funcionamiento, será el interesado representante de los clientes. El evaluador del análisis y diseño del sistema y la gestión del proyecto será el asesor del curso.

# 2. Alcances del Proyecto

# a. Entregables

TABLA 8. PLAN DE GESTIÓN DEL ALCANCE

b. ENTREGABLES DEL PROYECTO:				
Fase del Proyecto	Productos Entregables			
Gestión del proyecto	Planificación			
	- Project Charter			
	- Gestión de Interesados			
	- Documentación de requisitos			
	- Plan de gestión de requisitos			
	- Definición del Alcance			
	- Plan de Gestión del Alcance			
	Planificación			
	- Plan de Gestión del Proyecto			
	- EDT			
	- Diccionario Simplificado EDT			
	- Plan de Gestión del Tiempo			
	- Identificación y secuencia de actividades			
	- Estimación de recursos y duraciones			
	- Cronograma del proyecto			
	- Plan de Gestión de Costos			
	- Presupuesto del Proyecto			
	- Plan de Gestión de la Calidad			
	- Plan de Gestión de Riesgos			
Desarrollo y ejecución	Marco Teórico de la Investigación			
	Análisis del sistema			
	Documentación de arquitectura del sistema			
	Diseño del sistema			
	Prototipo del sistema			

Despliegue	Documentación del sistema
	Desarrollo de pruebas
	Informe de pruebas
	Análisis de Calidad
	Puesta en servicio del producto
Cierre del Proyecto	Acta de Cierre del Proyecto.

#### c. EXCLUSIONES DEL PROYECTO

- 1. No establecerán cambios repentinos los usuarios finales en pleno desarrollo del sistema ya que estos influirían en el desenvolvimiento normal del proyecto.
- 2. EL presente proyecto se enfoca solo en los requerimientos que se especifica en el alcance el cual concluye en un sistema para la optimización, y no se abordará más allá de lo que especifique dicho alcance del proyecto.

#### d. RESTRICCIONES DEL PROYECTO

- e. Internos a la Organización
- 1. El equipo de proyecto deberá ser calificado para asumir el desarrollo del proyecto
- f. Ambientales o externos
- 1. El sistema no trabaja actualmente bajo normas de calidad, ni posee certificaciones de calidad de ningún tipo.
- 2. El proyecto no debe extenderse del tiempo establecido en el acta de constitución.
- 3. El costo total del proyecto no debe exceder el presupuesto asignado en el acta de constitución

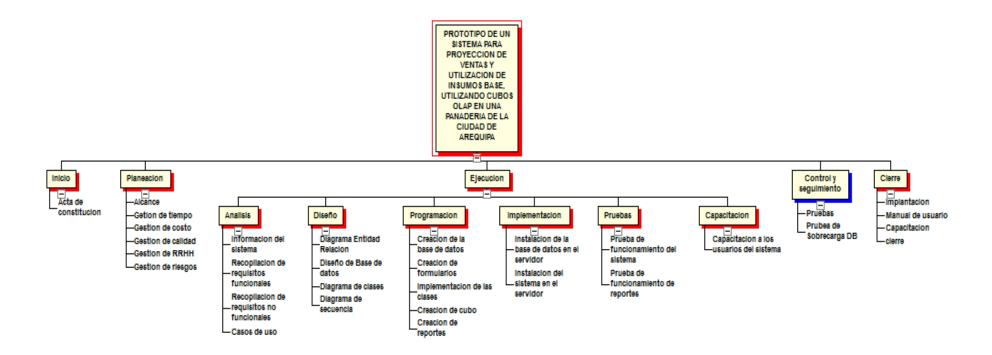
#### g. SUPUESTOS DEL PROYECTO

- h. Internos
- 1. La empresa asumirá los costos de desarrollo del proyecto.
- 2. Se cuenta con un equipo que cumple los requisitos técnicos que serán necesarios para el desarrollo del proyecto.
- 3. El equipo cuenta con todos los servicios necesarios instalado; además, estos están actualizados a su última versión.
- 4. El cronograma del proyecto no sufrirá modificación alguna, no habrá postergación por ningún motivo.
- i. Ambientales o externos
- 1. La asesoría estará disponible durante todo el proyecto.
- 2. El equipo donde será desplegado el sistema cuenta con los requerimientos mínimos para el despliegue y correcto funcionamiento del mismo.
- 3. Los usuarios tienen conocimientos técnicos de los medios informáticos.

j. REQUISITOS FUNCIONALES
El sistema debe gestionar productos
El sistema debe gestionar insumos para los productos
El sistema debe gestionar clientes
El sistema debe gestionar proveedores
El sistema debe registrar ventas y sus detalles
El sistema debe registrar ventas y sus detalles
El sistema debe mostrar proyecciones de insumos
El sistema debe mostrar proyecciones de monto a invertir en la producción
El sistema debe mostrar un pronóstico de ventas
k. REQUISITOS NO FUNCIONALES
El sistema debe generar reportes automáticamente
El sistema debe tener una base de datos
El sistema debe ser compatible con sistemas Windows
El sistema debe ser accesible desde internet
El sistema debe estar en español
Cuenta: Claboración propia

#### b. EDT

#### GRÁFICO 27.17 ELABORACIÓN DEL EDT



# c. Diccionario de la EDT Ver ANEXO.

# d. Matriz de trazabilidad de requerimientos

### Matriz de trazabilidad de requerimientos

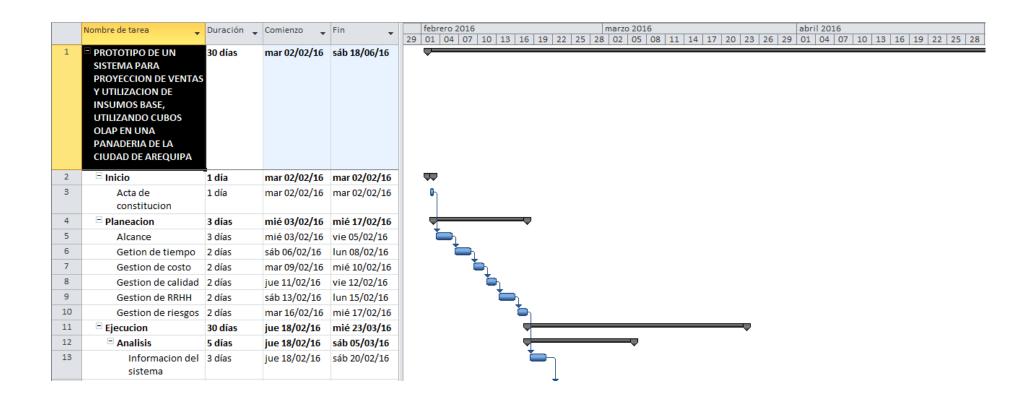
TABLA 9. Matriz de trazabilidad

	RESPONSABLE	NOMBRE	DESCRIPCIÓN	PRIORIDAD (MA, MA, MB)	VERSIÓN	ESTADO ACTUAL	GRADO DE COMPLEJIDAD (A, M, B)	CRITERIOS DE ACEPTACIN
1	Director del proyecto	Excedente	El proyecto a desarrollar no debe exceder el costo ya presupuestado.	Alta	0.1	Activo	medio	Aprobación del Acta de constitución
2	Director del proyecto	Período	El proyecto no debe sobrepasar el límite de tiempo establecido para el desarrollo.	Alta	0.1	Activo	Alta	Aprobación de la Gestión de tiempo
3	Director del proyecto	Seguridad	Mantener una muy buena comunicación entre los participantes del proyecto para evitar la duplicidad de información.	Media	0.1	Activo	baja	Aprobación de la Gestión de alcance
4	Director del proyecto.	Recursos	Incrementar el uso de los recursos de la empresa de una manera eficiente con la implementación del sistema.	Media	0.1	Activo	Alta	Aprobación de la Gestión de desarrollo
5	Director del proyecto	Calidad	Cumplir con los estándares del plan de gestión de calidad para el proyecto.	Media		Activo	media	Aprobación de la Gestión de calidad
6	Director del proyecto	Desarrollo	Desarrollar la Herramienta de manera eficiente para que se obtenga un buen resultado de predicción de ventas.	Media	0.1	Activo	Alta	Aprobación de la Gestión de desarrollo.
7	Director del proyecto	Diseño	Que cumpla con el 100% con las bases del diseño.	Muy Alta	0.1	Activo	Alta	Aprobación de la Gestión de diseño
8	Director del proyecto	Aprendizaje	Establecer horarios de capacitación al personal. Maximizando la experiencia y conocimientos del equipo de desarrollo del proyecto.	Media	0.1	Activo	bajo	Aprobación de la Gestión de desarrollo

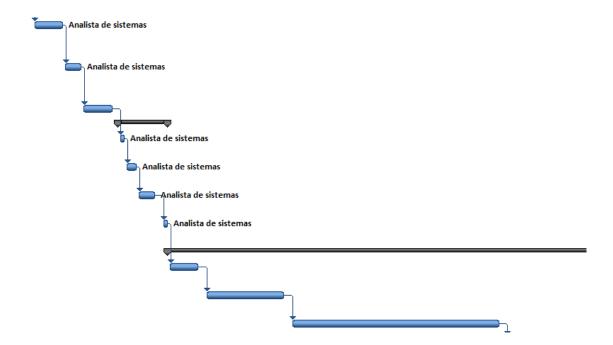
9	Director del proyecto	Documentación	Elaborar la documentación necesaria para el buen desarrollo del proyecto.	Media Alta	0.1	Activo	Media	Aprobación Gestión desarrollo	de la de
---	-----------------------	---------------	---	------------	-----	--------	-------	-------------------------------------	-------------

- B. Tiempo: Plan de Gestión del Tiempo
  - 1. Cronograma del Proyecto

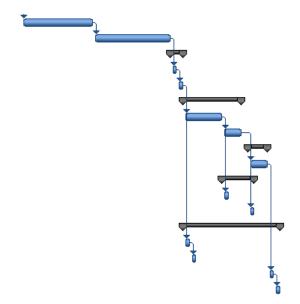
#### GRÁFICO 28.CRONOGRAMA DEL PROYECTO



14	Recopilacion de requisitos funcionales	5 días	lun 22/02/16	vie 26/02/16
15	Recopilacion de requisitos no funcionales	2 días	sáb 27/02/16	lun 29/02/16
16	Casos de uso	5 días	mar 01/03/16	sáb 05/03/16
17	□ Diseño	3 días	lun 07/03/16	lun 14/03/16
18	Diagrama Entidad Relacion	1 día	lun 07/03/16	lun 07/03/16
19	Diseño de Base de datos	2 días	mar 08/03/16	mié 09/03/16
20	Diagrama de clases	3 días	jue 10/03/16	sáb 12/03/16
21	Diagrama de secuencia	1 día	lun 14/03/16	lun 14/03/16
22	□ Programacion	30 días	mar 15/03/16	mar 31/05/16
23	Creacion de la base de datos	5 días	mar 15/03/16	sáb 19/03/16
24	Creacion de formularios	12 días	lun 21/03/16	sáb 02/04/16
25	Implementacion	30 días	lun 04/04/16	sáb 07/05/16



Creacion de cubc	10 días	lun 09/05/16	jue 19/05/16
Creacion de repo	10 días	vie 20/05/16	mar 31/05/16
□ Implementacion	1 día	mié 01/06/16	jue 02/06/16
Instalacion de la	1 día	mié 01/06/16	mié 01/06/16
Instalacion del si:	1 día	jue 02/06/16	jue 02/06/16
□ Pruebas	5 días	vie 03/06/16	sáb 11/06/16
Prueba de funcio	5 días	vie 03/06/16	mié 08/06/16
Prueba de funcio	3 días	jue 09/06/16	sáb 11/06/16
☐ Capacitacion	3 días	lun 13/06/16	mié 15/06/16
Capacitacion a lo:	3 días	lun 13/06/16	mié 15/06/16
☐ Control y seguimiento	4 días	jue 09/06/16	lun 13/06/16
Pruebas	1 día	jue 09/06/16	jue 09/06/16
Prubea de Sobrecar	1 día	lun 13/06/16	lun 13/06/16
☐ Cierre	13 días	vie 03/06/16	vie 17/06/16
Implantacion	1 día	vie 03/06/16	vie 03/06/16
Manual de usuario	1 día	sáb 04/06/16	sáb 04/06/16
Capacitacion	1 día	jue 16/06/16	jue 16/06/16
cierre	1 día	vie 17/06/16	vie 17/06/16
	Creacion de repo Implementacion Instalacion de la Instalacion del si Pruebas Prueba de funcio Prueba de funcio Capacitacion Capacitacion a lo Control y seguimiento Pruebas Prubea de Sobrecar Cierre Implantacion Manual de usuario Capacitacion	Instalacion de la 1 día Instalacion del si 1 día Pruebas 5 días Prueba de funcio 5 días Prueba de funcio 3 días Capacitacion 3 días Capacitacion 4 días Pruebas 1 día Prubea de Sobrecar 1 día Cierre 13 días Implantacion 1 día Manual de usuario 1 día Capacitacion 1 día	Creacion de repo 10 días vie 20/05/16  ☐ Implementacion 1 día mié 01/06/16  Instalacion de la 1 día mié 01/06/16  Instalacion del si 1 día jue 02/06/16  ☐ Pruebas 5 días vie 03/06/16  ☐ Prueba de funcio 5 días vie 03/06/16  ☐ Prueba de funcio 3 días jue 09/06/16  ☐ Capacitacion 3 días lun 13/06/16  ☐ Control y seguimiento 4 días jue 09/06/16  ☐ Pruebas 1 día jue 09/06/16  ☐ Prueba de Sobrecar 1 día lun 13/06/16  ☐ Cierre 13 días vie 03/06/16  ☐ Implantacion 1 día vie 03/06/16  ☐ Manual de usuario 1 día jue 16/06/16



#### 2. Hitos del Proyecto

TABLA 10. HITOS DEL PROYECTO

Nombre del Hito	Fecha de Entrega
Inicio	mar 02/02/16
Planeación	mié 17/02/16
Ejecución	mié 23/03/16
Análisis	sáb 05/03/16
Diseño	lun 14/03/16
Programación	mar 31/05/16
Implementación	jue 02/06/16
Pruebas	sáb 11/06/16
Capacitación	mié 15/06/16
Control y seguimiento	lun 13/06/16
Cierre	vie 17/06/16

Fuente: Elaboración propia

3. Gestión de Cambio en el Cronograma

Aún no se han realizado cambios en el cronograma

C. Costo: Plan de Gestión del Costo

1. Cuadro de Costos

Para el desarrollo del presente proyecto, se empleará los siguientes requerimientos con sus respectivas características que se detallan a continuación:

TABLA 11. RECURSOS HUMANOS

RECURSOS HUMANOS					
CARGO	Meses	Costo/Mes	Total		
Director de proyecto	6	S/. 900.00	S/. 5 400.00		
Analista de sistemas	6	S/. 800.00	S/. 4 800.00		
Administrador de base datos	5	S/. 700.00	S/. 3 500.00		
Programador de sistemas	4	S/. 650.00	S/. 2 600.00		
Tester	2	S/. 500.00	S/. 1 000.00		
Técnico de Hardware	6	S/. 350.00	S/. 2 100.00		
		TOTAL	S/. 19 400.00		

TABLA 12. RECURSOS HARDWARE

RECURSOS DE HARDWARE						
DESCRIPCION DEL HARDWARE	CANTIDAD	COSTO/UND	TOTAL			
Laptops	5	S/. 1 299.00	S/. 6 495.00			
impresora	1	S/. 300.00	S/. 300.00			
		TOTAL	S/. 6 795.00			

Fuente: Elaboración propia

TABLA 13. RECURSOS DE SOFTWARE

RECURSOS	DE SOFTWA	ARE	
DESCRIPCION DEL SOFTWARE	CANTIDAD	COSTO/UND	TOTAL COSTO
Visual Studio C# 2010	5	S/. 265.00	S/. 1 325.00
SQL Server estándar express 2005	4	S/. 0.00	S/. 0.00
Microsoft office 2010 Basic	6	S/. 318.00	S/. 1 908.00
STAR UML	4	S/. 0.00	S/. 0.00
		TOTAL	S/. 3 233.00

Fuente: Elaboración propia

TABLA 14. RECURSOS DE SERVICIOS

9	ERVICIO	S	
DESCRIPCION DE SERVICIOS	MESES	COSTO/UND	TOTAL COSTO
Servicios de internet y teléfono	6	S/. 139.00	S/. 834.00
Suministro eléctrico	6	S/. 70.00	S/. 420.00
Recurso hídrico	6	S/. 25.00	S/. 150.00
Capacitación al personal	1	S/. 700.00	S/. 700.00
		TOTAL	S/. 2 104.00

Fuente: Elaboración propia

TABLA 15. SUMINISTROS DEL ESCRITORIO

SUMINIS	STRO DE ESCR	RITORIO	
DESCRIPCION DE SERVICIOS	CANTIDAD	COSTO/UND	TOTAL COSTO
Útiles de escritorio	1	S/. 50.00	S/. 50.00
Recarga de tinta	5	S/. 10.00	S/. 50.00
Hojas Bond "Millar"	1	S/. 20.00	S/. 20.00
Folder / Sobre manila	1	S/. 15.00	S/. 15.00
Memoria USB de 4GB	1	S/. 20.00	S/. 20.00
		TOTAL	S/. 155.00

TABLA 16. COSTO TOTAL

RESUMEN DE COSTO TO	TAL
DESCRIPCION DE RECURSOS	TOTAL
Recursos Humanos	S/. 19 400.00
Recursos Hardware	S/. 6 795.00
Recursos Software	S/. 3 233.00
Recurso Servicios	S/. 2 104.00
Recursos Suministro de escritorio	S/. 155.00
TOTAL	S/. 31 687.00

Fuente: Elaboración propia

# 2. Recurso de contingencia

TABLA 17. RECURSO DE CONTINGENCIA

Riesgos	Acciones a tomar	Costo adicional
Un pobre diseño de la base de datos.	El analista debe verificar el alcance del diseño de la base de datos.	S/.100
Diseño ineficiente en la interfaz gráfica.	El analista debe verificar el alcance del diseño de interfaz.	S/.125
El personal proporciona capacidad inaceptable para el desarrollo del proyecto	Capacitar al personal e informar continuamente el cronograma del proyecto	S/.500
La herramienta de desarrollo no está lista en el momento deseado.	Al momento de la adquisición de herramienta, firmar un contrato con penalidades ante el no cumplimiento.	S/.375
Las herramientas de desarrollo no se han elegido en función a sus características técnicas.	Definir bien los requerimientos no funcionales.	S/.125
Los requisitos se han adaptado, pero continúan cambiando.	Si los cambios son insignificantes, se hace un cobro adicional.	S/.250
	COSTO TOTAL	S/.1 375.00

		Mes 0	Mes 1	Mes 2	Mes 2 Mes 3 Mes 4 Mes 5 Mes 6 Mes 7 Mes 8	Mes 4	Mes 5	Mes 6	Mes 7	Mes 8	Mes 9 Mes 10 Mes 11 Mes 12	Mes 10	Mes 11	Mes 12
					-							-	-	
INGRESOS Ahorro GASTOS DE PRODUCCION			8/.9,000	s/. 9,000	8/. 9,000	s/. 9,000	s/. 9,000	8/.9,000	s/. 9,000	8/.9,000	000'6'/S	s/. 9,000	8/.9,000	s/. 9,000
To	Total	0./s	8/.9,000	8/. 9,000	8/.9,000	s/. 9,000 s/. 9,000	8/.9,000	8/.9,000	8/.9,000	8/. 9,000	000,6./2   000,6./2   000,6./2   000,6./2   000,6./2   000,6./2   000,6./2	8/.9,000	8/.9,000	8/.9,000
		0./s	s/. 9,000	s/.9,000 s/.18,000	s/. 27,000	s/.36,000	s/. 45,000	5/.54,000	s/. 63,000	s/. 72,000	s/.27,000 s/.36,000 s/.45,000 s/.54,000 s/.63,000 s/.72,000 s/.81,000 s/.90,000 s/.99,000 s/.108,000	s /000'06 ./s	\$ 000,00 %	3/. 108,000
EGRESOS														
Costo de materiales														
Costo de herramientas			5/.2,400	s/. 2,400	5/.2,400	s/. 2,400	S/. 2,400 S/. 2,400 S/. 2,400 S/. 2,400 S/. 2,400 S/. 2,400	5/.2,400	s/. 2,400	5/.2,400	5/.2,400	s/.2,400 s/.2,400 s/.2,400 s/.2,400	s/. 2,400	s/. 2,400
Costo de mano de obra			5/.13	5/.13	5/.13	S/.13 S/.13	5/.13	S/. 13 S/. 13 S/. 13	5/.13	8/.13	5/.13	S/.13 S/.13 S/.13	\$/.13	5/.13
To	Total	5/.31,687	5/. 2,413	5/. 2,413	5/. 2,413	5/. 2,413	s/. 2,413	5/. 2,413	5/. 2,413	s/. 2,413	5/.2,413 5/.2,413 5/.2,413 5/.2,413 5/.2,413 5/.2,413 5/.2,413 5/.2,413 5/.2,413 5/.2,413 5/.2,413 5/.2,413 5/.2,413	5/. 2,413	5/. 2,413	5/. 2,413
	0	5/.31,687	5/.34,100	s/. 36,512	5/.38,925	s/. 41,337	s/.43,750	s/. 46,162	s/. 48,575	5/. 50,987	5/.34,100 5/.36,512 5/.38,925 5/.41,337 5/.43,750 5/.46,162 5/.48,575 5/.50,987 5/.53,400 5/.55,812 5/.58,225 5/.60,637	5/.55,812 5	3/. 58,225	5/. 60,637
		100 00 10	01 25 400	20, 40	100 00 10	3	1 1 251	000175	300 00 10	2000	2 802 50 70	2 000 00 7	SEE OF T	2000
DIFERENCIA	CIA	-5/. 31,08/	-5/. 25,100	-5/. 18,512	-5/. 11,925	-5/.5,33/	1, 1,231	5/. 1,838	5/. 14,420	5/. 21,013	-5/.25,100 -5/.18,512 -5/.11,925 -5/.5,33/ <b>3/.1,201</b> 5/.1,838 5/.14,426 5/.21,013 5/.21,601 5/.34,188 5/.40,176 5/.41,363	5/. 34,188 5	o/. 40,776	5/. 41,303
FLUJO DE CAJA NETO		-5/. 31,687	8/. 6,588	8/. 6,588	8/.6,588	8/. 6,588	8/. 6,588	8/.6,588	8/. 6,588	8/.6,588	S/. 6,588         S/. 6,588 <t< td=""><td>8/.6,588</td><td>8/.6,588</td><td>5/. 6,588</td></t<>	8/.6,588	8/.6,588	5/. 6,588

TIR 7% VAN S/. 13,198.19

#### D. Calidad: Plan de Gestión de la Calidad

#### 1. Aseguramiento de la Calidad

#### a. Procedimientos

#### • Gestión de proyectos

Utilizaremos gestión de proyectos que nos servirá de guía para los procesos de planificación, captación, dinamización y administración de recursos, con el fin de culminar todo el trabajo requerido para desarrollar el proyecto y cumplir con el alcance, dentro de los límites de tiempo, y costo definidos.

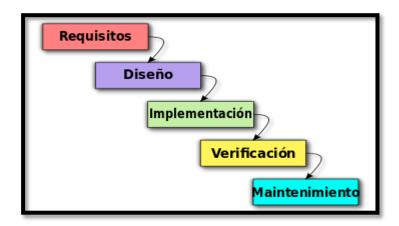
#### Desarrollo de sistemas

Para el desarrollo del sistema se ha adoptado implantar el modelo en cascada, que es el enfoque metodológico que ordena rigurosamente las etapas del proceso para el desarrollo del software, de tal forma que el inicio de cada etapa debe esperar a la finalización de la etapa anterior. Como se muestra a continuación.

#### Fase del modelo

El progreso fluye de arriba hacia abajo, como una cascada.

GRÁFICO 29. ETAPAS DEL MODELO DE DESARROLLO EN CASCADA



- Ingeniería de negocios: Entendiendo las necesidades del negocio.
- Requerimientos: Trasladando las necesidades del negocio a un sistema automatizado.
- Análisis y diseño: Trasladando los requerimientos dentro de la arquitectura de software.
- **Implementación:** Creando software que se ajuste a la arquitectura y que tenga el comportamiento deseado.
- Pruebas: Asegurándose que el comportamiento requerido es el correcto y que todo lo solicitado está presente.

# El modelo en cascada presenta las siguientes características:

- ✓ Es el más utilizado
- ✓ Es una visión del proceso de desarrollo de software como una sucesión de etapas que producen productos intermedios.
- ✓ Para que el proyecto tenga éxito, deben desarrollarse todas las fases.
- ✓ Las fases continúan hasta que los objetivos se hayan cumplido.

✓ Si se cambia el orden de las fases, el producto final será de inferior calidad.

#### Ventajas

- Se tiene todo bien organizado y no se mesclan las fases
- Es perfecto para proyectos que son rígidos, y donde se especifiquen los requerimientos y se conozca muy bien la herramienta a utilizar.
- La planificación es sencilla.
- La calidad del producto resultante es alta.
- Sus fases son conocidas por el o los desarrolladores.
- Los usuarios lo pueden comprender fácilmente.

#### Desventajas

- Interacciones costosas.
- Los problemas que se presentan son corregidos posteriormente.
- Es difícil incorporar nuevas cosas si se quiere actualizar.
- Es normal detenerse en su desarrollo y seguir con otras fases.
- Se tarda mucho tiempo en pasar por todo el ciclo.
- Las revisiones de proyectos de gran complejidad son muy difíciles.

#### 2. Control de Calidad

#### Proyecto

- ✓ Verificar que el proyecto cumpla con la Guía de Gestión de Proyectos de Desarrollo de Software.
- Las herramientas a usar serán: diagrama de casos de uso, diagramas de clases, diagramas de secuencia, diagrama de paquetes.

#### Manual de calidad

#### TABLA 18. MANUAL DE CALIDAD

Puntos de Control	Conforme	Observado	Comentarios
El alcance del Sistema de Gestión de			
la Calidad. incluyendo los			
instrumentos para los que se emitirá			
la Declaración de Conformidad.			
Procedimientos documentados o	•	•	•
referencia a ellos.			
Una descripción de la interacción			
entre los procesos			

Fuente: Elaboración propia

# Control de documentos

#### TABLA 19. CONTROL DE DOCUMENTOS

Puntos de Control	Conforme	Observado	Comentarios
Existe un procedimiento			
documentado que define los			
controles necesarios para:			
° Emitir y aprobar los documentos.			
° Revisar, actualizar y aprobar			
documentos cuando sea necesario.			
Se identifican los cambios en los			
documentos.			
Se identifica el estado de revisión			
actual de los documentos.			
Se asegura que les versiones	•	•	•
pertinentes de los documentos			
aplicables se encuentran disponibles			
en los puntos de uso.			
Se asegura que los documentos			
permanecen legibles y fácilmente			
identificables.			
Se asegura que se identifican los			
documentos de origen externo y se			
controla su distribución.			

Se identifican adecuadamente los	
documentos obsoletos, cuando se	
mantienen por cualquier razón.	

Fuente: Elaboración propia

# Control de registros

#### TABLA 20. CONTROL DE REGISTROS

Puntos de Control	Conforme	Observado	Comentarios
Se mantienen registros para proporcionar			
evidencia de la conformidad de los			
requisitos, así como de la operación			
eficaz según un procedimiento			
documentado.			
Se ha definido controles para su:			
1. Identificación.			
2. Almacenamiento, protección y			
recuperación.			
3. Tiempo de retención y disposición.	•		
Cuando corresponda, el tiempo de retención			
de los registros debe estar en relación con la			
vida útil del producto			
Los registros son:			
1. Legibles.			
2. Identificables.			
3. Recuperables.			
4. Trazables al instrumento			
•			

Fuente: Elaboración propia

### Revisión por la Dirección

#### TABLA 21. REVISIÓN POR LA DIRECCIÓN

Puntos de Control	Conforme	Observado	Comentarios
<ul> <li>Existe evidencia de que la dirección</li> </ul>			
ha revisado el sistema de gestión			
para asegurar su conveniencia,	•	•	•
adecuación y eficacia.			

•	Los resultados de la revisión por la	
	dirección incluyen decisiones y	
	acciones relacionadas con:	
	•	
a)	la mejora del sistema de gestión y	
	sus procesos	
b)	la mejora del producto en relación	
	con los requisitos del cliente	
c)	las necesidades de recursos.	

Fuente: Elaboración propia

# Diseño y Desarrollo

#### TABLA 22. DISEÑO Y DESARROLLO

Puntos de Control		Conforme	Observado	Comentarios
•	Han determinado como			
	elementos de entrada del			
	diseño los requisitos			
	legales y reglamentarios			
	aplicables.			
•	Se encuentran			
	identificados los diseños			
	para los equipos a los			
	que se les ha otorgado la			
	Aprobación de Modelo.	•	•	•
•	Está establecida una			
	metodología que asegure			
	la comunicación ante			
	cualquier cambio en el			
	diseño del instrumento			
	para el cual se ha			
	obtenido la Aprobación			
	del modelo			
•	Se mantienen registros			

# Seguimiento y Medición del Producto

# TABLA 23. SEGUIMIENTO Y MEDICIÓN DEL PRODUCTO

Puntos de Control	Conforme	Observado	Comentarios
El analista de calidad mide y hace			
un seguimiento de las			
características del producto para			
verificar que se cumplen los			
requisitos del mismo.			
La medición se efectúa en las			
etapas apropiadas del proceso de	•	•	•
realización del producto de			
acuerdo con las disposiciones			
planificadas.			
Se mantiene evidencia de la			
conformidad con los criterios de			
aceptación.			

Fuente: Elaboración propia

# Desarrollo de pruebas

#### TABLA 24. DESARROLLO DE PRUEBAS

Puntos de Control	Conforme	Observado	Comentarios
Son adecuadas las instalaciones			
donde se realizan las pruebas.			
Se encuentran establecidas las			
condiciones en la que se			
desarrollan las pruebas. Se			
encuentran adecuadamente			
controladas y registradas.	•	•	•
Se cuenta con procedimientos			
escritos de las pruebas que se			
desarrollan los que permitan:			
Llevar a cabo las pruebas			
2. Verificar el cumplimiento de			
los criterios de aceptación; y			

Mantenimiento de los	
registros.	
Los procedimientos se	
encuentran adecuadamente	
implementados	
Se utilizan formularios apropiados	
para registrar los resultados de	
las pruebas.	

Fuente: Elaboración propia

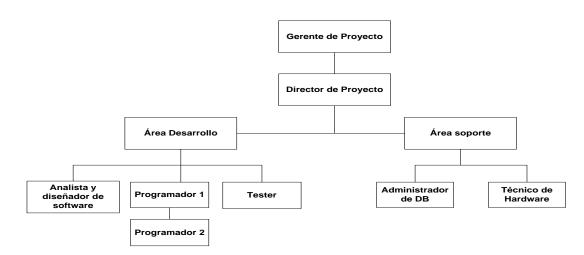
#### Producto

- ✓ Verificar que el Sistema cumpla con los requerimientos.
- ✓ Las herramientas a usar serán: diagrama de casos de uso, diagramas de clases, diagramas de secuencia, diagrama de paquetes.

Recursos humanos: Plan de Gestión de los Recursos Humanos

- E. Recursos Humanos
- 1. Organigrama del Proyecto

# GRÁFICO 30. ORGANIGRAMA DEL PROYECTO



Fuente: Elaboración propia

#### 2. Roles y responsabilidades

#### a) Gerente del proyecto

TABLA 25. GERENTE DEL PROYECTO

**Integrador:** Los esfuerzos de las distintas áreas de una empresa que participan en el proyecto.

**Comunicador:** Para mantener el interés por el proyecto y la oportuna acción de las diferentes áreas de la empresa.

**Administrador:** de recursos físicos, tecnológicos, humanos y financieros pertenecientes al proyecto.

#### Funciones

- Definir los objetivos del proyecto
- Manejar los recursos físicos, financieros, humanos, y su asignación a las tareas.
- Manejar los costos y presupuestos
- Administrar la calidad del proyecto según los estándares definidos.
- Vigilar las tres restricciones (calidad, costo y tiempo).
- Administrar y manejar riesgos.
- Administrar el recurso humano.
- Manejar comunicaciones.
- Hacer seguimiento oportuno.

#### **Capacidades**

- Proactivo
- Trabajar bajo presión
- Trabajar en equipo

#### Conocimiento

- Ingeniería de sistemas y/o software
- Gerencia de proyectos basados en PMBOOK
- Metodología en cascada.
- Guía de estándares SDLC.
- Costos y presupuestos.

#### **Habilidades**

- 3 años de experiencia en ingeniería de sistemas
- 4 años de experiencia en gerencia de proyecto
- 2 años de experiencia como gerente de proyectos.
- 1 año de experiencia en manejo de calidad
- Manejo de conflictos.
- Liderazgo.

\_

# b) Director del proyecto

TABLA 26. DIRECTOR DEL PROYECTO

Nombre del Rol	Responsabilidad				
	Definición clara y precisa del alcance de los				
	trabajos.				
	<ul> <li>Asigna tareas a las distintas unidades.</li> </ul>				
	Fijación clara de los objetivos a cada grupo				
	de trabajo.				
	<ul> <li>Programación general de los trabajos en</li> </ul>				
	curso.				
	Establecimiento del sistema de información				
	y comunicación.				
	Definición y aplicación de acciones				
	correctoras (control) en tiempo útil.				
DIRECTOR DEL	Negocia acuerdos formales				
PROYECTO	Efectúa reuniones periódicas de				
	seguimiento con el gerente del proyecto.				
	Cargo				
	Planificador: tanto del proyecto como de los				
	recursos a su cargo.				
	Integrador: Los esfuerzos de las distintas áreas de				
	una empresa que participan en el proyecto.				
	Comunicador: Para mantener el interés por el				
	proyecto y la oportuna acción de las diferentes áreas				
	de la empresa.				
	Administrador: de recursos físicos, tecnológicos,				
	humanos y financieros pertenecientes al proyecto.				
	Capacidades  • Proactivo				
	Trabajar bajo presión     Trabajar on aguina				
•	Trabajar en equipo     Lidorazgo				
	<ul><li>Liderazgo</li><li>Habilidades de comunicación</li></ul>				
	Capacidad de resolución de conflictos      Resolvación de problemos				
	Resolución de problemas				

•	Capacidad de organización
•	Acostumbrado a la toma de decisiones
	Conocimiento
•	Ingeniería de sistemas y/o software
•	Gerencia de proyectos basados en
	PMBOOK
•	Metodología en cascada.
•	Guía de estándares SDLC.
•	Costos y presupuestos.
	Habilidades
•	3 años de experiencia en ingeniería de
	sistemas
•	4 años de experiencia en gerencia de
	proyecto
•	2 años de experiencia como director de
	proyectos.
•	1 año de experiencia en manejo de calidad
•	1 año de experiencia en manejo de calidad Manejo de conflictos.

### c) Analista de sistema

TABLA 27. ANALISTA DE SISTEMAS

Nombre del Rol	Responsabilidad		
	Preparar el cronograma		
	Generar los requerimientos de software		
	Generar el diseño de las interfaces		
	Asignar recursos a las actividades		
	Asegurar la obtención de resultados		
ANALISTA DE	Aprobar los requerimientos funcionales y no		
SISTEMAS	funcionales		
	Aprobar el modelo de base de datos		
	Controlar y monitorear el desarrollo de los		
	requerimientos		
	Preparar el plan de pruebas del sistema		
	Instalar el ambiente de producción.		

- Planificar la actividad o trabajo de análisis y diseño de sistemas.
- Organizar a todos los elementos que intervienen en el proyecto (técnicos de análisis y diseño, programadores, usuarios, equipamiento, etc.)
- Controlar el trabajo del equipo de diseño para garantizar el cumplimiento de los planes elaborados
- Escoger (o diseñar) y utilizar los métodos,
   técnicas y herramientas más adecuadas para
   el desarrollo del trabajo del colectivo.

### Responsabilidad como analista de calidad

- Preparar el cronograma de pruebas
- Preparar el plan de pruebas
- Generar los requerimientos para el ambiente de pruebas.
- Asegurar la obtención de resultados
- Aprobar el plan de pruebas
- Controlar, monitorear y asegurar la calidad de desarrollo de los requerimientos.

#### **Capacidades**

- Proactivo
- Trabajo bajo presión
- Trabajo en equipo

#### Conocimiento

- Ingeniería de sistemas y/o software
- Metodología en cascada.
- Guía de estándares SDLC.
- Manejo de Microsoft Office
- Manejo del Star UML

#### Habilidades

 3 años de experiencia en ingeniería de sistemas

•	2 años de experiencia como analista de
	sistemas.
•	1 año de experiencia en manejo de calidad
•	Manejo de conflictos.
•	Liderazgo.

### d) Administrador de Base de Datos

TABLA 28. ADMINISTRADOR DE BASE DE DATOS

Nombre del Rol	Responsabilidad		
ADMINISTRADOR DE BASE DE DATOS	<ul> <li>Preparar el modelo de base de datos</li> <li>Generar scripts de creación de la base de datos.</li> <li>Implementar la base de datos en ambiente de calidad</li> <li>Implementar la base de datos en ambiente de producción.</li> <li>Realizar pruebas de la base de datos.</li> <li>Determinar la información que va ser necesario almacenar en la estructura de la base de datos.</li> <li>Determinar los estándares que va a regir la organización en cuanto a la documentación de la base de datos.</li> <li>Determinar la estrategia de transición del sistema existente al nuevo sistema de información soportando en una base de datos.</li> <li>Revisar que se cumpla el mantenimiento rutinario de la base de datos.</li> </ul>		

**Recuperabilidad:** asegurarse de la recuperación, creando y probando respaldos.

**Integridad:** verificar o ayudar a la verificación de integridad de datos.

**Seguridad:** definir y/o implementar control de acceso.

**Disponibilidad:** administrar la actividad de la base de datos.

**Desempeño:** asegurarse del máximo desempeño, incluso con las limitaciones.

**Desarrollo y soporte a pruebas:** ayudar a los programadores e ingenieros a utilizar eficientemente la base de datos. Incluye administrar la estructura de la base de datos.

Asegurar la confiabilidad de la base de datos

#### Capacidades

- Proactivo
- Trabajar bajo presión
- Trabajar en equipo

#### Conocimiento

- Ingeniería de sistemas y/o software
- Certificación en administración de base de datos SQL
- Redes y comunicaciones.

#### Habilidades

- 3 años de experiencia en ingeniería de sistemas
- 2 años de experiencia como administrador de base de datos
- Manejo de conflictos.

## e) Programador de sistemas

TABLA 29. PROGRAMADOR DE SISTEMAS

Nombre del Rol	Responsabilidad
	Realizar el desarrollo de los requerimientos
	funcionales.
	Generar código Fuente:.
	Generar pantallas de consulta
	Generar reportes
	Funciones
	Documentar los programas de software de
	acuerdo con las normas establecidas.
	Asistir a usuarios finales en el uso de los
	programas.
	Diseña pruebas de validación para los
	programas.
	Ejecuta pruebas de validación para los
	programas
PROGRAMADOR DE	Documenta los trabajos realizados
SISTEMAS	•
	Capacidades
	Proactivo
	<ul> <li>Trabajo bajo presión</li> </ul>
	Trabajo en equipo
	Conocimiento
	Análisis y diseño orientada a objetos
	<ul> <li>Programación orientada a objetos</li> </ul>
	Metodología en cascada.
	Lenguaje de programación PHP
	Manejo del IDE Dreamweaver standard
	Guía de estándares SDLC.
	1
	Manejo del Microsoft Office

3 años de experiencia en desarrollo de software
<ul> <li>2 años de experiencia en desarrollo con base de datos SQL server.</li> <li>1 año de experiencia en manejo de calidad</li> <li>Liderazgo.</li> </ul>

### f) TESTER

TABLA 30. TESTER

Nombre del Rol	Responsabilidad			
• TESTER	<ul> <li>Ejecutar el plan de pruebas del proyecto</li> <li>Realizar pruebas del sistema</li> <li>Realizar las pruebas de la base de datos</li> <li>Identificar las pruebas que se requiere llevar a cabo.</li> <li>Identificar el acercamiento más apropiado para implementar una prueba dada.</li> <li>Implementar pruebas individuales</li> <li>Registrar resultados y verificar que las pruebas hayan sido ejecutadas.</li> <li>Análisis y recuperación de errores de ejecución</li> <li>Comunicar resultados de las pruebas al equipo.</li> </ul>			
	Capacidades			
	Proactivo     This is a six			
	Trabajo bajo presión     Trabajo en aguina			
	<ul><li>Trabajo en equipo</li><li>Meticuloso</li></ul>			
	<ul> <li>• Intelliculoso</li> <li>• Curiosidad para buscar los errores, para entender la</li> </ul>			
	funcionalidad.			
	Buenas habilidades de comunicación escrita y oral.			

- Solvencia técnica para poder hablar con el desarrollador.
- Entendimiento del negocio para poder hablar con el negocio.

#### Conocimiento

- Ingeniería de sistemas
- Metodología en cascada.
- Lenguaje de programación C#
- Manejo del IDE Dreamweaver standard
- Guía de estándares SDLC.
- Manejo del Microsoft Office

#### Habilidades

- 3 años de experiencia en proyectos de calidad.
- 2 años de experiencia como testeador en proyectos de desarrollo de software.
- 1 año de experiencia en testeo de proyectos bajo la metodología SDLC.

Fuente: Elaboración Propia

#### g) Técnico de hardware

TABLA 31. TÉCNICO DE HARDWARE

Nombre del Rol	Responsabilidad		
• TÉCNICO DE HARDWARE	<ul> <li>Ejecutar políticas en el servicio de internet tanto inalámbrico como de red de datos.</li> <li>Apoyar a usuarios en operaciones de implementación o adecuación de servicios informáticos.</li> <li>Detección y eliminación de virus y/o programas espías.</li> <li>Instalación y mantenimiento de software propio o programas comerciales.</li> <li>Instalación y configuración de componentes internos o externos.</li> <li>Recuperación de datos eliminados o destruidos.</li> </ul>		

- Elaboración de manuales y guías de funcionamiento.
- Realización y control de copias de seguridad de la información sensible de la empresa.
- Inventario y control de Hardware y software.
- Control de la red.
- Desarrollo de políticas de uso de Equipos informáticos.
- Formación de los usuarios.
- Desarrollo de planes de mantenimiento.
- Establecer criterios de seguridad

#### **Competencias**

#### Capacidades

- Proactivo
- Trabajo bajo presión
- Trabajo en equipo
- · Actitud positiva,
- Le guste asumir retos
- Lógico
- Creativo
- Ordenado
- Innovador
- Metódico
- Responsable
- Honesto
- Perseverante

#### Conocimiento

- Técnico en Ensamblaje y Configuración de Equipos de Cómputo
- Herramientas de Service Desk
- Redes y Telecomunicaciones
- Guía de estándares SDLC.

- Manejo del Microsoft Office.
- Profesional en electrónica egresado de instituto o universidad.
- Especialista en diagnóstico, mantenimiento y reparación de equipos de cómputo Desktop y portátiles, impresoras y periféricos afines,
- Experiencia en tecnología actual INTEL, SO Windows.
- Implementación de redes y conectividad, cableado estructurado, configuración de servidores de correo, Server, acceso remoto

#### Habilidades

- 2 años de experiencia como técnico de hardware.
- 1 año de experiencia en redes y comunicaciones.
- 1 año de experiencia de implementación de proyecto de infraestructura.

3. Matriz de asignación de responsabilidades (RAM)

**R = Responsable** Es el responsable del entregable

P = Participa: Participa en la construcción/elaboración del entregable

I = Informado Es informado del resultado del entregable

V = Verificación

O = Opinión

A = Autoriza

F = Firma

TABLA 32. LISTA DE ENTREGABLES

Lista de entregables	Patrocina dor	Director del proyecto	Analista de sistemas	Administra dor de base de datos	Programado r de sistemas	Tester	Técnico de hardware
Acta de constitución	R	R	I	I	I	I	I
Gestión de alcance	Р	R	P, I	I	I		
Gestión de tiempo	P, I, V,	R, V	I	I	1	I	I
Gestión de costo	A, P, F	R	V				
Gestión de calidad	А	I	R			R	
Gestión de recursos humanos	А	R	Ο, Ι				
Gestión de riesgos	I	R	I	I	I	R	I
Gestión de adquisiciones	А	А	R, O	0	I	I	I
Recopilación de Requerimientos	I	I	R				
Análisis	I	I	R	P, O	I	I	
Diseño	I	I	R	P, O		I	
Base de datos	I	I	Р	R			V, O
Desarrollo	I	I	Р	P, O	R		V, O
Pruebas	I	I	R, A			R	Р
Implantación	I	I	P, A			R	Р

- F. Comunicaciones: Plan de Gestión de Comunicaciones
  - 1. Directorio de Stakeholders
  - a. Lista de stakeholders por Rol

TABLA 33. LISTA DE STAKEHOLDERS POR ROL

Stakeholders	Comité de seguimiento		
<ul><li>Gerente General</li><li>Gerente administrativo</li></ul>	<ul><li>Gerente general</li><li>Gerente administrativo</li></ul>		
Gerente de proyecto	Gerente de proyecto		
Director del proyecto			
Equipo del proyecto			

### b. Registro de stakeholders

TABLA 34. REGISTRO DE STAKEHOLDERS

Categoría	Interesados	Clave
Externo	Gerente general	Mantenerlo satisfecho
Externo	Gerente administrativo	Mantenerlo satisfecho

Externo	Gerente del proyecto.	Mantenerlo informado
Interno	Director de proyecto	Mantenerlo informado
Interno	Analista de sistemas	Mantenerlo informado
Interno	Administrador de Base de Datos	Mantenerlo informado
Interno	Programador de sistemas	Mantenerlo informado
Interno	Tester	Mantenerlo informado
Interno	Técnico de hardware	Mantenerlo informado

## 2. Plan de gestión de las comunicaciones

### TABLA 36. MATRIZ DE ASIGNACIÓN DE RESPONSABILIDADES

Información requerida	Responsable de elaborarlo	Entregar a:	Método de comunicación a utilizar	Descripción de la comunicación	Frecuencia	Comentarios
Presupuesto	Director del proyecto	Stakeholders	Por escrito	Informe detallado del presupuesto para el desarrollo del proyecto.	Inicio del proyecto	Deberá ser aprobado.
Cronograma del proyecto	Director del proyecto	Stakeholders	Por escrito	Informe detallado del cronograma de actividades	Inicio del proyecto	Deberá ser aprobado.
Acta de constitución de proyecto	Director del proyecto	Stakeholders	Por escrito	Informa detallado del acta de constitución de proyecto.	Inicio del proyecto	Deberá ser aprobado.
Especificaciones funcionales	Analista y diseñador de sistemas	Director del proyecto, programador de sistemas, tester	Por escrito	Informe detallado de especificaciones funcionales.	Fase de ejecución	Deberá ser aprobado.

Especificaciones Técnicas	Analista y diseñador de sistemas	Director del proyecto, programador de sistemas, tester	Por escrito	Informe de todas las especificaciones técnicas a utilizar.	Fase de ejecución	Deberá ser aprobado.
Especificaciones de Base de Datos	Administrador de Base de Datos	Director del proyecto, programador de sistemas, tester, analista de sistemas	Por escrito	Informe detallado de las especificaciones de Base de datos.	Fase de ejecución	Deberá ser aprobado.
Especificaciones de interfaces	Analista y diseñador de sistemas	Director del proyecto, programador de sistemas, tester	Por escrito	Informe detallado de las especificaciones de interfaz.	Fase de ejecución	Deberá ser aprobado.
Especificaciones de ambiente de desarrollo	Analista y diseñador de sistemas	Director del proyecto, programador de sistemas, tester, Administrador de DB.	Por escrito	Informe de las especificaciones de ambiente de desarrollo.	Fase de ejecución	Deberá ser aprobado.
Especificaciones de recursos de	Analista y diseñador de	Director del proyecto,	Por escrito	Informe del plan de distribución de	Fase de ejecución	Deberá ser aprobado.

		programador de		recursos por		
actividad	sistemas	sistemas, tester,		actividad		
		Administrador de				
		DB				
		Director del				
	Analista	proyecto,		Informe de las		
Especificaciones	Analista y diseñador de	programador de	Por escrito	especificaciones	Fase de	Deberá ser
de software		sistemas,	Por escrito	del software a	ejecución	aprobado.
	sistemas	Administrador de		utilizar.		
		DB, tester				
		Director del				
	Analiata	proyecto,		Informe de las		
Especificaciones	Analista y diseñador de	programador de	Por escrito	especificaciones	Fase de	Deberá ser
de hardware	sistemas	sistemas,	FOI ESCITO	del hardware a	ejecución	aprobado.
	Sisternas	Administrador de		utilizar.		
		DB, tester				
Pruebas de	Analista y	Analista de		Informe detallado	Fase de control y	Deberá ser
calidad	diseñador de		Por escrito	de las pruebas de	seguimiento	aprobado.
Canuau	sistemas y Tester	sistemas, Tester		calidad a realizar.	Seguirilerito	αριουαύο.
Pruebas del		Director del		Informe de las	Fase de control y	Deberá ser
correcto	Tester	proyecto,	Por escrito	pruebas del	seguimiento	aprobado.
funcionamiento		programador de		pruebas uer	3eguiiiileiii0	αριουαύο.

		sistemas,		correcto		
		Administrador de		funcionamiento		
		DB, tester				
Manual de usuario	Analista y diseñador de sistemas	Director del proyecto, programador de sistemas, Administrador de DB, tester	Por escrito	Informe del manual de usuario	Fase de cierre	Deberá ser aprobado.
Manual de configuración	Analista y diseñador de sistemas	Director del proyecto, programador de sistemas, Administrador de DB, tester	Por escrito	Informe del manual de configuración	Fase de cierre	Deberá ser aprobado.
Manual de capacitación	Analista y diseñador de sistemas	Director del proyecto.	Por escrito	Informe del manual de capacitación.	Fase de cierre.	Deberá ser aprobado.
Plan de desarrollo de software	Programador de sistemas	Director del proyecto, programador de	Por escrito	Informe del plan de desarrollo del software.	Fase de ejecución	Deberá ser aprobado.

Plan de pruebas	Tester	Administrador de DB, analista de sistemas.  Director del proyecto, programador de sistemas, Administrador de DB, analista de sistemas.	Por escrito	Informe del plan de pruebas a desarrollar.	Fase de control y seguimiento.	Deberá ser aprobado.
Plan de implantación	Programador de sistemas	Director del proyecto, Administrador de DB, tester.	Por escrito	Informe del plan de implantación	Fase de cierre.	Deberá ser aprobado.

# G. Plan de gestión de riesgos

TABLA 37. PLAN DE GESTIÓN DE RIESGOS

Nombre de Riesgo	Descripción
R. Técnicos	<ul> <li>Que se genere un mal diseño en la base de datos, que no cubre los requisitos de software.</li> <li>Que no se utilice los estándares de desarrollo en el momento de la implementación.</li> <li>Que se genere problemas en el diseño de interfaz.</li> </ul>
R. Presupuesto	<ul> <li>Que el presupuesto se recorte en pleno desarrollo del sistema.</li> <li>Que el presupuesto no haya sido calculado de manera correcta. Pudiendo faltar o sobrar de una manera considerable.</li> <li>Que haya demoras en la entrega del dinero pactado.</li> </ul>
R. Personal	<ul> <li>La contratación del personal tarda más de lo esperado.</li> <li>La falta de relaciones entre el equipo de desarrollo y dirección genera retrasos en la toma de decisiones.</li> <li>El personal contratado proporciona capacidad inaceptable para el desarrollo del proyecto. Por lo que hay que añadir un tiempo extra para su capacitación</li> <li>Alguien del personal contratado abandona el proyecto antes de su finalización.</li> <li>La incapacidad de respuesta ante un riesgo, para tomar decisiones por parte del jefe del proyecto</li> </ul>
R. Planificación	<ul> <li>Planificación ha sido impuesta por un directivo superior, que no está equilibrada</li> <li>La planificación realizada no incluye tareas necesarias.</li> <li>La planificación se ha basado en un total de personas para el desarrollo del proyecto, pero estas personas no están disponibles.</li> </ul>

	> La herramienta de desarrollo no está listo en el				
	momento deseado.				
	> Los recursos de infraestructura no están				
R. Recursos	disponibles en el momento necesario.				
	> Las herramientas de desarrollo no se han elegido				
	en función de sus características técnicas y no				
	proporcionan las prestaciones previstas.				
	> El cliente insiste en nuevos requisitos, después de				
	la etapa de levantamiento de requerimientos.				
	> El cliente no participa en la presentación de los				
	avances del prototipo, resultando alargar el				
R. Clientes	tiempo de respuesta.				
	> El cliente no acepta el software entregado, incluso				
	aunque cumpla con todas sus especificaciones.				
	> El cliente piensa en una velocidad de desarrollo				
	que el personal de desarrollo no puede alcanzar.				
	<ul> <li>Los requisitos se han adaptado, pero continúan</li> </ul>				
	cambiando.				
R. Requisitos	Los requisitos no se han definido correctamente.				
it. itequisites	Y su redefinición genera problemas.				
	> Requisitos diseñados no concuerdan con los				
	deseados por el cliente.				

- 1. Identificación y evaluación cualitativa de riesgos
- a. Reglas para la calificación de riesgos
   Las reglas de calificación de los riesgos son definidas por la empresa, antes del inicio del proyecto.

TABLA 38. IDENTIFICACIÓN DE RIESGOS

Probabilidad		Consecuencia - Impacto					
	Insignificante E	Menor D	Moderado C	Mayor B	Catastrófico A		
A: Muy probable	Medio	Medio	Mayor	Extremo	Extremo		
B: Probable	Menor	Medio	Mayor	Mayor	Extremo		
C: Posible	Menor	Medio	Medio	Mayor	Mayor		
D: Poco Probable	Menor	Menor	Medio	Medio	Mayor		
E: Raro	Menor	Menor	Medio	Medio	Medio		
F: Muy Raro	Menor	Menor	Menor	Medio	Medio		

#### b. Análisis cualitativo de los riesgos

TABLA 39. ANÁLISIS CUALITATIVO DE LOS RIESGOS

Riesgos	Actual			
	Probabilidad	Impacto	Prioridad	
Técnicos				
Un pobre diseño de la base de datos	С	В	Mayor	
No se utiliza los estándares de desarrollo.	Α	D	Medio	
Diseño ineficiente en la interfaz gráfica.	В	С	Mayor	
Presupuesto				

Que el presupuesto se recorte en pleno			
desarrollo del sistema.	D	A	Mayor
Que el presupuesto no haya sido calculado de			
manera correcta. Pudiendo faltar o sobrar de	С	В	Mayor
una manera considerable.			
Que haya demoras en la entrega del dinero	В	С	Mayor
pactado.	В	C	Mayor
Personal			
La contratación del personal tarda más de lo			B4
esperado.	С	В	Mayor
Mala relación entre el equipo de desarrollo	D	С	Medio
El personal proporciona capacidad	D	С	Medio
inaceptable para el desarrollo del proyecto	D	C	Wiedio
Personal abandona el proyecto antes de su	D	В	Medio
finalización.	D		Wedlo
La incapacidad de tomar decisiones ante la	D	Α	Mayor
sucesión de un riesgo.	D	^	Mayor
Planificación			
Planificación impuesta por un superior, que			
genera desequilibrio.	D	A	Mayor
La planificación realizada no incluye tareas	-		B.#17
necesarias	E	В	Medio
Personal planificado no está disponible	E	В	Medio
Recursos			
La herramienta de desarrollo no está lista en			
el momento deseado.	E	В	Medio

Los recursos de infraestructura no están disponibles en el momento necesario.	Е	В	Medio
Las herramientas de desarrollo no se han elegido en función de sus características técnicas.	С	В	Mayor
Clientes			
El cliente insiste en nuevos requisitos	A	В	Extremo
El cliente no participa en la presentación de los avances del prototipo	Α	С	Mayor
El cliente no acepta el software entregado, incluso aunque cumpla con todas sus especificaciones.	E	В	Medio
El cliente piensa en una velocidad de desarrollo que el personal de desarrollo no puede alcanzar.	В	E	Menor
Requisitos			
Los requisitos se han adaptado, pero continúan cambiando.	Α	В	extremo
Los requisitos no se han definido correctamente. Y su redefinición genera problemas.	С	В	Mayor
Requisitos diseñados no concuerdan con los deseados por el cliente.	С	В	Mayor

# 2. Plan respuesta de riesgos

TABLA 40. PLAN DE RESPUESTAS DE RIESGOS

	Actual		Respuesta			Nuevo		
Riesgos	Probabili dad	Impacto	Prioridad	al riesgo	Acción a tomar	Probabilidad	Impacto	Prioridad
Técnicos								
Un pobre diseño de la base de datos.	С	В	Mayor		El analista debe verificar el alcance del diseño de la base de datos.	A	D	Medio
No se utiliza los estándares de desarrollo.	Α	D	Medio		El desarrollador debe tener presente la importancia de la utilización de estándares de desarrollo.	С	E	Menor
Diseño ineficiente en la interfaz gráfica.	В	С	Mayor		El analista debe verificar el alcance del diseño de interfaz.	A	D	Medio

Presupuesto							
Que el presupuesto se recorte en pleno desarrollo del sistema.	D	A	Mayor	Tener un plan de contingencia para recortes de presupuesto.	a A	E	Medio
Que el presupuesto no haya sido calculado de manera correcta. Pudiendo faltar o sobrar de una manera considerable.	С	В	Mayor	Definir correctamente los recursos que se van a utilizar en e proyecto.	e A	D	Medio
Que haya demoras en la entrega del dinero pactado.	В	С	Mayor	Definir bien las fechas de pago en el contrato	В	E	Menor
Personal							

La contratación del personal tarda más de lo esperado.	С	В	Mayor	Llamar a convocatoria, con fecha anticipada.	В	D	Medio
Mala relación entre el equipo de desarrollo.	E	С	Medio	Rotación del personal, cada cierto tiempo.	С	Е	Menor
El personal proporciona capacidad inaceptable para el desarrollo del proyecto	D	С	Medio	Capacitar al personal e informar continuamente el cronograma del proyecto	В	D	Medio
Personal abandona el proyecto antes de su finalización.	D	В	Medio	Tener personal alternativo para casos de abandono de alguno de ellos.	A	E	Medio
Poca habilidad del desarrollador para comunicarse con el cliente	D	D	Menor	Capacitar al personal planteando estrategias de comunicación fluida y directa con el cliente.	С	E	Menor

La incapacidad de tomar decisiones ante la sucesión de un riesgo.	D	A	Mayor	Capacitar al personal en la toma de decisiones cuando ocurra un riesgo.	С	D	Medio
Planificación							
Planificación impuesta por un superior, que genera desequilibrio.	D	A	Mayor	Mitigar el riesgo.	С	С	Medio
La planificación realizada no incluye tareas necesarias	E	В	Medio	Realizar una planificación con todos sus objetivos y demostrados ante un superior.	С	D	Medio
El personal planificado no está disponible.	E	В	Medio	Tener reserva de personal, más de lo programado.	В	E	Menor
Recursos							

La herramienta de desarrollo no está lista en el momento deseado.	E	В	Medio	Al momento de la adquisición de la herramienta, firmar un contrato con penalidades ante el no cumplimiento.	В	D	Medio
Los recursos de infraestructura no están disponibles en el momento necesario.	E	В	Medio	Verificar la correcta instalación del ambiente de trabajo.		E	Menor
Las herramientas de desarrollo no se han elegido en función de sus características técnicas.	С	В	Mayor	Definir bien los requerimientos no funcionales.		D	Medio
Clientes							
El cliente insiste en nuevos requisitos	Α	В	Extremo	Estipular en el contrato, donde especifique la fecha de	A	D	Medio

El cliente piensa en una velocidad de desarrollo que el personal de desarrollo no puede alcanzar.  Requisitos	В	E	Menor	Aclarar bien las fechas de inicio y fin del proyecto.	F	E	Menor
El cliente no acepta el software entregado, incluso aunque cumpla con todas sus especificaciones.	E	В	Medio	Los objetivos definidos deben estar claros en el acta de constitución	Α	E	Medio
El cliente no participa en la presentación de los avances del prototipo.	A	С	Mayor	inicio y fin del levantamiento de los requisitos.  Estipular en el contrato la cancelación del mismo se cumple con alguna de las cláusulas definidas.	С	С	Medio

Los requisitos se han adaptado, pero continúan cambiando.	Α	В	extremo	Si los cambios son insignificantes, se hace un cobro adicional.	D	С	Medio
Los requisitos no se han definido correctamente. Y su redefinición genera problemas.	С	В	Mayor	Asignar personal especialista y con gran experiencia en el levantamiento de requisitos, para evitar problemas más adelante	A	D	Medio
Requisitos diseñados no concuerdan con los deseados por el cliente.	С	В	Mayor	El diseño de software deberá ser llevado de la mano con el cliente.		D	Medio

- H. Adquisiciones: Plan de Gestión de Adquisiciones
  - 1. Recursos Adquiridos
  - a. Recursos Técnicos
  - Hardware con sus respectivas características:

TABLA 41. HARDWARE CON SUS RESPECTIVAS CARACTERÍSTICAS

	Cantidad	producto	Características
			Procesador Intel Pentium
	1	Lantone	Dual i7
	ı	Laptops	Memoria RAM de 4GB
			Disco Duro de 500GB
Hardware			• Impresión, copia,
Tiaiawaie			escaneado.
			Modelo D1000 Inkjet
	1	Impresora	Tinta negra y colores
			Compatibilidad Windows 7 y
			8.
			• hojas A4, A5, A6

Software con sus respectivas características:

TABLA 42. SOFTWARE CON SUS RESPECTIVAS CARACTERÍSTICA

		•	Cantidad	Descripción
•	Software	•	1	Microsoft office 2010 Basic
		•	1	Dreamweaver standard

Fuente: Elaboración propia

#### a) Recursos de comunicaciones

 Contrato de servicio de internet y teléfono, durante el periodo de 6 meses.

#### b) Suministro eléctrico

 Contrato de suministro eléctrico por el periodo de 6 meses.

#### c) Recurso hídrico

• Contrato de recurso hídrico por el periodo de 6 meses.

#### d) Servicio de capacitación

 Contrato con un especialista para la capacitación del personal, por el periodo de un mes.

#### e) Servicio de movilidad

- Contrato de alquiler de movilidad. Por un periodo de 6 meses.
- f) Suministro de escritorio: compra de útiles de escritorio.

#### g) Recursos para las adquisiciones

- El gerente del proyecto designará al analista de sistemas para la adquisición de los recursos de hardware y de software.
- Entre las acciones que se deberán tomar es ponerse en contacto directo con los proveedores para incorporar un precio base (incluido en el presupuesto) y contrastar las características técnicas del producto solicitado.
- Una vez que se haya seleccionado al proveedor que cumpla con los requisitos, se procede a hacer el seguimiento de los tiempos de entrega con el proveedor.
- Luego de ello se procederá el siguiente paso que es el ingreso de la mercadería y su respectiva revisión y evaluación desde el punto de vista técnico.
- Pero no solo es recursos se adquirirá sino también se designará al director del proyecto para la adquisición de los siguientes recursos:
- Recursos de comunicaciones (Internet y teléfono)
- Suministro Eléctrico (Luz)
- Recurso Hídrico (Agua)
- Servicio de capacitación (Capacitación del personal)
- Servicio de movilidad (Movilidad)
- Suministros de escritorio(Útiles de escritorio)
  - Estas adquisiciones serán respaldadas a través de la firma de un contrato. En la que incluirán cláusulas de cumplimiento y penalidades en el caso de no cumplimiento.

#### h) Tipos de contrato a ser usados

- El contrato de los recursos técnicos y suministros de escritorio serán precios fijos. Que serán pagados de forma efectiva, una vez que se haya realizado la adquisición.
- En el caso de los recursos de suministro eléctrico e hídrico serán precios variados, ya que el pago será según el consumo mensual realizado.
- El recurso de comunicaciones, servicio de capacitación y servicio de movilidad serán precios fijos mensuales, ya que en el momento del contrato se fijan los montos a pagar.

#### i) Criterios de evaluación

- El criterio de evaluación es con la recepción de las cotizaciones presentada por los diferentes proveedores según los requerimientos remitidos.
- Se analizan mediante cuadros comparativos y se identifica al proveedor con mejor precio, calificados por tiempo de entrega, calidad de productos, disponibilidad, precio, garantía y soporte.
- 2. Seguimiento y control de las adquisiciones

TABLA 43. ADQUISICIÓN DE RECURSOS TÉCNICOS

IDENTIFICADOR DE ADQUISICIÓN	DESCRIPCIÓN
Nombre de la adquisición	Adquisición de recursos técnicos
Alcance de la adquisición	Hardware y software para el desarrollo del proyecto.
Duración estimada	5 días
Fecha de término	13/03/2016
Criterio de aceptación	El proveedor con mejores propuestas será el encargado de proporcionar el hardware y software.  Se validará los siguientes factores:  ✓ Precio  ✓ Calidad

✓ Tiempo de entrega
✓ Garantía

TABLA 44. ADQUISICIÓN DE SUMINISTROS DE ESCRITORIO

IDENTIFICADOR DE	DESCRIPCIÓN
ADQUISICIÓN	
Nombre de la adquisición	Adquisición de suministros de
	escritorio
Alcance de la adquisición	Suministros de escritorios que se
	van a utilizar durante el periodo de
	desarrollo.
Duración estimada	5 días
Fecha de término	05/04/2016
Criterio de aceptación	El proveedor con mejores
	propuestas será el encargado de
	proporcionar el suministros de
	escritorio
	Se validará los siguientes factores:
	✓ Precio
	✓ Calidad
	✓ Tiempo de entrega

TABLA 45. ADQUISICIÓN DE RECURSOS DE COMUNICACIÓN

IDENTIFICADOR DE ADQUISICIÓN	DESCRIPCIÓN
Nombre de la adquisición	Adquisición de recursos de comunicación, suministro eléctrico, recurso hídrico.
Alcance de la adquisición	Estos suministros serán utilizados durante el periodo de desarrollo.

Duración estimada	5 días
Fecha de término	06/04/2016
Criterio de aceptación	En este caso no hay mucho que
	escoger, por lo que no existen
	diversas empresas que ofrecen el
	mismo servicio.
	Entonces, solo aceptar las
	propuestas que brinden:
	✓ Precio
	✓ Calidad
	✓ Tiempo de entrega
	✓ Garantía

TABLA 46. SERVICIO DE CAPACITACIÓN

IDENTIFICADOR DE ADQUISICIÓN	DESCRIPCIÓN
Nombre de la adquisición	Servicio de capacitación
Alcance de la adquisición	Este servicio será utilizado por el periodo que dura la capacitación. Que servirá para la capacitación del grupo de trabajo.
Duración estimada	5 días
Fecha de término	20/04/2016
Criterio de aceptación	El agente especialista en capacitación de recursos humanos, será el elegido para brindar el servicio.  Para ello, se evaluará los siguientes factores:  ✓ Desempeño ✓ Experiencia ✓ Disponibilidad ✓ Precio

#### TABLA 47. SERVICIO DE MOVILIDAD

IDENTIFICADOR DE	DESCRIPCIÓN
ADQUISICIÓN	
Nombre de la adquisición	Servicio de Movilidad
Alcance de la adquisición	Este servicio será utilizado por el
	periodo que dura la capacitación.
	Que servirá para la capacitación del
	grupo de trabajo.
Duración estimada	5 días
Fecha de término	29/04/2016
Criterio de aceptación	El proveedor con mejores
	propuestas será la encargada de
	proporcionar el vehículo en alquiler.
	Se validara los siguientes factores:
	Precio
	Calidad
	Tiempo de entrega
	Garantía

- I. Interesados del Proyecto: Plan de gestión de los interesados
  - 1. Interesados del Proyecto

TABLA 48. INTERESADOS DEL PROYECTO

Categoría	Interesados	Clave
		Mantenerlo
Interno	Gerente general	satisfecho
	0 1 1 1 1 1	Mantenerlo
Interno	Gerente administrativo	satisfecho
	0 ( )	Mantenerlo
Interno	Gerente del proyecto	informado

Interno	Director de proyecto	Mantenerlo
		informado
Interno	Analista de sistemas	Mantenerlo
		informado
Interno	Administrador de Base de	Mantenerlo
	Datos	informado
Interno	Programador de sistemas	Mantenerlo
	J J	
Interno	Tester	Mantenerlo
		informado
Interno	Interno Técnico de hardware	

#### 3.2. Ingeniería del proyecto

Para el presente proyecto, se utilizó la metodología XP.

La programación extrema o eXtreme Programming (de ahora en adelante, XP). Es el más destacado de los procesos ágiles de desarrollo de software. Al igual que éstos, la programación extrema se diferencia de las metodologías tradicionales principalmente en que pone más énfasis en la adaptabilidad que en la previsibilidad. Los defensores de la XP consideran que los cambios de requisitos sobre la marcha son un aspecto natural, inevitable e incluso deseable del desarrollo de proyectos. Creen que ser capaz de adaptarse a los cambios de requisitos en cualquier punto de la vida del proyecto es una aproximación mejor y más realista que intentar definir todos los requisitos al comienzo del proyecto e invertir esfuerzos después en controlar los cambios en los requisitos.

Se puede considerar la programación extrema como la adopción de las mejores metodologías de desarrollo de acuerdo a lo que se pretende llevar a cabo con el proyecto, y aplicarlo de manera dinámica durante el ciclo de vida del software.

Después del desarrollo del proyecto se utilizó la metodología XP, el lenguaje de programación C#, y la base de datos fue SQL Server 2008, versión Express

#### 3.2.1. Concepción

#### A. Especificación de requerimientos del software

TABLA 49. ESPECIFICACIÓN DE REQUERIMIENTOS DEL SOFTWARE

Requerimientos funcionales
El sistema debe gestionar productos
El sistema debe gestionar insumos para los productos
El sistema debe gestionar clientes
El sistema debe gestionar proveedores
El sistema debe registrar ventas y sus detalles
El sistema debe registrar ventas y sus detalles
El sistema debe mostrar proyecciones de insumos

				/
L El cictama daha mactrar	nravaccionae c	da manta ar	invertir on la	nroduccion
El sistema debe mostrar	DIOACCCIOLICO (	a <del>c</del> illolito a	חוועבונוו בווומ	DIOUUCCIOII

El sistema debe mostrar un pronóstico de ventas

#### Requerimientos no funcionales

El sistema debe generar reportes automáticamente

El sistema debe tener una base de datos

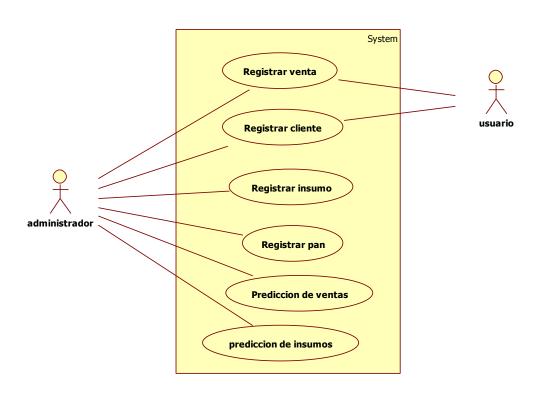
El sistema debe ser compatible con sistemas Windows

El sistema debe ser accesible desde internet

El sistema debe estar en español

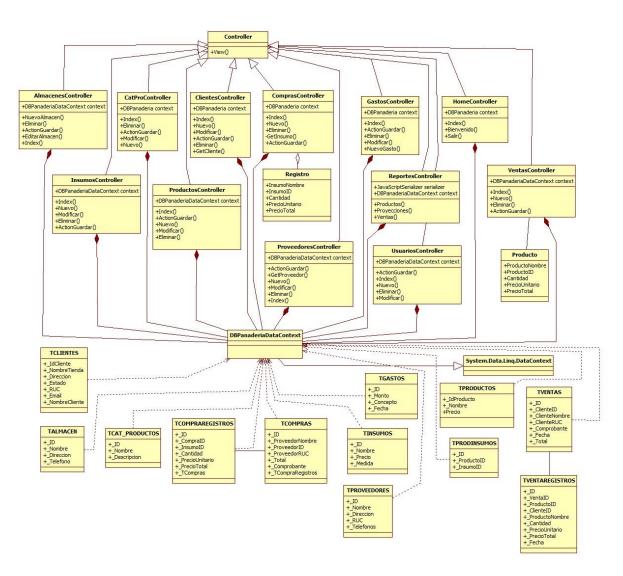
# B. Diagramas de casos de uso

#### GRÁFICO 18.CASOS DE USO



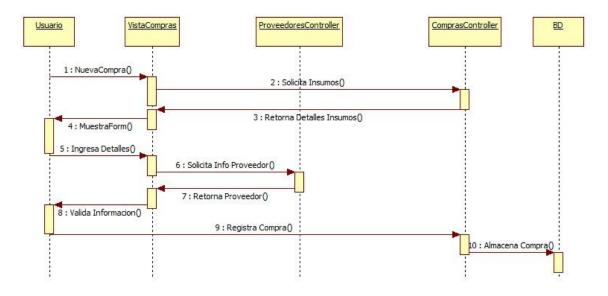
#### 3.2.2. Diagrama de clases

#### GRÁFICO 19. DIAGRAMA DE CLASES



#### 3.2.3. Diagrama de secuencias

# GRÁFICO 20.DIAGRAMA DE SECUENCIA DE REGISTRO DE COMPRAS



Fuente: Elaboración propia

GRÁFICO 34. DIAGRAMA DE SECUENCIA DE REGISTRO DE CLIENTES

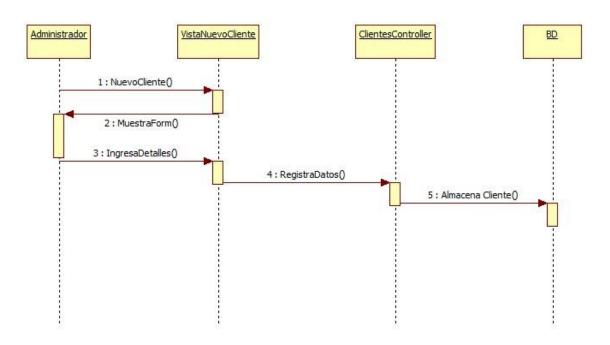


GRÁFICO 21. DIAGRAMA DE SECUENCIA DE REGISTRO DE PRODUCTOS

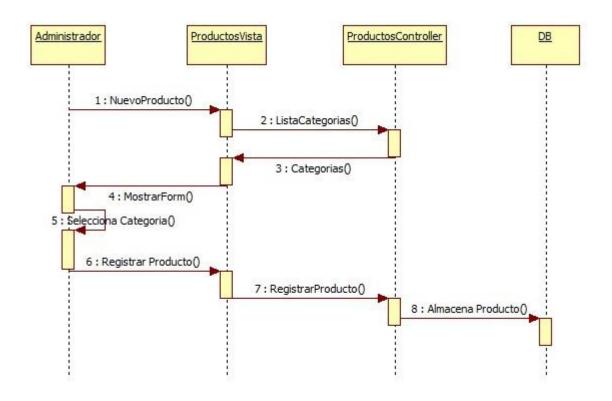


GRÁFICO 22. DIAGRAMA DE SECUENCIA DE REGISTRO DE PROVEEDOR

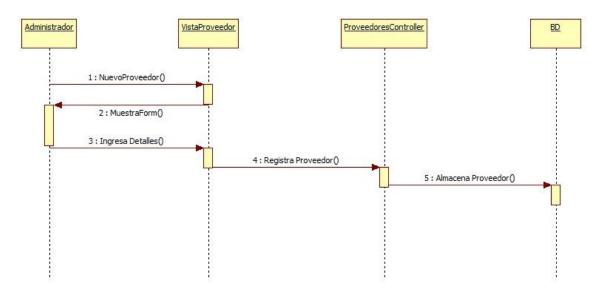


GRÁFICO 23. DIAGRAMA DE SECUENCIA DE VISUALIZACIÓN DE PROYECCIONES

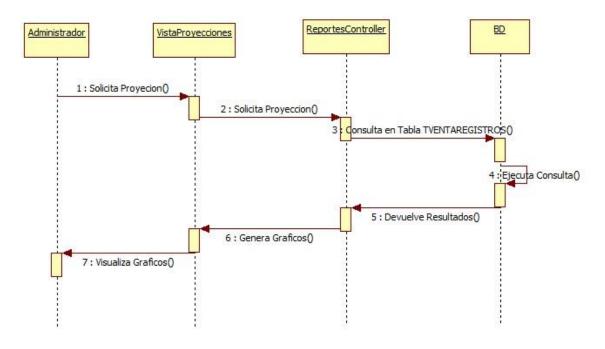
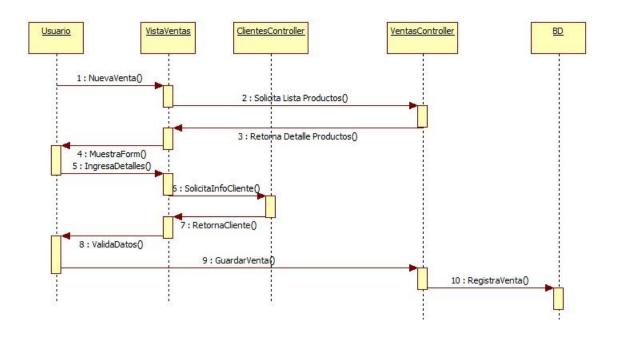
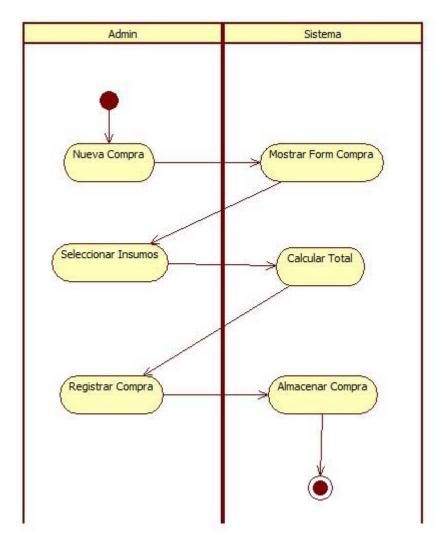


GRÁFICO 24. DIAGRAMA DE SECUENCIA DE VISUALIZACIÓN DE VENTAS



# 3.2.4. Diagrama de Actividades

GRÁFICO 25. DIAGRAMA DE ACTIVIDADES DE REGISTRO DE COMPRAS



# GRÁFICO 26. DIAGRAMA DE ACTIVIDADES DE REGISTRO DE CLIENTES

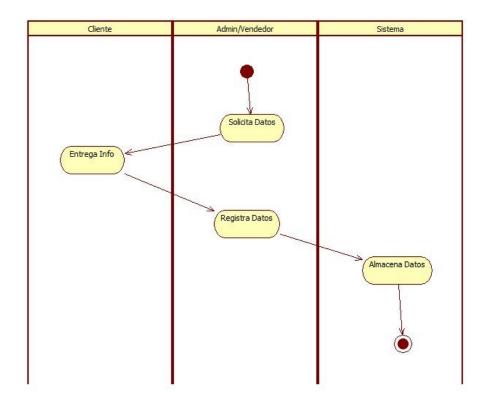
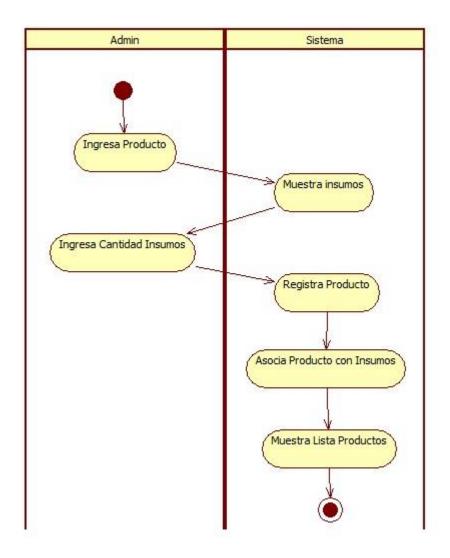


GRÁFICO 27. DIAGRAMA DE ACTIVIDADES DE REGISTRO DE PRODUCTOS



# GRÁFICO 28. DIAGRAMA DE ACTIVIDADES DE REGISTRO DE PROVEEDORES

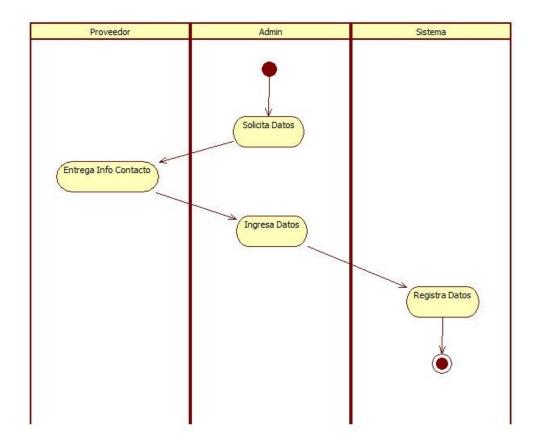
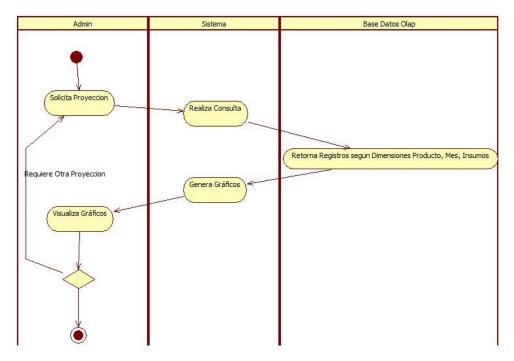
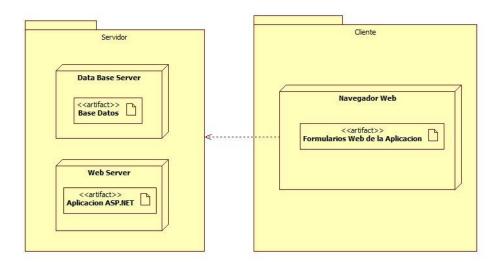


GRÁFICO 29. DIAGRAMA DE ACTIVIDADES DE VISUALIZACIÓN DE PROYECCIONES



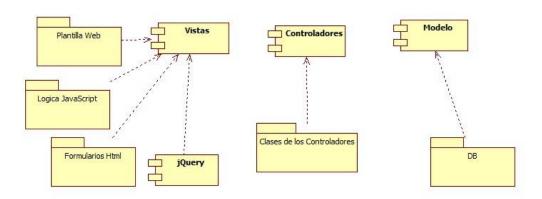
# 3.2.5. Diagrama de despliegue

GRÁFICO 30. DIAGRAMA DE DESPLIEGUE



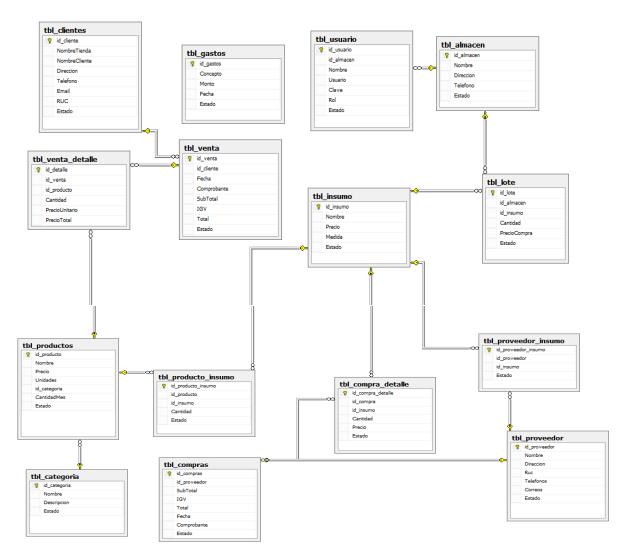
# 3.2.6. Diagrama de componentes

# GRÁFICO 45.DIAGRAMA DE COMPONENTES



#### 3.2.7. Diagrama Entidad Relación

GRÁFICO 31. DIAGRAMA ENTIDAD RELACIÓN



# 3.3. Soporte del proyecto

# 3.3.1. Plan de gestión de la configuración del Proyecto

# TABLA 35 PLAN DE GESTIÓN

CICLO DE VIDA DEL PROYECTO Y ENFOQUE MULTIFASE				
CICLO DE VIDA DEL PROYECTO		ENFOQUE MULTIFASE		
FASE DE PROYECTO (1°NIVEL DEL WBS)	ENTREGABLE PRINCIPAL DE LA FASE	CONSIDERACIONES PARA LA INICIACION DE ESTA FASE	CONSIDERACIÓN PARA EL CIERRE DE ESTA FASE	
1. INICIO	Acta de constitución	Recibir y evaluar propuestas de posibles proveedores de servicio de desarrollo	Firma de contrato	
2. PLANEACIÓN	<ul> <li>Gestión de alcance</li> <li>Gestión de tiempo</li> <li>Gestión de costo</li> <li>Gestión de calidad</li> <li>Gestión de RRHH</li> <li>Gestión de Riesgos</li> </ul>	Revisión de los métodos y procedimientos para plasmar los documentos requeridos en esta fase.	Considerar que los documentos serán plasmados según los formatos sugeridos.	
3. EJECUCIÓN	<ul> <li>Levantamiento de requerimientos</li> <li>Análisis</li> <li>Base de datos</li> <li>Diseño</li> <li>Desarrollo</li> </ul>	Se debe considerar la realidad problemática.	Considerar que cada entregable en esta fase debe ser aceptada por el director del proyecto	
4. CONTROL Y SEGUIMIENTO	<ul> <li>Control de pruebas</li> <li>Control de pruebas de sobrecarga de la base de datos.</li> </ul>	Considerar los prototipos de software.	Tener la aceptación del director de proyecto.	
5. CIERRE	Gestión de implantación	Considerar el cierre del control y seguimiento.	Tener la aceptación de los usuarios.	

PROCESO DE GESTIÓN DEL PROYECTO					
PROCESO	PROCESO NIVEL DE INPUTS MODO DE TRABAJO OUTPUTS IMPLANTACIÓN				HERRAMIENTAS Y TÉCNICAS
Drogogo do gostión dol	Una sola vez al inicio	Acta de constitución	A través de la reunión	Dlan de gestión del	Gran Project
Proceso de gestión del	Ulla sola vez al illicio	Acta de constitución	A traves de la redilion	Plan de gestión del	Gran Project
alcance	del proyecto	(Project Chárter).	de los Stakeholders	proyecto	
Proceso de gestión del	Una sola vez al inicio	EDT	A través de la reunión	Cronograma del	Gran Project
tiempo	del proyecto		de los Stakeholders	proyecto.	
Proceso de gestión del	Una sola vez al inicio	Cronograma y EDT	A través de la reunión	Presupuesto	Excel
Costo	del proyecto		de los Stakeholders		
Proceso de gestión de	Una sola vez al inicio	Plan de calidad	A través de la reunión	Métricas	Métricas
la calidad	del proyecto		de los Stakeholders		
Proceso de gestión de	Una sola vez al inicio	Organigrama de	A través de la reunión	Firma de Contrato de	Entrevistas
RR.HH	del proyecto	RR.HH	de los Stakeholders	RRHH.	
Proceso de gestión de	Una sola vez al inicio	Plan de riesgos.	A través de la reunión	Plan de respuesta a	Reglas para la
riesgos	del proyecto		de los Stakeholders	riesgos	calificación de riesgos.

	ENFOQUE DE TRABAJO				
FASES	ENTREGABLES	DESCRIPCION	RESPONSABLES	FECHA DE ENTREGA	
Inicio	Acta de constitución	Se definen los acuerdos iniciales que se tomarán en cuenta para la constitución y posterior desarrollo del proyecto.	Comité de seguimiento (Stakeholders y sponsor)		
Planeación	<ul> <li>Gestión de alcance</li> <li>Gestión de tiempo</li> <li>Gestión de costo</li> <li>Gestión de RRHH</li> <li>Gestión de localidad</li> <li>Gestión de riesgos</li> </ul>	<ul> <li>Se define la visión y objetivos del proyecto a realizar.</li> <li>Se desarrolla el plan de gestión del cronograma EDT y se define la lista de actividades.</li> <li>Se Determinar los procedimientos para la elaboración de la estimación del costo y la estimación determinada.</li> <li>Se analiza al personal disponible y entrevista del mismo.</li> <li>Se define la estructura Organizacional, roles y actividades; además de procedimientos de calidad.</li> <li>Se documentan políticas de riesgos, lista de riesgos, y matriz de riesgos.</li> </ul>	Stakeholders y director de proyecto		
Ejecución	<ul> <li>Requerimientos</li> <li>Análisis</li> <li>Base de datos</li> <li>Diseño</li> <li>Desarrollo</li> </ul>	<ul> <li>Se realiza el levantamiento de requerimientos funcionales y no funcionales.</li> <li>Se realiza el modelo de análisis y la descripción de la arquitectura.</li> </ul>	Analista, Administrador de DB, desarrollador.		

		<ul> <li>Se realiza el diseño de interfaz para la instalación del reconocedor y diseño de la arquitectura del servidor.</li> <li>Se realiza la integración de la DB y creación de vistas.</li> <li>Se realiza la ejecución del código.</li> </ul>		
Control y seguimiento	<ul><li>Pruebas</li><li>Pruebas de sobrecarga de DB</li></ul>	<ul> <li>6. Se realiza el plan de pruebas de la siguiente manera:</li> <li>Caso de pruebas</li> <li>Pruebas de sobrecarga de la base de datos</li> <li>Prueba de interfaz gráfica</li> <li>Procedimiento de pruebas</li> </ul>	Tester, desarrollador, administrador DB	
Cierre	• Implantación	Es la fase final donde se entrega y se realiza lo siguiente:  • Manual de usuario y funcionalidades  • Capacitación de usuarios  • Instalación de software  • Implementación y soporte para el futuro.	Analista, Administrador de DB, desarrollador, tester.	

COMUNICACIÓN ENTRE STAKEHOLDERS			
NECESIDADES DE COMUNICACIÓN DE LOS STAKEHOLDERS	TÉCNICAS DE COMUNICACIÓN A UTILIZAR		
Necesidades de comunicación interna	Sugerencias Jornada de despacho abierto. Comunicación Telefónica Sugerir roles jerárquicos Comunicación entre el equipo de proyecto.		
Necesidades de comunicación externa	A través de conferencia grupal de trabajo. Reuniones con todo el equipo de desarrollo.		

REVISIÓN DE GESTIÓN				
TIPO DE REVISIÓN DE GESTIÓN	CONTENIDO	EXTENSION O ALCANCE	OPORTUNIDAD	
Reuniones de coordinación del equipo de proyecto	<ul> <li>Revisión del acta de reunión anterior.</li> <li>Presentación de entregables</li> </ul>	<ul> <li>La reunión será convocada por el director de proyecto.</li> <li>Se informará el estado de los pendientes del proyecto.</li> </ul>	Reunión convocada por solicitud del director de proyecto.	
Reunión quincenal de información del estado del proyecto	<ul> <li>Revisión del acta de reunión anterior.</li> <li>Informa de la performance del proyecto</li> </ul>	La reunión se realizará todos los sábados. Deberán estar presentes todos los miembros del equipo del proyecto.	Programada de todos los sábados.	
Reuniones con el usuario	- Establecer agenda según los requerimientos del usuario	El usuario convocará a reunión al director de proyecto, para establecer acuerdos de mejoras en el desarrollo de programas de capacitación.	Programadas según la solicitud del usuario.	

LÍNEA BASE Y PLANES SUBSIDIARIOS			
LÍNEA BASE PLANES SUBSIDIARIOS			
DOCUMENTOS	ADJUNTO (SI/NO)	TIPO DE PLAN	ADJUNTO (SI/NO)
LÍNEA BASE DEL		PLAN DE GESTIÓN ALCANCE	Sí
ALCANCE	SÍ	PLAN DE GESTIÓN DE REQUISITOS	Sí
LÍNEA BASE DE	cí	PLAN DE GESTIÓN DE COSTO	Sí
TIEMPO	SÍ	PLAN DE GESTIÓN DE CALIDAD	Sí
LÍNEA BASE DE		PLAN DE GESTIÓN DE RRHH.	Sí
COSTO		PLAN DE COMUNICACIONES	Sí
	SÍ	PLAN DE GESTIÓN DE RIESGOS	Sí
		PLAN DE GESTIÓN DE ADQUISICIONES	NO

- 3.3.2. Plan de gestión de métricas del Proyecto
- 3.3.3. Plan de gestión del aseguramiento de Calidad del Proyecto.

TABLA 36. PLAN DE ASEGURAMIENTO DE LA CALIDAD

#### POLÍTICAS DE CALIDAD DEL PROYECTO

El equipo del proyecto deberá cumplir los requisitos que hacen la calidad del producto, desde el punto de vista de la empresa

Es decir, el proyecto puesto en marcha deberá cumplir el presupuesto y el tiempo según el cronograma planificado.

A su vez, cumpliendo los requisitos de calidad del cliente, obteniendo así un buen nivel de satisfacción del mismo.

	LÍNEA BASE DE LA CALIDAD DEL PROYECTO				
FACTOR DE	OBJETIVOS	MÉTRICA A	FRECUENCIA	FRECUENCIA Y	
CALIDAD	DE CALIDAD	UTILIZAR	Y MOMENTO	MOMENTO DE	
			A MEDIR	REPORTE	
Performance	CPI>=0.95	CPI= índice	<ul> <li>Frecuencia</li> </ul>	• Frecuencia	
del proyecto		de	semanal	semanal.	
		desempeño	<ul> <li>Medición los</li> </ul>	<ul> <li>Reporte los</li> </ul>	
		de costo	días	sábados.	
			sábados.		
Performance	SPI>=0.95	SPI= índice	<ul> <li>Medición los</li> </ul>	• Frecuencia	

del proyecto.	de	días sábados	semanal.
	desempeño	por la	<ul> <li>Reporte los</li> </ul>
	en el	mañana.	sábados por la
	cronograma		tarde.

# PLAN DE MEJORA DEL PROCESO

Para mejorar los procesos y conseguir la calidad requerida, seguir los siguientes pasos:

- Delimitar los procesos.
- Determinar las oportunidades de mejora.
- Tomar información sobre los procesos.
- Analizar la información levantada.
- Definir las acciones correctivas para mejorar el proceso.
- Aplicar las acciones correctivas.
- Verificar si las acciones correctivas han sido efectivas
- Estandarizar las mejoras logradas para hacerlas parte del proceso.

MATRIZ DE A	MATRIZ DE ACTIVIDAD DE CALIDAD				
PAQUETE/E	NTREGABLES DE TRABAJO	ESTÁNDAR O NORMA DE CALIDAD APLICABLE	ACTIVIDADES DE PREVENCIÓN	ACTIVIDADES DE CONTROL	
Inicio	Acta de constitución	РМВОК	Revisión de estándar	Aprobación por el Sponsor	
Planeación	<ul> <li>Gestión de Alcance</li> <li>Gestión de Tiempo</li> <li>Gestión de Costo</li> <li>Gestión de Calidad</li> <li>Gestión de Recursos Humanos</li> <li>Gestión de Riesgos</li> </ul>	РМВОК	Revisión de estándar	Aprobación por el Sponsor	
Ejecución	<ul> <li>✓ Requerimientos</li> <li>✓ Análisis</li> <li>✓ Base de Datos</li> <li>✓ Diseño</li> <li>✓ Desarrollo</li> </ul>	Metodología XP	Revisión de estándar	Aprobación por el director de proyecto	
Control y seguimiento	✓ Pruebas	Metodología XP	Revisión de estándar	Aprobación por el	

	<b>√</b>	Pruebas de sobre carga de base de datos.			director de proyecto	
Cierre	<b>√</b>	Implantación	Metodología XP	Revisión de estándar	Aprobación por el director de proyecto	
		ROLES PARA LA G	GESTIÓN DE CA	LIDAD		
		Objetivos del Rol				
		Responsable ejecut	ivo y final por la	a calidad del proy	ecto.	
		<b>Funciones del Rol</b>				
		Revisar, aprobar y t	comar acciones	correctivas para ı	nejorar la	
		calidad.				
		Nivel de autoridad	l			
		Renegociar contrate	os.			
		Reporta a:				
ROL N°		Directorio.				
SPONSO	)R	Supervisa a:				
		Director de proyect				
		Requisitos de con				
		Director de proyect		general		
		Requisitos de hab				
Liderazgo, comunicación, negociación, motivación y solu				solución de		
		conflictos.				
		Requisitos de exp				
	Más de 5 años de experiencia.					
		Objetivos del Rol	. 1 111			
Gestionar operativamente la calidad.						
Funciones del Rol					1	
	Revisar entregables, aceptar entregables o disponer de su proceso					
	aplicar acciones correctivas.					
	Nivel de autoridad  Exigir cumplimiento de entregables al equipo de proyecto.				vvo ata	
			o de entregable	s ai equipo de pro	yecto.	
ROL N°	2	Reporta a: Sponsor				
DIRECTO	R DE	Supervisa a:				
PROYEC	TO	Equipo de proyecto				
		Requisitos de con				
		Gestión de proyecto				
		Requisitos de habi				
		Liderazgo, comunic		ión. motivación v	solución de	
		conflictos.	,			
	Requisitos de experiencia					
		3 años de experiencia en el cargo.				
		Objetivos del Rol				
		Elaborar los entreg	ables con la cali	dad requerida y s	según	
ROL N°	3	estándares.				
EQUIPO		Funciones del Rol				
PROYECTO. Elaborar entregables						
		Nivel de autoridad				
		Aplicar los recursos	s que se le han a	signado.		

#### Reporta a:

Director de proyecto.

Supervisa a:

#### Requisitos de conocimientos

Gestión de proyectos y las especialidades que le tocan, según sus entregables asignados.

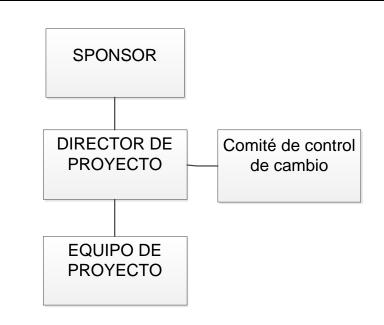
#### Requisitos de habilidades

Especificas según los entregables.

#### Requisitos de experiencia

Mínimo 1 año.

# ORGANIZACIÓN PARA LA CALIDAD DE PROYECTO



#### DOCUMENTOS NORMATIVOS PARA LA CALIDAD

DOCOMENTOS NORMANTITIVOS	
	1. Para la mejora de procesos.
PROCEDIMIENTOS	2. Para auditoría de procesos
I ROCLDIMILATOS	3. Para reuniones de aseguramiento de calidad
	4. Para resolución de problemas.
PLANTILLAS	1. Métricas
FLANTILLAS	2. Plan de gestión de calidad.
	1. Métricas
FORMATOS	2. Línea base de calidad.
	3. Plan de gestión de calidad.
	1. De métricas
CHECKLISTS	2. De auditorías
	3. De acciones correctivas.

PROCESOS DE GESTIÓN DE	CALIDAD
ENFOQUE DE ASEGURAMIENTO DE CALIDAD	<ul> <li>✓ El aseguramiento de calidad se hará monitoreando continuamente la performance del trabajo, los resultados del control de calidad, y sobre todo las métricas</li> <li>✓ De esta manera se descubrirá tempranamente cualquier necesidad de mejora de procesos</li> <li>✓ Los resultados se formalizarán como solicitudes de cambio y/o acciones correctivas/preventivas</li> </ul>
ENFOQUE DE CONTROL DE CALIDAD	<ul> <li>✓ El control de calidad se ejecutará revisando los entregables para ver si están conformes o no</li> <li>✓ Los resultados de estas mediciones se consolidarán y se enviarán al proceso de aseguramiento de calidad</li> <li>✓ Asimismo, en este proceso se hará la medición de las métricas y se informarán al proceso de aseguramiento de calidad</li> <li>✓ Los entregables que han sido reprocesados se volverán a revisar para verificar si ya se han vuelto conformes</li> </ul>
ENFOQUE DE MEJORAS DE PROCESOS	Cada vez que se requiera mejorar un proceso, se seguirá lo siguiente:  1. Delimitar el proceso 2. Determinar la oportunidad de mejora 3. Tomar información sobre el proceso 4. Analizar la información levantada 5. Definir las acciones correctivas para mejorar el proceso 6. Aplicar las acciones correctivas 7. Verificar si las acciones correctivas han sido efectivas 8. Estandarizar las mejoras logradas para hacerlas parte del proceso

# **CAPÍTULO IV**

# EJECUCIÓN, SEGUIMIENTO Y CONTROL DEL PROYECTO

# 4.1. Gestión del proyecto

4.1.1. Ejecución

A. Cronograma actualizado

NOMBRE DE TAREA	COMIENZO	FIN
PROTOTIPO DE UN SISTEMA PARA PROYECCIÓN DE	mar 02/02/16	vie 17/06/16
VENTAS Y UTILIZACIÓN DE INSUMOS BASE,		
UTILIZANDO CUBOS OLAP EN UNA PANADERÍA DE LA		
CIUDAD DE AREQUIPA		
Inicio	mar 02/02/16	mar 02/02/16
Acta de constitución	mar 02/02/16	mar 02/02/16
Planeación	mié 03/02/16	mié 17/02/16
Alcance	mié 03/02/16	vie 05/02/16
Gestión de tiempo	sáb 06/02/16	lun 08/02/16
Gestión de costo	mar 09/02/16	mié 10/02/16
Gestión de calidad	jue 11/02/16	vie 12/02/16
Gestión de RR.HH.	sáb 13/02/16	lun 15/02/16
Gestión de riesgos	mar 16/02/16	mié 17/02/16
Ejecución	jue 18/02/16	mié 23/03/16
Análisis	jue 18/02/16	sáb 05/03/16
Información del sistema	jue 18/02/16	sáb 20/02/16
Recopilación de requisitos funcionales	lun 22/02/16	vie 26/02/16
Recopilación de requisitos no funcionales	sáb 27/02/16	lun 29/02/16
Casos de uso	mar 01/03/16	sáb 05/03/16
Diseño	lun 07/03/16	lun 14/03/16
Diagrama Entidad Relación	lun 07/03/16	lun 07/03/16

		T
Diseño de Base de datos	mar 08/03/16	mié 09/03/16
Diagrama de clases	jue 10/03/16	sáb 12/03/16
Diagrama de secuencia	lun 14/03/16	lun 14/03/16
Programación	mar 15/03/16	mar 31/05/16
Creación de la base de datos	mar 15/03/16	sáb 19/03/16
Creación de formularios	lun 21/03/16	sáb 02/04/16
Implementación de las clases	lun 04/04/16	sáb 07/05/16
Creación de cubo	lun 09/05/16	jue 19/05/16
Creación de reportes	vie 20/05/16	mar 31/05/16
Implementación	mié 01/06/16	jue 02/06/16
Instalación de la base de datos en el servidor	mié 01/06/16	mié 01/06/16
Instalación del sistema en el servidor	jue 02/06/16	jue 02/06/16
Pruebas	vie 03/06/16	sáb 11/06/16
Prueba de funcionamiento del sistema	vie 03/06/16	mié 08/06/16
Prueba de funcionamiento de reportes	jue 09/06/16	sáb 11/06/16
Capacitación	lun 13/06/16	mié 15/06/16
Capacitación a los usuarios del sistema	lun 13/06/16	mié 15/06/16
Control y seguimiento	jue 09/06/16	lun 13/06/16
Pruebas	jue 09/06/16	jue 09/06/16
Prueba de sobrecarga DB	lun 13/06/16	lun 13/06/16
Cierre	vie 03/06/16	vie 17/06/16
Implantación	vie 03/06/16	vie 03/06/16
Manual de usuario	sáb 04/06/16	sáb 04/06/16
Capacitación	jue 16/06/16	jue 16/06/16
Cierre	vie 17/06/16	vie 17/06/16
	-	

#### B. Cuadro de Costos actualizado

Para el desarrollo del presente proyecto, se emplearon los siguientes requerimientos con sus respectivas características que se detallan a continuación:

TABLA 37. RECURSOS HUMANOS

RECURSOS HUMANOS				
CARGO	Meses	Costo/Mes	Total	
Director de proyecto	6	S/. 900.00	S/. 5 400.00	
Analista de sistemas	6	S/. 800.00	S/. 4 800.00	
Administrador de base datos	5	S/. 700.00	S/. 3 500.00	
Programador de sistemas	4	S/. 650.00	S/. 2 600.00	
Tester	2	S/. 500.00	S/. 1 000.00	
Técnico de Hardware	6	S/. 350.00	S/. 2 100.00	
		TOTAL	S/. 19 400.00	

TABLA 38. RECURSOS HARDWARE

RECURSOS DE HARDWARE					
DESCRIPCION HARDWARE CANTIDAD COSTO/UND TOTAL					
Laptops	5	S/. 1,299.00	S/. 6 495.00		
impresora	1	S/. 300.00	S/. 300.00		
		TOTAL	S/. 6 795.00		

TABLA 39. RECURSOS DE SOFTWARE

RECURSOS DE SOFTWARE				
DESCRIPCION SOFTWARE	CANTIDAD	COSTO/UND	TOTAL COSTO	
Visual Studio C# 2010	5	S/. 265.00	S/. 1 325.00	
SQL Server estándar express 2005	4	S/. 0.00	S/. 0.00	
Microsoft office 2010 Basic	6	S/. 318.00	S/. 1 908.00	
STAR UML	4	S/. 0.00	S/. 0.00	
		TOTAL	S/. 3 233.00	

Fuente: Elaboración propia

TABLA 40. RECURSOS DE SERVICIOS

SERVICIOS					
DESCRIPCION DE SERVICIOS	MESES	COSTO/UND	TOTAL COSTO		
Servicios de internet y teléfono	6	S/. 139.00	S/. 834.00		
Suministro eléctrico	6	S/. 70.00	S/. 420.00		
Recurso hídrico	6	S/. 25.00	S/. 150.00		
Capacitación al personal	1	S/. 700.00	S/. 700.00		
		TOTAL	S/. 2 104.00		

Fuente: Elaboración propia

TABLA 41. SUMINISTROS DEL ESCRITORIO

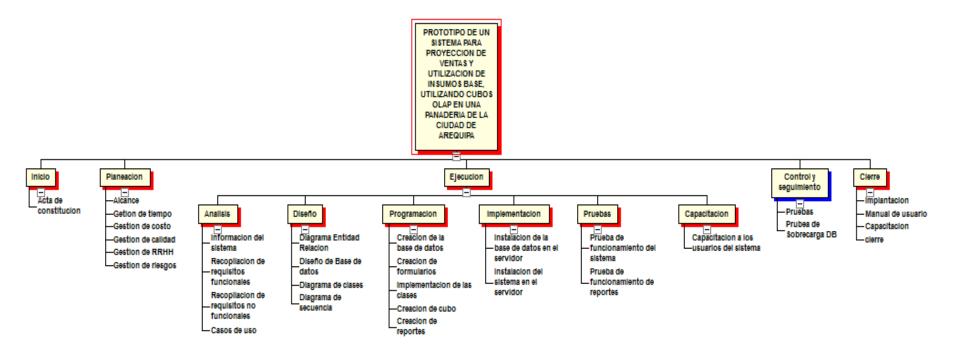
SUMINISTRO DE ESCRITORIO					
DESCRIPCION DE SERVICIOS	CANTIDAD	COSTO/UND	TOTAL COSTO		
Útiles de escritorio	1	S/. 50.00	S/. 50.00		
Recarga de tinta	5	S/. 10.00	S/. 50.00		
Hojas Bond "Millar"	1	S/. 20.00	S/. 20.00		
Folder / Sobre manila	1	S/. 15.00	S/. 15.00		
Memoria USB de 4GB	1	S/. 20.00	S/. 20.00		
		TOTAL	S/. 155.00		

TABLA 42. COSTO TOTAL

RESUMEN DE COSTO TOTAL			
DESCRIPCION DE RECURSOS	TOTAL		
Recursos Humanos	S/. 19 400.00		
Hardware	S/. 6 795.00		
Software	S/. 3 233.00		
Servicios	S/. 2 104.00		
Suministro de escritorio	S/. 155.00		
TOTAL	S/. 31 687.00		

#### C. WBS Actualizado

GRÁFICO 32. EDT ACTUALIZADO



#### TABLA 43. MATRIZ DE TRAZABILIDAD

- D. Matriz de trazabilidad de requerimientos actualizado
- a. Matriz de trazabilidad de requerimientos

	RESPONSABLE	NOMBRE	DESCRIPCIÓN	PRIORIDAD (MA, MA, MB)	VERSIÓN	ESTADO ACTUAL	GRADO DE COMPLEJIDAD (A, M, B)	CRITERIOS DE ACEPTACIÓN
1	Director del proyecto	Excedente	El proyecto a desarrollar no debe exceder el costo ya presupuestado.	Alta	0.1	Activo	medio	Aprobación del Acta de constitución
2	Director del proyecto	Período	El proyecto no debe sobrepasar el límite de tiempo establecido para el desarrollo.	Alta	0.1	Activo	Alta	Aprobación de la Gestión de tiempo
3	Director del proyecto	Seguridad	Mantener una muy buena comunicación entre los participantes del proyecto para evitar la duplicidad de información.	Media	0.1	Activo	baja	Aprobación de la Gestión de alcance
4	Director del proyecto.	Recursos	Incrementar el uso de los recursos de la empresa de una manera eficiente con la implementación del sistema.	Media	0.1	Activo	Alta	Aprobación de la Gestión de desarrollo
5	Director del proyecto	Calidad	Cumplir con los estándares del plan de gestión de calidad para el proyecto.	Media		Activo	media	Aprobación de la Gestión de calidad
6	Director del proyecto	Desarrollo	Desarrollar la herramienta de manera eficiente para que se obtenga un buen resultado de predicción de ventas.	Media	0.1	Activo	Alta	Aprobación de la Gestión de desarrollo.
7	Director del proyecto	Diseño	Que cumpla con el 100% con las bases de diseño.	Muy Alta	0.1	Activo	Alta	Aprobación de la Gestión de diseño
8	Director del proyecto	Aprendizaje	Establecer horarios de capacitación al personal. Maximizando la experiencia y conocimientos del equipo de desarrollo del proyecto.	Media	0.1	Activo	bajo	Aprobación de la Gestión de desarrollo
9	Director del proyecto	Documentación	Elaborar la documentación necesaria para el buen desarrollo del proyecto.	Media Alta	0.1	Activo	Media	Aprobación de la Gestión de desarrollo

# E. Acta de reunión del equipo

Durante el desarrollo del presente proyecto, se utilizó el siguiente formato de acta de reunión.

# TABLA 44. MODELO DE ACTA DE REUNIÓN

ACTA DE REUNIÓN						
PROYECTO			Acta No			
Citada por:			Fecha:			
Coordinador:			Hora inicio:	Fin:		
Seci	retario:		Lugar:			
		PARTIC	IPANTES			
No.	Nombre	C	Cargo Teléfono			
		DINTOC DE	DISCUSIÓN			
		PUNIUS DE	DISCUSION			
		<b>DESARROLLO</b> 1	DE LA REUNIÓ	N		
Observaciones						
CONCLUSIONES						
No	Tarea	Responsable	Período de cumplimiento	Observaciones		

# F. Registro de capacitaciones del Proyecto actualizado Aun no se han registrado capacitaciones

# 4.1.2. Seguimiento y control

#### A. Solicitud de cambio

Durante el desarrollo del proyecto no se presentaron cambios, por lo que no fue necesario desarrollar ninguna solicitud de cambios

#### B. Riesgos actualizados

TABLA 45. PLAN DE GESTIÓN DE RIESGOS

Nombre de Riesgo	Descripción		
	Que se genere un mal diseño en la base de datos,		
R. Técnicos	que no cubre los requisitos de software.		
	> Que no se utilice los estándares de desarrollo en		
	el momento de la implementación.		
	Que se genere problemas en el diseño de interfaz.		
	Que el presupuesto se recorte en pleno desarrollo		
	del sistema.		
	> Que el presupuesto no haya sido calculado de		
R. Presupuesto	manera correcta. Pudiendo faltar o sobrar de una		
	manera considerable.		
	> Que haya demoras en la entrega del dinero		
	pactado.		
	> La contratación del personal tarda más de lo		
	esperado.		
	> La falta de relaciones entre el equipo de desarrollo		
	y dirección genera retrasos en la toma de		
	decisiones.		
	> El personal contratado proporciona capacidad		
R. Personal	inaceptable para el desarrollo del proyecto. Por lo		
	que hay que añadir un tiempo extra para su		
	capacitación		
	> Alguien del personal contratado abandona el		
	proyecto antes de su finalización.		
	<ul> <li>La incapacidad de respuesta ante un riesgo, para</li> </ul>		
	tomar decisiones por parte del jefe del proyecto		
R. Planificación	> Planificación ha sido impuesta por un directivo		
TAT I I I I I I I I I I I I I I I I I I	superior, que no está equilibrada		

	➤ La planificación realizada no incluye tareas				
	necesarias.				
	La planificación se ha basado en un total de personas para el desarrollo del proyecto, pero				
	estas personas no están disponibles.				
	➤ La herramienta de desarrollo no está listo en el				
	momento deseado.				
	> Los recursos de infraestructura no están				
R. Recursos	disponibles en el momento necesario.				
	> Las herramientas de desarrollo no se han elegido				
	en función de sus características técnicas y no				
	proporcionan las prestaciones previstas.				
	> El cliente insiste en nuevos requisitos, después de				
	la etapa de levantamiento de requerimientos.				
	> El cliente no participa en la presentación de los				
	avances del prototipo, resultando alargar el				
R. Clientes	tiempo de respuesta.				
	> El cliente no acepta el software entregado, incluso				
	aunque cumpla con todas sus especificaciones.				
	> El cliente piensa en una velocidad de desarrollo				
	que el personal de desarrollo no puede alcanzar.				
	Los requisitos se han adaptado, pero continúan				
P. Poguicitos	cambiando.				
	Los requisitos no se han definido correctamente.				
R. Requisitos	Y su redefinición genera problemas.				
	> Requisitos diseñados no concuerdan con los				
	deseados por el cliente.				

# C. Informes de Estado

Aún no se registran cambios

# 4.2. Ingeniería del proyecto

EL desarrollo del presente proyecto se hizo enteramente con la metodología XP.

Para ver código y demás ver en anexo 4

# 4.3. Soporte del proyecto

4.3.1. Plantilla de Seguimiento a la Gestión de la configuración actualizado

TABLA 46. PLAN DE GESTIÓN

CICLO DE VIDA DEL PROYECTO Y ENFOQUE MULTIFASE					
CICLO DE VIDA DEL PROYECTO		ENFOQUE MULTIFASE			
FASE DE PROYECTO (1°NIVEL DEL WBS)	ENTREGABLE PRINCIPAL DE LA FASE	CONSIDERACIONES PARA LA INICIACIÓN DE ESTA FASE	CONSIDERACIÓN PARA EL CIERRE DE ESTA FASE		
1. INICIO	Acta de constitución	Recibir y evaluar propuestas de posibles proveedores de servicio de desarrollo	Firma de contrato		
2. PLANEACIÓN	<ul> <li>Gestión de alcance.</li> <li>Gestión de tiempo</li> <li>Gestión de costo</li> <li>Gestión de calidad</li> <li>Gestión de RR.HH.</li> <li>Gestión de Riesgos</li> </ul>	Revisión de los métodos y procedimientos para plasmar los documentos requeridos en esta fase.	Considerar que los documentos serán plasmados según los formatos sugeridos.		
3. EJECUCIÓN	<ul> <li>Levantamiento de Requerimientos.</li> <li>Análisis</li> <li>Base de datos</li> <li>Diseño</li> <li>Desarrollo</li> </ul>	Se debe considerar la realidad problemática.	Considerar que cada entregable en esta fase debe ser aceptada por el director del proyecto		
4. CONTROL Y SEGUIMIENTO	<ul> <li>Control de pruebas.</li> <li>Control de pruebas de sobrecarga de base de datos.</li> </ul>	Considerar los prototipos de software.	Tener la aceptación del director de proyecto.		
5. CIERRE	<ul> <li>Gestión de implantación</li> </ul>	Considerar el cierre del control y seguimiento.	Tener la aceptación de los usuarios.		

PROCESO DE GESTIÓN DE PROYECTO					
PROCESO	NIVEL DE	INPUTS	MODO DE TRABAJO	OUTPUTS	HERRAMIENTAS Y
	IMPLANTACIÓN				TECNICAS
Proceso de gestión del	Una sola vez al inicio	Acta de constitución	A través de la reunión	Plan de gestión del	Gran Project
alcance	del proyecto	(Project Chárter).	de los Stakeholders	proyecto	
Proceso de gestión del	Una sola vez al inicio	EDT	A través de la reunión	Cronograma del	Gran Project
tiempo.	del proyecto		de los Stakeholders	proyecto.	
Proceso de gestión del	Una sola vez al inicio	Cronograma y EDT	A través de la reunión	Presupuesto	Excel
Costo.	del proyecto		de los Stakeholders		
Proceso de gestión de	Una sola vez al inicio	Plan de calidad	A través de la reunión	Métricas	Métricas
la calidad.	del proyecto		de los Stakeholders		
Proceso de gestión de	Una sola vez al inicio	Organigrama de	A través de la reunión	Firma de Contrato de	Entrevistas
RR.HH.	del proyecto	RR.HH.	de los Stakeholders	RR.HH.	
Proceso de gestión de	Una sola vez al inicio	Plan de riesgos.	A través de la reunión	Plan de respuesta a	Reglas para la
riesgos.	del proyecto		de los Stakeholders	riesgos	calificación de riesgos.

ENFOQUE DE TRABAJO					
FASES	ENTREGABLES	DESCRIPCION	RESPONSABLES	FECHA DE ENTREGA	
Inicio	Acta de constitución	Se definen los acuerdos iniciales que se tomarán en cuenta para la constitución y posterior desarrollo del proyecto.	Comité de seguimiento (Stakeholders y sponsor)		
Planeación	<ul> <li>Gestión del alcance</li> <li>Gestión del tiempo.</li> <li>Gestión del costo</li> <li>Gestión de RR.HH.</li> <li>Gestión de la calidad</li> <li>Gestión de riesgos</li> </ul>	<ul> <li>Se define la visión y objetivos del proyecto a realizar.</li> <li>Se desarrolla el plan de gestión del cronograma EDT y se define la lista de actividades.</li> <li>Se Determina los procedimientos para la elaboración de la estimación del costo y la estimación determinada.</li> <li>Se analiza al personal disponible y entrevista del mismo.</li> <li>Se define la estructura Organizacional, roles y actividades, además de procedimientos de calidad.</li> <li>Se documentan políticas de riesgos, lista de riesgos, y matriz de riesgos.</li> </ul>	Stakeholders y director de proyecto		
Ejecución	<ul> <li>Requerimientos</li> <li>Análisis</li> <li>Base de datos</li> <li>Diseño</li> <li>Desarrollo</li> </ul>	<ul> <li>Se realiza el levantamiento de requerimientos funcionales y no funcionales.</li> <li>Se realiza el modelo de análisis y la descripción de la arquitectura.</li> </ul>	Analista, Administrador de DB, desarrollador.		

		<ul> <li>Se realiza el diseño de interfaz para la instalación del reconocedor y diseño de la arquitectura del servidor.</li> <li>Se realiza la integración de la DB y creación de vistas.</li> <li>Se realiza la ejecución del código.</li> </ul>		
Control y seguimiento	<ul><li>Pruebas</li><li>Pruebas de sobrecarga de DB</li></ul>	<ul> <li>Se realiza el plan de pruebas de la siguiente manera:</li> <li>Caso de pruebas</li> <li>Pruebas de sobrecarga de base de datos</li> <li>Prueba de interfaz gráfica</li> <li>Procedimiento del pruebas</li> </ul>	Tester, desarrollador, administrador DB	
Cierre	• Implantación	Es la fase final, donde se entrega y se realiza lo siguiente:  • Manual de usuario y funcionalidades  • Capacitación de usuarios  • Instalación de software  • Implementación y soporte para el futuro.	Analista, Administrador de DB, desarrollador, tester.	

COMUNICACIÓN ENTRE STAKEHOLDERS			
NECESIDADES DE COMUNICACIÓN DE LOS STAKEHOLDERS	TÉCNICAS DE COMUNICACIÓN A UTILIZAR		
Necesidades de comunicación interna	Sugerencias Jornada de despacho abierto. Comunicación Telefónica Sugerir roles jerárquicos Comunicación entre el equipo de proyecto.		
Necesidades de comunicación externa	A través de conferencia grupal de trabajo. Reuniones con todo el equipo de desarrollo.		

REVISIÓN DE GESTIÓN				
TIPO DE REVISION DE GESTION	CONTENIDO	EXTENSIÓN O ALCANCE	OPORTUNIDAD	
Reuniones de coordinación del equipo de proyecto	<ul> <li>Revisión del acta de reunión anterior.</li> <li>Presentación de entregables</li> </ul>	<ul> <li>La reunión será convocada por el director de proyecto.</li> <li>Se informará el estado de los pendientes del proyecto.</li> </ul>	Reunión convocada por solicitud del director de proyecto.	
Reunión quincenal de la información del estado del proyecto	<ul> <li>Revisión del acta de reunión anterior.</li> <li>Informa de la performance del proyecto.</li> </ul>	La reunión se realizará todos los sábados. Deberán estar presentes todos los miembros del equipo del proyecto.	Programada todos los sábados.	
Reuniones con el usuario	- Establecer agenda según los requerimientos del usuario.	El usuario convocará a reunión al director de proyecto, para establecer acuerdos de mejoras en el desarrollo de programas de capacitación.	Programadas según la solicitud del usuario.	

LÍNEA BASE Y PLANES SUBSIDIARIOS				
LÍNEA BASE		PLANES SUBSIDIARIOS		
DOCUMENTOS	ADJUNTO (SI/NO)	TIPO DE PLAN	ADJUNTO (SI/NO)	
LINEA BASE DEL		PLAN DE GESTIÓN ALCANCE	SÍ	
ALCANCE	SÍ	PLAN DE GESTIÓN DE REQUISITOS	SÍ	
LINEA BASE DE	cí	PLAN DE GESTIÓN DE COSTO	SÍ	
TIEMPO	SÍ	PLAN DE GESTIÓN DE CALIDAD	SÍ	
LINEA BASE DE		PLAN DE GESTIÓN DE RR.HH.	SÍ	
COSTO		PLAN DE COMUNICACIONES	SÍ	
	SÍ	PLAN DE GESTIÓN DE RIESGOS	SÍ	
		PLAN DE GESTIÓN DE ADQUISICIONES	NO	

4.3.2. Plantilla de seguimiento al aseguramiento de la calidad actualizado

TABLA 47. PLAN DE ASEGURAMIENTO DE LA CALIDAD

#### POLITICAS DE CALIDAD DEL PROYECTO

El equipo de proyecto deberá cumplir los requisitos que hacen la calidad del producto, desde el punto de vista de la empresa

Es decir, el proyecto puesto en marcha deberá cumplir el presupuesto y el tiempo según el cronograma planificado.

A su vez, cumpliendo los requisitos de calidad del cliente; obteniendo así un buen nivel de satisfacción del mismo.

	LÍNEA BASE DE CALIDAD DEL PROYECTO				
FACTOR DE	OBJETIVOS	METRICA A	FRECUENCIA	FRECUENCIA Y	
CALIDAD	DE CALIDAD	UTILIZAR	Y MOMENTO	MOMENTO DE	
			A MEDIR	REPORTE	
Performance	CPI>=0.95	CPI= índice	<ul> <li>Frecuencia</li> </ul>	• Frecuencia	
del proyecto		de	semanal	semanal.	
		desempeño	<ul> <li>Medición los</li> </ul>	<ul> <li>Reporte los</li> </ul>	
		de costo	días	sábados.	
			sábados.		
Performance	SPI>=0.95	SPI= índice	<ul> <li>Medición los</li> </ul>	• Frecuencia	
del proyecto		de	días sábados	semanal.	
		desempeño	por la	• Reporte los	

	en el	mañana.	sábados por la
	cronograma		tarde.

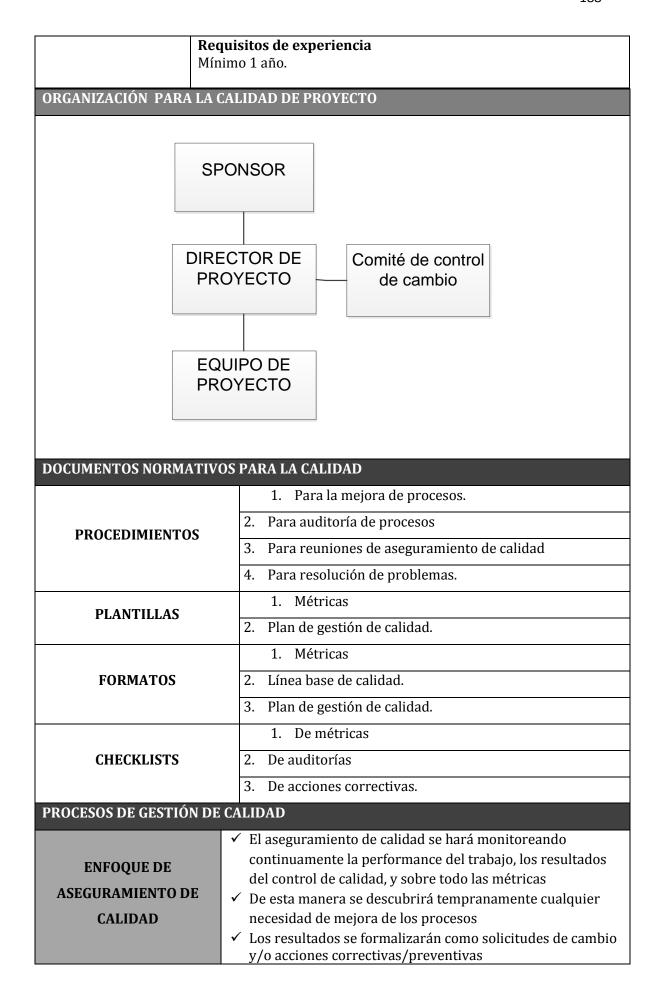
## PLAN DE MEJORA DEL PROCESO

Para mejorar los procesos y conseguir la calidad requerida, seguir los siguientes pasos:

- Delimitar los procesos.
- Determinar las oportunidades de mejora.
- Tomar información sobre los procesos.
- Analizar la información levantada.
- Definir las acciones correctivas para mejorar el proceso.
- Aplicar las acciones correctivas.
- Verificar si las acciones correctivas han sido efectivas
- Estandarizar las mejoras logradas para hacerlas parte del proceso.

MATRIZ DE A	MATRIZ DE ACTIVIDAD DE CALIDAD				
PAQUETE/ ENTREGABLES DE TRABAJO		ESTÁNDAR O NORMA DE CALIDAD APLICABLE	ACTIVIDADES DE PREVENCIÓN	ACTIVIDADES DE CONTROL	
Inicio	Acta de constitución	РМВООК	Revisión de estándar	Aprobación por el Sponsor	
Planeación	<ul> <li>Gestión de Alcance</li> <li>Gestión de Tiempo</li> <li>Gestión de Costo</li> <li>Gestión de Calidad</li> <li>Gestión de Recursos Humanos</li> <li>Gestión de Riesgos</li> </ul>	РМВООК	Revisión de estándar	Aprobación por el Sponsor	
Ejecución	<ul> <li>✓ Requerimientos</li> <li>✓ Análisis</li> <li>✓ Base de Datos</li> <li>✓ Diseño</li> <li>✓ desarrollo</li> </ul>	Metodología XP	Revisión de estándar	Aprobación por el director del proyecto	
Control y seguimiento	<ul><li>✓ Pruebas</li><li>✓ Pruebas de sobre carga de base de datos.</li></ul>	Metodología XP	Revisión de estándar	Aprobación por el director del proyecto	
Cierre	✓ Implantación	Metodología XP	Revisión de estándar	Aprobación por el director del proyecto	

	ROLES PARA LA GESTIÓN DE CALIDAD
	Objetivos del Rol
	Responsable ejecutivo y final por la calidad de proyecto.
	Funciones del Rol
	Revisar, aprobar y tomar acciones correctivas para mejorar la
	calidad.
	Nivel de autoridad
	Renegociar contratos.
	Reporta a:
ROL N°1	Directorio.
SPONSOR	Supervisa a:
	Director de proyecto.
	Requisitos de conocimientos
	Director de proyecto y gestión en general
	Requisitos de habilidades
	Liderazgo, comunicación, negociación, motivación y solución de
	conflictos.
	Requisitos de experiencia
	Más de 5 años de experiencia.
	Objetivos del Rol
	Gestionar operativamente la calidad.
	Funciones del Rol
	Revisar entregables, aceptar entregables o disponer de su proceso,
	aplicar acciones correctivas.
	Nivel de autoridad
	Exigir cumplimiento de entregables al equipo de proyecto.
DOL NOO	Reporta a:
ROL N°2	Sponsor
DIRECTOR DE PROYECTO	Supervisa a:
PROTECTO	Equipo de proyecto
	Requisitos de conocimientos
	Gestión de proyectos.
	Requisitos de habilidades
	Liderazgo, comunicación, negociación, motivación y solución de
	conflictos.
	Requisitos de experiencia
	3 años de experiencia en el cargo.
	Objetivos del Rol
	Elaborar los entregables con la calidad requerida y según
	estándares.
	Funciones del Rol
	Elaborar entregables
	Nivel de autoridad
ROL N°3	Aplicar los recursos que se le han asignado.
EQUIPO DE	Reporta a:
PROYECTO.	Director de proyecto.
	Supervisa a:
	Requisitos de conocimientos
	Gestión de proyectos y las especialidades que le tocan, según sus
	entregables asignados.
	Requisitos de habilidades
	Especificas según los entregables.
	Dopoenicus segun ios entregasies.



ENFOQUE DE CONTROL DE CALIDAD	<ul> <li>✓ El control de calidad se ejecutará revisando los entregables para ver si están conformes o no</li> <li>✓ Los resultados de estas mediciones se consolidarán y se enviarán al proceso de aseguramiento de calidad</li> <li>✓ Asimismo, en este proceso se hará la medición de las métricas y se informarán al proceso de aseguramiento de</li> </ul>
	calidad ✓ Los entregables que han sido reprocesados se volverán a
	revisar para verificar si ya se han vuelto conformes
ENFOQUE DE MEJORAS DE PROCESOS	Cada vez que se requiera mejorar un proceso; se seguirá lo siguiente:  Delimitar el proceso  Determinar la oportunidad de mejora  Tomar información sobre el proceso  Analizar la información levantada  Definir las acciones correctivas para mejorar el proceso  Aplicar las acciones correctivas  Verificar si las acciones correctivas han sido efectivas  Estandarizar las mejoras logradas para hacerlas parte del proceso

## 4.3.3. Plantilla de seguimiento a la métricas y evaluación del desempeño actualizado

		MÉTRICAS DE CALIDAD
	DIMENSIÓN	MÉTRICA
	MANTENIBILIDAD	Sistema flexible y escalable para un mejor mantenimiento.
	CALIDAD	Detección de futuros cambios.
	CONFIABILIDAD	Tiempo requerido para reparar la falla.
	TAMAÑO	Cantidad de cambios.
	USABILIDAD	Uso intuitivo y orientado a procesos.
, O	соѕто	Costo de gestión, desarrollo e implementación.
PROYECTO	PRODUCTIVIDAD	El grado de satisfacción de los usuarios.
	ESTABILIDAD	Cambios sobre los requerimientos durante el desarrollo.

## **CAPÍTULO V**

#### **CIERRE DEL PROYECTO**

#### 5.1. Cierre

5.1.1. Acta de aprobación de entregables

Se desarrollaron todas las plantillas programadas en los resultados esperados.

## 5.1.2. Lecciones aprendidas

TABLA 48. LECCIONES APRENDIDAS

Código de lección aprendida	Entregable afectado	Descripción del problema	causa	Acción correctiva	Resultado obtenido	Lección aprendida		
aprendida 001	Reunión de inicio de proyecto	Hubo un retraso de 10 min de inicio de reunión de presentación y estructuración del proyecto previsto	Se comunicó vía e-mail un día antes de la reunión a los usuarios, sin embargo, al inicio de la reunión no estaban presentes, ya que manifestaro n que no	El Jefe de proyecto coordinó con el Sponsor para que se comunique a los usuarios; además, emita un documento oficial informando de la reunión que se llevaría a cabo.	Se obtuvo la asistencia total de los usuarios así como de la puntualidad del inicio de la reunión.	Enviar a los usuarios un documento oficial a través del Sponsor con el cronograma de reuniones y enviarles un recordatorio vía correo electrónico tres días antes de la reunión de		
			disponían de tiempo, indicando			inicio.		

	1		ano doborío		T	
			que debería			
			de haber			
			sido una			
			comunicaci			
			ón tres días			
			de			
			anticipación			
002	Documenta	Hubo problemas	Existieron	El Jefe de	Se obtuvo	Se debe dar
	ción de	de obtención de	encuestas	proyecto con el	los	conocimient
	Requerimie	requerimientos	indirectas	apoyo del	requerimien	o a todos los
	ntos o	durante las	de acuerdo	Analista	tos con la	participantes
	requisitos	encuestas	a la	emitieron un	participació	afectados de
		emitidas a los	disponibilid	comunicado vía	n de todos	manera
		clientes.	ad de los	e-mail a todos	los clientes	positiva y
			clientes,	los clientes	afectados	negativa de
			pero no se	relacionados	dando	la
			pudo	con el sistema,	como	implantación
			concretar	así mismo, se	característi	del sistema,
			de manera	implantaron	cas de una	así mismo,
			satisfactori	encuestas	implantació	dar formatos
			a ya que	directas no más	n de	de
			algunos no	de 05 minutos	sistema de	encuestas
			tenían	por socio con	manera	prácticas y
			conocimien	preguntas	amigable y	con
			to del	abiertas.		
				ANEXO	práctica	preguntas
			nuevo	ANEXO	para el	precisas de
			proyecto		manejo	forma abierta
			que se		adecuado y	no teniendo
			implantaría		rápido por	más de 15
			ni tenían la		los clientes.	preguntas
			información			por cada
			adecuada			socio.
			de qué es lo			ANEXO
			que querían			
			de su			
			Sistema.			
003	Desarrollo	Hubo un retraso	No se	Realizar la	A través de	La
	del	de desarrollo del	obtuvo el	recolección de	los datos se	recolección
	prototipo	prototipo en lo	avance	datos por parte	obtuvo el	de datos
		cual afectaba el	esperado	del usuario a	avance del	para hacer
		cronograma de	con el	inicios de la fase	desarrollo	las pruebas
		actividades	desarrollo	de inicio	del	debe ser
			del		prototipo	obtenida con
			prototipo en		-	anticipación.
			el reporte			-
			de			
			proyección			
			de ventas			
			por falta de			
			datos de			
			prueba			
	1		Piaoba		l .	

004	Realizar	El Analista no	Se	El Jefe de	A través de	Para realizar
	Capacitació	tenía	comunicó	proyecto se	la	una
	n	conocimiento de	con el	comunica con el	implementa	capacitación
		la fecha de la	Analista	Analista	ción del	se debe
		implementación	Programad	Programador	software se	contar con el
		del software por	or	dando la	efectúa la	manual de
		lo que no pudo	indicándon	conformidad del	capacitació	usuario en la
		realizar a tiempo	os que no	formato pase a	n	cual se
		la capacitación.	contaba	producción		describa la
			con el	iniciando así la		implementac
			formato	implementación		ión del
			pase a	del sistema.		software, a
			producción	Luego de ello, se		través de ello
			en la fecha	efectúa la		se efectuará
			indicada	capacitación.		la
			por el Jefe			capacitación
			de			de tal forma
			proyecto.			que los
						clientes
						puedan
						efectuar las
						preguntas
						del caso
						sobre el
						manejo del
						sistema.

#### 5.1.3. Acta de reunión de cierre

TABLA 49. ACTA DE CIERRE DEL PROYECTO

	ACTA DE CIERRE DEL PROYECTO  CÓDIGO 0001  versión A												
PROYECTO  PROTOTIPO DE UN SISTEMA PARA PROYECCIÓN DE VENTA Y UTILIZACIÓN DE INSUMOS BASE, UTILIZANDO CUBOS OLA EN UNA PANADERIA DE LA CIUDAD DE AREQUIPA													
PATROCINADOR	Marina Condori												
PREPARADO POR:	Leny Leon FECHA												
REVISADO POR:													
APROBADO POR:	FECHA												
REVISIÓN	REVISIÓN DESCRIPCIÓN (REALIZADA POR) FECHA												

(Correlativo)	(Motivo de la revisión y entre paréntesis quien la realizó)	(de l	a revis	ión)
1	Aprobación del Acta de Cierre del proyecto			

#### Razón de cierre del proyecto

Por medio de la presente, se da cierre formal al proyecto, por las razones especificadas en la siguiente tabla (marcar con una "X" la razón de cierre):

Entrega de todos los productos de conformidad con los requerimientos del cliente	X
Entrega parcial de productos y cancelación de otros de conformidad con los requerimientos del cliente	
Cancelación de todos los productos asociados con el proyecto	

#### Aceptación de los productos o entregables

Para cada entregable aceptado, se da por entendido que:

- El entregable ha cumplido los criterios de aceptación establecidos en la documentación de requerimientos y definición de alcance.
- Se ha verificado que los entregables cumplen los requerimientos.
- Se ha validado el cumplimiento de los requerimientos funcionales.

Gestión del	Planificación							
proyecto	- Project Charter							
	- Gestión de Interesados							
	- Documentación de requisitos							
	- Plan de gestión de requisitos							
	- Definición del Alcance							
	- Plan de Gestión del Alcance							
	Planificación							
	- Plan de Gestión del Proyecto							
	- EDT							
	- Diccionario Simplificado EDT							
	- Plan de Gestión del Tiempo							
	- Identificación y secuencia de actividades							
	- Estimación de recursos y duraciones							
	- Cronograma del proyecto							
	- Plan de Gestión de Costos							
	- Presupuesto del Proyecto							
	- Plan de Gestión de la Calidad							
	- Plan de Gestión de Riesgos							
Desarrollo y	Marco Teórico de la Investigación							
Ejecución	Análisis del sistema							
	Documentación de la arquitectura del sistema							
	Diseño del sistema							
	Prototipo de Sistema							
Despliegue	Documentación del sistema							
	Desarrollo de Pruebas							
	Informe de Pruebas							
	Análisis de Calidad							
	Puesta en servicio del producto							
Cierre del Proyecto	Acta de cierre del Proyecto.							

## 5.2. Ingeniería del Proyecto

El software fue probado y aceptado. Se detallan las interfaces en el anexo 3.

# 5.3. Plantilla de seguimiento a la métrica y evaluación del desempeño actualizado

	CHECK LIST	DE MÉTRICAS DE CALIDAD	
	DIMENSIÓN	MÉTRICA	CUMPLE
	MANTENIBILIDAD	Sistema flexible y escalable para un mejor mantenimiento.	SÍ
	CALIDAD	Detección de futuros cambios.	SÍ
	CONFIABILIDAD	Tiempo requerido para reparar la falla.	SÍ
	TAMAÑO	Cantidad de cambios.	SÍ
	USABILIDAD	Uso intuitivo y orientado a procesos.	SÍ
0	совто	Costo de gestión, desarrollo e implementación.	SÍ
PROYECTO	PRODUCTIVIDAD	El grado de satisfacción de los usuarios.	SÍ
Ä.	ESTABILIDAD	Cambios sobre los requerimientos durante el desarrollo.	SÍ

#### **CAPÍTULO VI**

#### **EVALUACIÓN DE RESULTADOS**

La forma de evaluar los resultados obtenidos en el presente proyecto es haciendo una comparación del sobrante de panes por día antes y después del funcionamiento del sistema, de esta manera se podrá saber si hay una mejora o no en la producción.

Para lo cual se muestra a continuación cuál era la producción diaria por los 5 tipos principales de pan, y cuánto era el sobrante diario de este antes de la implementación del sistema. Las ventas consideradas son de una semana de ventas correspondiente al mes de diciembre de 2017 del 4 al 10 para la muestra de control y del 11 al 17 para la muestra experimental.

TABLA 50. VENTAS SIN EL SISTEMA

	Día 1			Día 1 Día 2			Día 3			Día 4			Día 5			Día 6			Día 7		
	Pro.	Ven.	Sobr.	Pro.	Ven.	Sobr.	Pro.	Ven.	Sobr.	Pro.	Ven.	Sobr.	Pro.	Ven.	Sobr.	Pro.	Ven.	Sobr.	Pro.	Ven.	Sobr.
Pan																					
Común	150	130	20	150	121	29	150	121	29	150	147	3	150	134	16	160	134	26	160	143	17
Pan																					
Galleta	120	103	17	120	104	16	120	92	28	120	95	25	120	107	13	120	104	16	120	117	3
Pan																					
Trigo	120	105	15	120	105	15	120	105	15	120	93	27	120	102	18	120	118	2	120	106	14
Pan																					
Manteca	110	108	2	110	96	14	110	86	24	110	101	9	110	85	25	110	110	0	110	92	18
Pan 3																					
puntas	100	95	5	100	74	26	100	73	27	100	91	9	100	93	7	110	109	1	150	127	23

Fuente: Elaboración propia

TABLA 51. RESUMEN

Total panes producidos	4280
Total panes vendidos	3726
Perdida	554

TABLA 52. VENTAS CON EL SISTEMA

	Día 1			Día 1 Día 2			Día 3			Día 4			Día 5			Día 6			Día 7		
	Pro.	Ven.	Sobr.	Pro.	Ven.	Sobr.	Pro.	Ven.	Sobr.	Pro.	Ven.	Sobr.	Pro.	Ven.	Sobr.	Pro.	Ven.	Sobr.	Pro.	Ven.	Sobr.
Pan																					
Comun	150	141	9	150	148	2	150	146	4	150	148	2	150	150	0	160	158	2	160	160	0
Pan																					
Galleta	110	110	0	100	100	0	110	110	0	120	116	4	120	117	3	120	114	6	120	110	10
Pan																					
Trigo	120	111	9	120	112	8	120	115	5	120	112	8	120	120	0	120	112	8	120	115	5
Pan																					
Manteca	110	108	2	110	100	10	110	102	8	110	106	4	100	100	0	110	103	7	110	110	0
Pan 3																					
puntas	100	94	6	100	94	6	90	90	0	90	90	0	100	98	2	110	104	6	150	140	10

TABLA 53. RESUMEN

Total panes producidos	4210
Total panes vendidos	4064
Perdida	146

Fuente: Elaboración propia

**GRÁFICO 33. VENTAS NORMALES** 

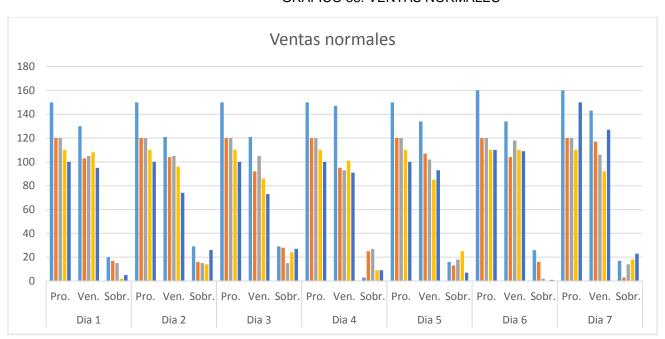


GRÁFICO 34. VENTAS CON SISTEMA

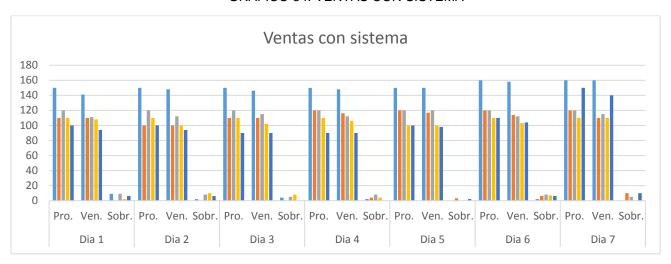


GRÁFICO 35. DE RESUMEN NORMAL

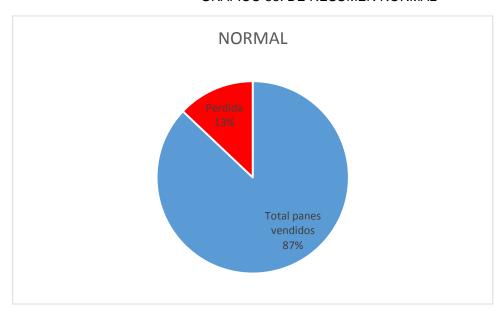
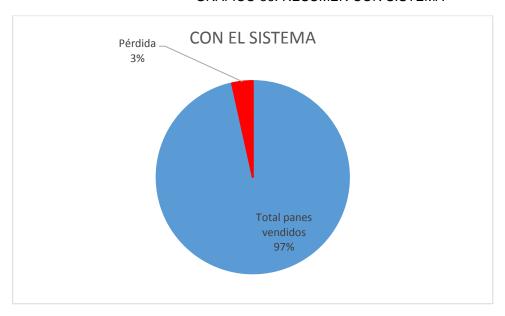


GRÁFICO 36. RESUMEN CON SISTEMA



Como se puede apreciar en las gráficas pastel, hay una notable reducción en la pérdida del pan, bajando del 13% al 3 % con el uso del sistema. Si bien es cierto que en algunos casos el sistema indicó una cantidad menor a la demandada, esto se puede compensar en la práctica ya que si no hay pan de un tipo, el vendedor puede ofrecer completar con otro tipo de pan.

#### Resultado de las encuestas

**1.** ¿El sistema desarrollado satisface sus expectativas para registrar las ventas y compras de la empresa y poder realizar proyecciones de ventas y producción?

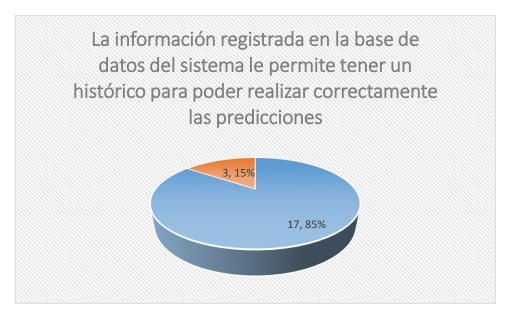
Sí	16
No	4



Interpretación: Como se puede apreciar en la gráfica pastel, hay una notable aceptación en las expectativas para registrar las ventas y compras de la empresa teniendo como resultado de aceptación del 16.80% y no aceptación del 4.20 % con el uso del sistema. Si bien es cierto que existe un porcentaje en el cual se rechaza la idea de usar nuevas tecnologías, este es mínimo con relación al porcentaje de aceptación.

**2.** ¿La información registrada en la base de datos del sistema le permite tener un histórico para poder realizar correctamente las predicciones?

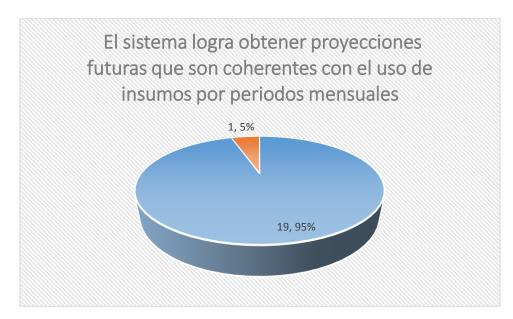
Sí	17
No	3



Interpretación: Como se puede apreciar en la gráfica pastel, hay un notable cambio que ha permitido realizar correctamente las predicciones teniendo como resultado de aceptación del 17.85% y no aceptación del 3.15 % con el uso del sistema. Si bien es cierto que existe un porcentaje en el cual se rechaza la idea de usar nuevas tecnologías, este es mínimo con relación al porcentaje de aceptación.

**3.** ¿El sistema logra obtener proyecciones futuras que son coherentes con el uso de insumos por periodos mensuales?

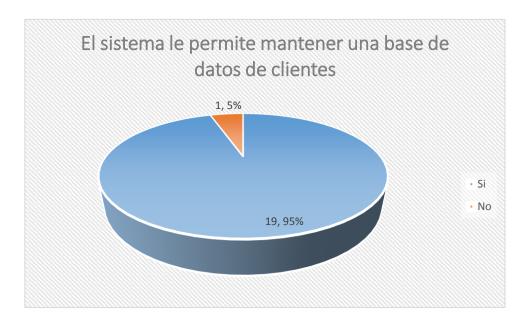
Sí	19
No	1



Interpretación: Como se puede apreciar en la gráfica pastel, hay una notable cambio que ha permitido realizar correctamente las proyecciones futuras con el uso de insumos por periodos mensuales teniendo como resultado de aceptación del 19.95% y no aceptación del 1.5 % con el uso del sistema. Si bien es cierto que existe un porcentaje en el cual se rechaza la idea de usar nuevas tecnologías

4. ¿El sistema le permite mantener una base de datos de clientes?

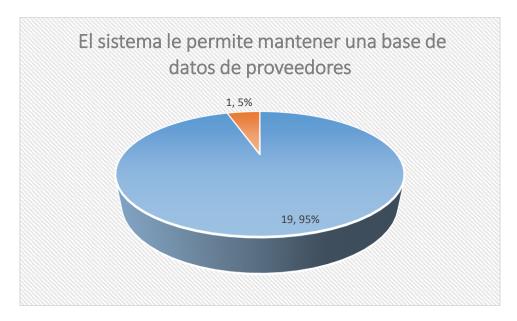
Si	19
No	1



Interpretación: Como se puede apreciar en la gráfica pastel, hay una notable cambio que ha permitido realizar mantener una base de datos de clientes de nuestra empresa teniendo como resultado de aceptación del 19.95% y no aceptación del 1.5 % con el uso del sistema. Si bien es cierto que existe un porcentaje en el cual se rechaza la idea de usar nuevas tecnologías

**5.** ¿El sistema le permite mantener una base de datos de proveedores?

Si	19
No	1



Interpretación: Como se puede apreciar en la gráfica pastel, hay una notable cambio que ha permitido realizar mantener una base de datos de proveedores de nuestra empresa teniendo como resultado de aceptación del 19.95% y no aceptación del 1.5 % con el uso del sistema. Si bien es cierto que existe un porcentaje en el cual se rechaza la idea de usar nuevas tecnologías

**6.** ¿El sistema le permite conocer la demanda en el consumo por clientes?

Si	19
No	1



Interpretación: Como se puede apreciar en la gráfica pastel, hay una notable cambio que ha permitido conocer la demanda en el consumo por clientes teniendo como resultado de aceptación del 19.95% y no aceptación del 1.5 % con el uso del sistema. Si bien es cierto que existe un porcentaje en el cual se rechaza la idea de usar nuevas tecnologías

### **CAPÍTULO VII**

#### **CONCLUSIONES Y RECOMENDACIONES**

#### Conclusiones

- PRIMERA: El desarrollo de un sistema para registrar las ventas y compras de la empresa fue satisfactorio utilizando "Modelo, Vista, Controlador" o también llamado MVC, para el desarrollo del cubo OLAP, fue necesario primero crear un DataWhareHouse para poder limpiar los datos del histórico y ventas a través de un proceso ETL; así realizar las proyecciones de ventas y producción. El cubo OLAP fue implementado con el Análisis Services de SQL 2008 R2. La capacidad de HTML5 y el MVC permitieron hacer reportes muy atractivos para el usuario.
- SEGUNDA: Para realizar el vaciado de la información de las ventas registradas en los cuadernos al sistema, se utilizó en primera instancia EXCEL, ya que es más flexible y cualquier usuario sabe manejarlo. Luego para tener un histórico considerable y poder realizar una correcta predicción se realizó una migración de datos utilizando las herramientas que nos brinda SQL. Excel y SQL transaccional dieron paso al proceso ETL y alimentar al CUBO OLAP.
- TERCERA: Para obtener Proyecciones de futuras ventas y uso de insumos por periodos mensuales se utilizó el modelo estadístico de progresión geométrica, que nos da una aproximación de cuál será el siguiente dato en una distribución.

CUARTA: Con la predicción operativa, fue fácil sacar cuántos insumos eran necesarios para la producción, ya que se tiene la información de cuánto entra por cada pan producido.

QUINTA: Los entregables permiten conocer al detalle el proyecto, los recursos asignados así como las diferentes tareas se realizaron para cumplir los objetivos trazados, en otros.

SEXTA: El usuario puede obtener proyecciones de futuras ventas y uso de insumos por periodos mensuales y mantener una base de datos de clientes y proveedores. Obtener un punto de venta de los productos y conocer la demanda de los clientes en el consumo por mes y por productos.

#### Recomendaciones

PRIMERA: A futuro, debemos trabajar con data histórica que esté validada y limpia, que no existan faltantes ni inconsistencias. Asimismo poner especial atención al proceso ETL, ya que si este falla, el cubo tendrá información errónea y los informes que entregue causarán la toma de malas decisiones.

SEGUNDA: Para una empresa que está interesada en implementar un Sistema de Información, se recomienda centrar la atención en los puntos críticos del proceso productivo. Además, tener bien en claro las metodologías de implementación, así como los recursos necesarios para lograr el éxito que busca la empresa.

TERCERA: A fin de explotar al máximo el recurso obtenido en base al Datamart del área de producción, se recomienda la implementación de un Dataware house con mayores alcances para una total integración de todos los procesos de la empresa.

CUARTO: La aplicación tiene una interfaz gráfica intuitiva y fácil de usar, sin embargo, se puede considerar la creación de asistentes o wizards para hacer aún más fácil y rápido el uso de la herramienta para los usuarios. Además, es necesario contar con la ayuda en línea completa de la herramienta, y documentación detallada de la misma para que se pueda usar al máximo sus potencialidades.

QUINTA: Finalmente, al contar con un cubo de información concerniente a diversos criterios temporales u operativos, se recomienda la implementación de procedimientos propios de la minería de datos a fin de generar conocimiento como patrones de comportamiento o proyecciones para un periodo dado donde el número de incidencias por operación es bastante alto.

#### **GLOSARIO DE TÉRMINOS**

#### A. Del proyecto de investigación

- know-how: es un neologismo anglosajón que hace referencia a una forma de transferencia de tecnología
- Just-in-time: El método justo a tiempo «producir los elementos que se necesitan, en las cantidades que se necesitan, en el momento en que se necesitan».
- Modelo en cascada: es el enfoque metodológico que ordena rigurosamente las etapas del proceso para el desarrollo de software, de tal forma que el inicio de cada etapa debe esperar a la finalización de la etapa anterior:
- Stakeholders: interesados del proyecto
- Analistas: de sistemas actúan como enlaces principales entre los grupos de sistemas de información y el resto de la organización. Es tarea del analista de sistemas traducir los problemas y requerimientos de negocios en requerimientos y sistemas de información.
- Aplicaciones empresariales: sistemas que abarcan áreas funcionales, se enfocan en ejecutar procesos de negocios a través de la empresa comercial e incluyen todos los niveles gerenciales. Las aplicaciones empresariales ayudan a los negocios a ser más flexibles y productivos, al coordinar sus procesos de negocios más de cerca e integrar grupos de procesos, de modo que se enfoquen

- en la administración eficiente de los recursos y en el servicio al cliente.
- Base de datos: Conjunto de datos que pertenecen al mismo contexto almacenados sistemáticamente. En una base de datos, la información se organiza en campos y registros. Los datos pueden aparecer en forma de texto, números, gráficos, sonido o vídeo.
- Datos: son flujos de elementos en bruto que representan los eventos que ocurren en las organizaciones o en el entorno físico antes de ordenarlos e interpretarlos en una forma que las personas puedan comprender y usar.
- Director de seguridad (CSO): está a cargo de la seguridad de los sistemas de información para la empresa y es responsable de implementar la política de seguridad de la información.
- Director del conocimiento (CKO) es responsable del programa de administración del conocimiento de la empresa.
- Gerentes de sistemas de información: son líderes de equipos de programadores y analistas, gerentes de proyectos, gerentes de instalaciones físicas, gerentes de telecomunicaciones o especialistas de bases de datos.
- Información: datos que se han modelado en una forma significativa y útil para los seres humanos.
- Procesamiento: convierte la entrada en bruto en un formato significativo
- Programadores: son especialistas técnicos con un alto grado de capacitación, que escriben las instrucciones de software para las computadoras.

- Servidor: es el que provee las computadoras clientes una variedad de servicios y herramientas.
- Sistema de información: conjunto de componentes interrelacionados que recolectan (o recuperan), procesan, almacenan y distribuyen información para apoyar los procesos de toma de decisiones y de control en una organización.
- Sistemas de administración del conocimiento (KMS): permiten a las organizaciones administrar mejor los procesos para capturar y aplicar el conocimiento y la experiencia.
- Sistemas de apoyo a ejecutivos (ESS): ayudan a la gerencia de nivel superior a tomar estas resoluciones. Se encargan de las decisiones no rutinarias que requieren de juicio, evaluación y perspectiva, debido a que no hay un procedimiento acordado de antemano para llegar a una solución.
- Sistemas de soporte de decisiones (DSS): brindan apoyo a la toma de decisiones que no es rutinaria. Se enfocan en problemas que son únicos y cambian con rapidez, para los cuales el proceso para llegar a una solución tal vez no esté por completo predefinido de antemano.
- Sponsor: Es una persona o una organización que patrocina, apoya o financia una actividad o proyecto, habitualmente con fines publicitarios.
- Stakeholder: Significa 'interesado' o 'parte interesada', y que se refiere a todas aquellas personas u organizaciones afectadas por las actividades y las decisiones de una empresa.

 Tecnología de almacenamiento de datos: consiste en el software que gobierna la organización de los datos en medios de almacenamiento físico.

#### B. Del producto

- Análisis de series de tiempo (time-series): Análisis de una secuencia de medidas hechas a intervalos específicos. El tiempo es usualmente la dimensión dominante de los datos.
- Análisis prospectivo de datos: Análisis de datos que predice futuras tendencias, comportamientos o eventos basado en datos históricos.
- Análisis exploratorio de datos: Uso de técnicas estadísticas tanto gráficas como descriptivas para aprender acerca de la estructura de un conjunto de datos.
   Análisis retrospectivo de datos: Análisis de datos que provee una visión de las tendencias, comportamientos o eventos basado en datos históricos.
- Árbol de decisión: Estructura en forma de árbol que representa un conjunto de decisiones. Estas decisiones generan reglas para la clasificación de un conjunto de datos.
- Base de datos multidimensional: Base de datos diseñada para procesamiento analítico on-line (OLAP). Estructurada como un hipercubo con un eje por dimensión.
- CART: (Árboles de clasificación y regresión) Una técnica de árbol de decisión usada para la clasificación de un conjunto da datos. Provee un conjunto de reglas que se pueden aplicar a un nuevo (sin clasificar) conjunto de datos para predecir cuáles registros darán un cierto resultado. Segmenta un conjunto de datos creando 2 divisiones. Requiere menos preparación de datos que CHAID.

- Clasificación: Proceso de dividir un conjunto de datos en grupos mutuamente excluyentes de tal manera que cada miembro de un grupo esté lo "más cercano" posible a otro, y grupos diferentes estén lo "más lejos" posible uno del otro, donde la distancia está medida con respecto a variable(s) específica(s) las cuales se están tratando de predecir. Por ejemplo, un problema típico de clasificación es el de dividir una base de datos de compañías en grupos que son lo más homogéneos posibles con respecto a variables como "posibilidades de crédito" con valores tales como "Bueno" y "Malo".
- Clustering (agrupamiento): Proceso de dividir un conjunto de datos en grupos mutuamente excluyentes de tal manera que cada miembro de un grupo esté lo "más cercano" posible a otro, y grupos diferentes estén lo "más lejos" posible uno del otro, donde la distancia está medida con respecto a todas las variables disponibles.
- Data cleansing: Proceso de asegurar que todos los valores en un conjunto de datos sean consistentes y correctamente registrados.
- Data Mining: La extracción de información predecible escondida en grandes bases de datos.
- Data Warehouse: Sistema para el almacenamiento y distribución de cantidades masivas de datos.
- Datos anormales: Datos que resultan de errores (por ej.: errores en el tipeado durante la carga) o que representan eventos inusuales.
- Dimensión: En una base de datos relacional o plana, cada campo en un registro representa una dimensión. En una base de datos multidimensional, una dimensión es un conjunto de entidades

- similares; por ej.: una base de datos multidimensional de ventas podría incluir las dimensiones Producto, Tiempo y Ciudad.
- Modelo analítico: Una estructura y proceso para analizar un conjunto de datos. Por ejemplo, un árbol de decisión es un modelo para la clasificación de un conjunto de datos.
- Modelo lineal: Un modelo analítico que asume relaciones lineales entre una variable seleccionada (dependiente) y sus predictores (variables independientes).
- Modelo no lineal: Un modelo analítico que no asume una relación lineal en los coeficientes de las variables que son estudiadas.
- Modelo predictivo: Estructura y proceso para predecir valores de variables especificadas en un conjunto de datos.
- Navegación de datos: Proceso de visualizar diferentes dimensiones, "fetas" y niveles de una base de datos multidimensional.
- OLAP Procesamiento analítico on-line (On Line Analitic prossesing): Se refiere a aplicaciones de bases de datos orientadas a array que permite a los usuarios ver, navegar, manipular y analizar bases de datos multidimensionales.
- Outlier: Un ítem de datos cuyo valor cae fuera de los límites que encierran a la mayoría del resto de los valores correspondientes de la muestra. Puede indicar datos anormales. Deberían ser examinados detenidamente; pueden dar importante información.
- Procesamiento paralelo: Uso coordinado de múltiples procesadores para realizar tareas computacionales. El procesamiento paralelo puede ocurrir en una computadora con

múltiples procesadores o en una red de estaciones de trabajo o PCs.

- Regresión lineal: Técnica estadística utilizada para encontrar la mejor relación lineal que encaja entre una variable seleccionada (dependiente) y sus predicados (variables independientes).
- Regresión logística: Una regresión lineal que predice las proporciones de una variable seleccionada categórica, tal como Tipo de Consumidor, en una población.
- SMP Multiprocesador simétrico (Symmetric multiprocessor): Tipo de computadora con multiprocesadores en la cual la memoria es compartida entre los procesadores.

#### **BIBLIOGRAFÍA**

#### A. Libros

Davenport & Harris. La Inteligencia de Negocios (BI) y la Data Warehouse (DW), como componentes de alto nivel de los Sistemas de Información. USA. Ed.Mc Graw Hill. 2009, 429 pp

Inmon, Walter y Moss, Mick. **Building the Data Warehouse**. USA. Ed. Wiley. 2002.

Kimball Ralph, Margy Ross. The data warehouse toolkit: the complete guide to dimensional modeling — 2nd ed. ISBN 0-471- 20024-7. USA. Ed.Mc Graw Hill. 2013. pp. 201

Kimball, Rahlp y Caserta, Jessie. **The Data Warehouse ETL Toolkit: Practical techniques for extracting, cleaning, conforming and delivering data**. USA. Ed. Wiley. Wiley. 2004.

Laudon, K.C. y Laudon, J.P Management Information Systems: Managing the Digital Firm. 13° Estados Unidos. Edition. Prentice-Hall PTR. 2013.

Project Management Institute. Guía de los fundamentos para la dirección de proyectos (Guía del PMBOK). (5ta Ed.). EE.UU. 2013.

Velasquez Silva, Juan. **Apuntes del curso IN830 Data Warehousing,** Departamento de Ingeniería Industrial, Universidad de Chile, Santiago, otoño 2007.

#### B. Tesis

Arellán Lozano I. Implementación de un Sistema de Inteligencia de Negocios, basado en Minería de Datos, para la Gerencia de una PYME. Universidad de Los Andes Mérida, Venezuela. En: http://tesis.ula.ve/pregrado/tde\_busca/arquivo.php?codArquivo=743. Venezuela. 2009

Chunga, Ana y Botton, Jessica. DATA MART para los procesos de ventas e inventarios de la empresa Consorcio Electronic SAC utilizando la metodología de Ralph Kimball, SQL Server y Qlikview. Lima. 2013.

Jara, Ernesto y Soberon, Carlos. **Desarrollo de un Data Mart para la Gestión de Créditos para la empresa Mi Crédito Perú SAC, basado en la metodología de Ralph Kimball y como herramientas a PENTAHO Y MYSQL**.
Chiclayo. 2011.

Romero, Liliam y Vinces, Erika. Diseño de un Datamart para el Soporte a la Toma de Decisiones en el área de Ahorro de la Caja Municipal de Ahorro y Crédito de Trujillo usando la Metodología Ralph Kimball y SQL Server 2008 Business Intelligence. La Libertad. 2012

Villanueva O. Álvaro. Análisis, Diseño e Implementación de un Data Warehouse de Soporte de Decisiones para un Hospital del Sistema de

Salud Público. En:

http://tesis.pucp.edu.pe/repositorio/bitstream/handle/123456789/333/villanueva\_%

c3%81lvaro\_an%c3%81lisis\_dise%c3%91o\_e\_implementaci%c3%93n\_de\_un\_datawarehouse\_de\_soporte\_de\_decisiones\_para\_un\_hospital\_del\_sistema\_de\_salud\_publico.pdf?sequence=1. Pontificia Universidad Católica del Perú. 2008.

### C. Revistas y periódicos

Angoitia Espinosa, I. **Data warehouse para la gestión de lista de espera sanitaria.** En: http://oa.upm.es/1095/. Facultad de Informática de la Universidad Politécnica de Madrid. España. 2012.

Vílchez Marcos y Gonzales Ítala. Desarrollo de Un Modelo De Inteligencia De Negocios Usando Data Mining Para La Toma De Decisiones En Los Procesos De Ventas Chiclayo. Disponible en: http://ucvchiclayo.edu.pe/revistaucvhacer/index.php/ucvhacer/article/view/5. Chiclayo. 2010

#### D. Artículos de internet

AGRODATA Perú Trigo Duro Perú Importación 2017 Agosto. En: .https://www.agrodataperu.com/2017/09/trigo-duro-peru-importacion-2017-agosto. html. Perú. 2017.

BI Fácil .Definición de cubos Olap. En: http://www.businessintelligence. info/definiciones/cubos-olap.html. 2008.

Ble, Carlos Diseño ágil con TDD En: http://librosweb.es/libro/tdd/capítulo\_1/modelo\_ en\_cascada.html. 2011.

Crecenegocios El pronóstico de ventas. En: http://www.crecenegocios.com/el-pronostico-de-ventas/. s.f.

Ramone Mickey Ingeniería de software En: http://ingenexescom.blogspot.pe/2012/02/modelo-en-cascada.html. 2012.

Sánchez Hinostroza, Fred "Implementación de una solución de inteligencia de negocios utilizando minería de datos, aplicado en la empresa Agroindustrial Pomalca S.A.A", Chiclayo. En: http://es.slideshare.net/JHSlide/empresa-agroindustrial-pucala\_2010.

# **ANEXOS**

### **ANEXO 1**

## Matriz de trazabilidad

### TABLA 54. MATRIZ DE TRAZABILIDAD

	RESPONSABLE	NOMBRE	DESCRIPCION	PRIORIDAD (MA, MA, MB)	VERSION	ESTADO ACTUAL	GRADO DE COMPLEJIDAD (A, M, B)	CRITERIOS DE ACEPTACION
1	Director del proyecto	Excedente	El proyecto a desarrollar no debe ser exceder el costo ya presupuestado.	Alta	0.1	Activo	medio	Aprobación del Acta de constitución
2	Director del proyecto	Período	El proyecto no debe sobrepasar el límite de tiempo establecido para el desarrollo.	Alta	0.1	Activo	Alta	Aprobación de la Gestión de tiempo
3	Director del proyecto	Seguridad	Mantener una muy buena comunicación, entre los participantes del proyecto, para evitar la duplicidad de información.	Media	0.1	Activo	baja	Aprobación de la Gestión de alcance
4	Director del proyecto.	Recursos	Incrementar el uso de los recursos de la empresa de una manera eficiente con la implementación del sistema.	Media	0.1	Activo	Alta	Aprobación de la Gestión de desarrollo
5	Director del proyecto	Calidad	Cumplir con los estándares del plan de gestión de calidad para el proyecto.	Media		Activo	media	Aprobación de la Gestión de calidad
6	Director del proyecto	Desarrollo	Desarrollar la Herramienta de manera eficiente para que se obtenga un buen resultado de predicción de ventas.	Media	0.1	Activo	Alta	Aprobación de la Gestión de desarrollo.
7	Director del proyecto	Diseño	Que cumpla con el 100% con las bases de diseño.	Muy Alta	0.1	Activo	Alta	Aprobación de la Gestión de diseño
8	Director del proyecto	Aprendizaje	Establecer horarios de capacitación al personal. Maximizando la experiencia y conocimientos del equipo de desarrollo del proyecto.	Media	0.1	Activo	bajo	Aprobación de la Gestión de desarrollo
9	Director del proyecto	Documentación	Elaborar la documentación necesaria para el buen desarrollo del proyecto.	Media Alta	0.1	Activo	Media	Aprobación de la Gestión de desarrollo

# **ANEXO 2**

# Diccionario del EDT

ID	WBS		
1			
Nombre de ta	area		
UTILIZACION		EMA PARA PROYECCION BASE, UTILIZANDO CUBO DE AREQUIPA	
Duración		Work	Cost
117d		0h	S/. 0.00
Inicio		Fin	
18/10/2016		02/03/2017	
Nombres de	Recursos		
Adicionales			

ID	WBS		
2			
Nombre de ta	rea		
Inicio			
Duración		Work	Cost
1d		0h	S/. 0.00
Inicio		Fin	
18/10/2016		18/10/2016	
Nombres de	Recursos		
Adicionales			

ID	WBS		
3			
Nombre de ta	area		
Acta de const	itucion		
Duración		Work	Cost
1d		0h	S/. 0.00
Inicio		Fin	
02/02/2016		02/02/2016	
Nombres de	Recursos		
Adicionales			

ID	WBS		
4			
Nombre de ta	area		
Planeacion			
Duración		Work	Cost
12d		0h	S/. 0.00
Inicio		Fin	
18/10/2016		31/10/2016	
Nombres de	Recursos		
Adicionales			

ID	WBS		
5			
Nombre de ta	area		
Alcance			
Duración		Work	Cost
3d		0h	S/. 0.00
Inicio		Fin	
03/02/2016		05/02/2016	
Nombres de	Recursos		
Adicionales			

ID	WBS		
6			
Nombre de ta	area		
Getion de tien	про		
Duración		Work	Cost
2d		0h	S/. 0.00
Inicio		Fin	
06/02/2016		08/02/2016	
Nombres de	Recursos		
Adicionales			

ID	WBS		
7			
Nombre de ta	area		
Gestion de co	osto		
Duración		Work	Cost
2d		0h	S/. 0.00
Inicio		Fin	
08/02/2016		09/02/2016	
Nombres de	Recursos		
Adicionales			

ID	WBS		
8			
Nombre de ta	area		
Gestion de ca	llidad		
Duración		Work	Cost
2d		0h	S/. 0.00
Inicio		Fin	
10/02/2016		11/02/2016	
Nombres de	Recursos		
Adicionales			

ID	WBS		
9			
Nombre de ta	area		
Gestion de RF	RHH		
Duración		Work	Cost
2d		0h	S/. 0.00
Inicio		Fin	
12/02/2016		13/02/2016	
Nombres de	Recursos		
Adicionales			

ID	WBS		
10			
Nombre de ta	area		
Gestion de rie	esgos		
Duración		Work	Cost
2d		0h	S/. 0.00
Inicio		Fin	
15/02/2016		16/02/2016	
Nombres de	Recursos		
Adicionales			

ID	WBS		
11			
Nombre de ta	area		
Ejecucion			
Duración		Work	Cost
102d		0h	S/. 0.00
Inicio		Fin	
18/10/2016		13/02/2017	
Nombres de	Recursos		
Adicionales			

ID	WBS		
12			
Nombre de ta	rea		
Analisis			
Duración		Work	Cost
15d		0h	S/. 0.00
Inicio		Fin	
18/10/2016		03/11/2016	
Nombres de l	Recursos		
Director de pro	oyecto		
Adicionales			

ID	WBS		
13			
Nombre de ta	area		
Informacion d	el sistema		
Duración		Work	Cost
3d		0h	S/. 0.00
Inicio		Fin	
17/02/2016		19/02/2016	
Nombres de	Recursos		
Adicionales			

ID	WBS		
14			
Nombre de t	area		
Recopilacion	de requisitos fur	ncionales	
Duración		Work	Cost
5d		0h	S/. 0.00
Inicio		Fin	
20/02/2016		25/02/2016	
Nombres de	Recursos		
Analista de si	istemas		
Adicionales			

ID	WBS		
15			
Nombre de ta	area		
Recopilacion (	de requisitos no	funcionales	
Duración		Work	Cost
2d		0h	S/. 0.00
Inicio		Fin	
26/02/2016		27/02/2016	
Nombres de	Recursos		
Analista de sis	stemas		
Adicionales			

ID	WBS		
16			
Nombre de ta	area		
Casos de uso	)		
Duración		Work	Cost
5d		0h	S/. 0.00
Inicio		Fin	
29/02/2016		04/03/2016	
Nombres de	Recursos		
Adicionales			

ID	WBS		
17			
Nombre de ta	area		
Diseńo			
Duración		Work	Cost
7d		0h	S/. 0.00
Inicio		Fin	
18/10/2016		25/10/2016	
Nombres de	Recursos		
Director de pr	oyecto		
Adicionales			

ID	WBS		
18			
Nombre de t	area		
Diagrama En	tidad Relacion		
Duración		Work	Cost
1d		0h	S/. 0.00
Inicio		Fin	
05/03/2016		05/03/2016	
Nombres de	Recursos		
Analista de s	istemas		
Adicionales			

ID	WBS		
19			
Nombre de ta	area		
Diseño de Ba	se de datos		
Duración		Work	Cost
2d		0h	S/. 0.00
Inicio		Fin	
07/03/2016		08/03/2016	
Nombres de	Recursos		
Analista de sis	stemas		
Adicionales			

ID	WBS		
20			
Nombre de t	area		
Diagrama de	clases		
Duración		Work	Cost
3d		0h	S/. 0.00
Inicio		Fin	
09/03/2016		11/03/2016	
Nombres de	Recursos		
Analista de si	stemas		
Adicionales			

ID	WBS		
21			
Nombre de ta	area		
Diagrama de	secuencia		
Duración		Work	Cost
1d		0h	S/. 0.00
Inicio		Fin	
12/03/2016		12/03/2016	
Nombres de	Recursos		
Analista de si	stemas		
Adicionales			

ID	WBS		
22			
Nombre de ta	irea		
Programacion			
Duración		Work	Cost
67d		0h	S/. 0.00
Inicio		Fin	
18/10/2016		03/01/2017	
Nombres de l	Recursos		
Adicionales			

ID	WBS		
23			
Nombre de ta	area		
Creacion de la	a base de datos		
Duración		Work	Cost
5d		0h	S/. 0.00
Inicio		Fin	
14/03/2016		18/03/2016	
Nombres de	Recursos		
Adicionales			

ID	WBS		
24			
Nombre de ta	area		
Creacion de fo	ormularios		
Duración		Work	Cost
12d		0h	S/. 0.00
Inicio		Fin	
19/03/2016		01/04/2016	
Nombres de	Recursos		
Adicionales			

ID	WBS		
25			
Nombre de ta	area		
Implementaci	on de las clases		
Duración		Work	Cost
30d		0h	S/. 0.00
Inicio		Fin	
02/04/2016		06/05/2016	
Nombres de	Recursos		
Adicionales			

ID	WBS		
26			
Nombre de ta	area		
Creacion de d	ubo		
Duración		Work	Cost
10d		0h	S/. 0.00
Inicio		Fin	
07/05/2016		18/05/2016	
Nombres de	Recursos		
Adicionales			

ID	WBS		
27			
Nombre de ta	area		
Creacion de r	eportes		
Duración		Work	Cost
10d		0h	S/. 0.00
Inicio		Fin	
19/05/2016		30/05/2016	
Nombres de	Recursos		
Adicionales			

ID	WBS		
28			
Nombre de ta	area		
Implementaci	on		
Duración		Work	Cost
2d		0h	S/. 0.00
Inicio		Fin	
18/10/2016		19/10/2016	
Nombres de	Recursos		
Adicionales			

ID	WBS		
29			
Nombre de ta	area		
Instalacion de	la base de dato	os en el servidor	
Duración		Work	Cost
1d		0h	S/. 0.00
Inicio		Fin	
31/05/2016		31/05/2016	
Nombres de	Recursos		
Adicionales			

ID	WBS		
30			
Nombre de ta	area		
Instalacion de	l sistema en el s	servidor	
Duración		Work	Cost
1d		0h	S/. 0.00
Inicio		Fin	
01/06/2016		01/06/2016	
Nombres de	Recursos		
Adicionales			

ID	WBS		
31			
Nombre de	tarea		
Pruebas			
Duración		Work	Cost
8d		0h	S/. 0.00
Inicio		Fin	
18/10/2016		26/10/2016	
Nombres de	Recursos		
Adicionales			

ID	WBS		
32			
Nombre de ta	area		
Prueba de fur	ncionamiento de	l sistema	
Duración		Work	Cost
5d		0h	S/. 0.00
Inicio		Fin	
02/06/2016		07/06/2016	
Nombres de	Recursos		
Adicionales			

ID	WBS		
33			
Nombre de ta	area		
Prueba de fur	ncionamiento de	reportes	
Duración		Work	Cost
3d		0h	S/. 0.00
Inicio		Fin	
08/06/2016		10/06/2016	
Nombres de	Recursos		
Adicionales			

ID	WBS		
34			
Nombre de ta	area		
Capacitacion			
Duración		Work	Cost
3d		0h	S/. 0.00
Inicio		Fin	
18/10/2016		20/10/2016	
Nombres de	Recursos		
Adicionales			

ID	WBS		
35			
Nombre de ta	area		
Capacitacion	a los usuarios d	el sistema	
Duración		Work	Cost
3d		0h	S/. 0.00
Inicio		Fin	
11/06/2016		14/06/2016	
Nombres de	Recursos		
Adicionales			

ID	WBS		
36			
Nombre de ta	area		
Control y segu	uimiento		
Duración		Work	Cost
4d		0h	S/. 0.00
Inicio		Fin	
18/10/2016		21/10/2016	
Nombres de	Recursos		
Adicionales			

ID	WBS		
37			
Nombre de ta	area		
Pruebas			
Duración		Work	Cost
1d		0h	S/. 0.00
Inicio		Fin	
08/06/2016		08/06/2016	
Nombres de	Recursos		
Adicionales			

ID	WBS		
38			
Nombre de ta	area		
Prubea de So	brecarga DB		
Duración		Work	Cost
1d		0h	S/. 0.00
Inicio		Fin	
11/06/2016		11/06/2016	
Nombres de	Recursos		
Adicionales			

ID	WBS		
39			
Nombre de ta	area		
Cierre			
Duración		Work	Cost
13d		0h	S/. 0.00
Inicio		Fin	
18/10/2016		01/11/2016	
Nombres de	Recursos		
Adicionales			

ID	WBS		
40			
Nombre de ta	area		
Implantacion			
Duración		Work	Cost
1d		0h	S/. 0.00
Inicio		Fin	
02/06/2016		02/06/2016	
Nombres de	Recursos		
Adicionales			

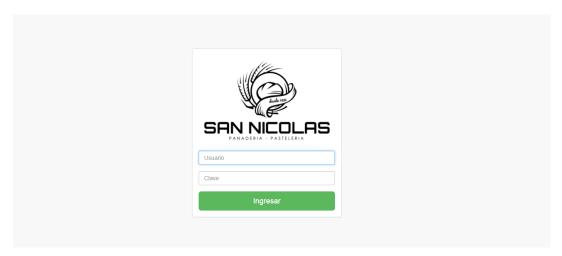
ID	WBS		
41			
Nombre de ta	area		
Manual de us	uario		
Duración		Work	Cost
1d		0h	S/. 0.00
Inicio		Fin	
03/06/2016		03/06/2016	
Nombres de	Recursos		
Adicionales			

ID	WBS		
42			
Nombre de ta	area		
Capacitacion			
Duración		Work	Cost
1d		0h	S/. 0.00
Inicio		Fin	
15/06/2016		15/06/2016	
Nombres de	Recursos		
Adicionales			

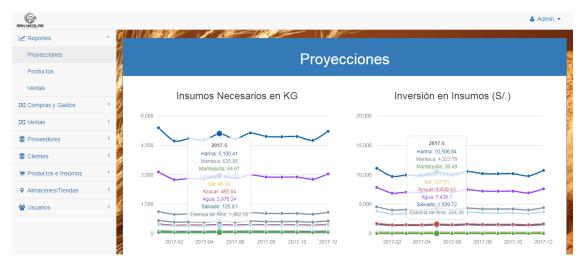
ID	WBS		
43	1.5.1		
Nombre de ta	area		
cierre			
Duración		Work	Cost
1d		0h	S/. 0.00
Inicio		Fin	
16/06/2016		16/06/2016	
Nombres de	Recursos		
Adicionales			

### **ANEXO 3**

### **INTERFACES**:













#### **ANEXO 4**

#### CÓDIGO FUENTE: DE LA PREDICCIÓN

```
SE [DB Panaderia OLAP]
/***** Object: StoredProcedure [dbo].[PRONOSTICOINSUMOMES] Script
Date: 04/25/2018 11:04:57 *****/
SET ANSI NULLS ON
GO
SET QUOTED IDENTIFIER ON
<Author,,Name>
-- Author:
-- Create date: <Create Date,,>
-- Description: <Description,,>
ALTER PROCEDURE [dbo].[PRONOSTICOINSUMOMES]
     -- Add the parameters for the stored procedure here
     @Mes int
AS
BEGIN
      -- SET NOCOUNT ON added to prevent extra result sets from
      -- interfering with SELECT statements.
     SET NOCOUNT ON;
    declare @NROPANESTOTAL as int;
    declare @NROANOS as int;
    Select @NROANOS =
(max(year(DB Panaderia transac.dbo.tbl venta.fecha)) -
MIN(year(DB_Panaderia_transac.dbo.tbl venta.fecha))) from
DB Panaderia transac.dbo.tbl venta
     select @NROPANESTOTAL = sum(T.UNIDADESVENDIDAS) from
      (select p.Nombre as PRODUCTO,
              --year(v.FechaPedido) as ANIO,
              --month (v.FechaPedido) as MES,
              sum(v.Cantidad) as UNIDADESVENDIDAS
      from DB Panaderia transac.dbo.tbl venta detalle v
      inner join DB Panaderia transac.dbo.tbl productos p on
v.id producto =p.id producto
      inner join DB_Panaderia_transac.dbo.tbl_venta vv on vv.id_venta
= v.id venta
     where MONTH(vv.Fecha) = @mes and p.Estado = 'Activo'
     group by p.Nombre, year (vv.Fecha), month (vv.Fecha)
     --order by p.Nombre, year (v.FechaPedido), month (v.FechaPedido)
     ) as T
     group by T.PRODUCTO
     print @NROPANESTOTAL; -- mostramos la cantidad de items
     select
           i.id insumo, i.Nombre,
           sum(ii.Cantidad * @NROPANESTOTAL)/@NROANOS as Cantidad,
           sum(ii.Cantidad * @NROPANESTOTAL * i.Precio)/@NROANOS as
Total
     from DB Panaderia transac.dbo.tbl producto insumo ii,
DB_Panaderia_transac.dbo.tbl insumo i
```

```
where ii.id insumo = i.id insumo group by i.id insumo, i.Nombre
END
USE [DB Panaderia OLAP]
/***** Object: StoredProcedure [dbo].[PRONOSTICOVENTAS]
Date: 04/25/2018 11:05:10 *****/
SET ANSI NULLS ON
SET QUOTED IDENTIFIER ON
ALTER PROCEDURE [dbo].[PRONOSTICOVENTAS]
     @mes as int
AS
BEGIN
     SET NOCOUNT ON;
     declare @NROANOS as int;
     Select @NROANOS = (max(year(Fecha)) - MIN(year(fecha))) from
DB Panaderia transac.dbo.tbl venta
     print @NROANOS;
     SELECT p.id producto, p.Nombre, sum(v.Cantidad)/@NROANOS as
VentasTotales
     from DB Panaderia transac.dbo.tbl productos p,
DB Panaderia transac.dbo.tbl venta detalle v
     inner join DB Panaderia transac.dbo.tbl venta vv on vv.id venta
= v.id venta
     where v.id producto = p.id producto and MONTH(vv.Fecha) = @mes
and p.Estado = 'Activo' group by p.id producto, p.Nombre
END
} USE [DB Panaderia OLAP]
/***** Object: StoredProcedure [dbo].[REPORTEPRODUCTO] Script
Date: 04/25/2018 11:05:19 *****/
SET ANSI NULLS ON
GO
SET QUOTED IDENTIFIER ON
-- Author: <Author, Name>
-- Create date: <Create Date,,>
-- Description: <Description,,>
ALTER PROCEDURE [dbo].[REPORTEPRODUCTO]
     -- Add the parameters for the stored procedure here
     @pid as integer,
     @min as integer,
     @max as integer
AS
BEGIN
     -- SET NOCOUNT ON added to prevent extra result sets from
```

```
-- interfering with SELECT statements.
     SET NOCOUNT ON;
   -- Insert statements for procedure here
     SELECT dbo.dim fecha.Año AS anio,
SUM(dbo.fact ventas.COSTOTOTAL) AS total,
SUM(dbo.fact_ventas.UNIDADES) AS cantidad
     FROM
                 dbo.dim cliente INNER JOIN
                    dbo.fact ventas ON dbo.dim cliente.ID CLIENTE =
dbo.fact ventas.ID CLIENTE INNER JOIN
                    dbo.dim fecha ON dbo.fact ventas.ID DATE =
dbo.dim fecha.ID DATE INNER JOIN
                    \verb|dbo.dim_producto| ON | \verb|dbo.fact| ventas.ID | \verb|PRODUCTO| |
= dbo.dim producto.ID PRODUCTO
   between @min AND @max
GROUP BY dbo.dim fecha.Año
ORDER BY anio
END
USE [DB Panaderia OLAP]
/***** Object: StoredProcedure [dbo].[REPOVENTAS] Script Date:
04/25/2018 11:05:27 *****/
SET ANSI NULLS ON
GO
SET QUOTED IDENTIFIER ON
GO
-- ------
-- Author: <Author,,Name>
-- Create date: <Create Date,,>
-- Description: <Description,,>
-- ------
ALTER PROCEDURE [dbo].[REPOVENTAS]
     -- Add the parameters for the stored procedure here
     @fechal as date,
     @fecha2 as date
AS
BEGIN
     -- SET NOCOUNT ON added to prevent extra result sets from
     -- interfering with SELECT statements.
     SET NOCOUNT ON;
   -- Insert statements for procedure here
     SELECT dbo.dim producto.NOMBRE as Nombre,
SUM (dbo.fact ventas.UNIDADES) AS cantidad,
SUM(dbo.fact ventas.COSTOTOTAL) AS total
FROM
            dbo.dim cliente INNER JOIN
                    dbo.fact ventas ON dbo.dim cliente.ID CLIENTE =
dbo.fact ventas.ID CLIENTE INNER JOIN
                    dbo.dim fecha ON dbo.fact ventas.ID DATE =
dbo.dim fecha.ID DATE INNER JOIN
                    dbo.dim producto ON dbo.fact ventas.ID PRODUCTO
= dbo.dim producto.ID PRODUCTO
WHERE (dbo.dim fecha.Fecha BETWEEN @fecha1 AND @fecha2)
GROUP BY dbo.dim producto.NOMBRE
```